
CONFESIONES
DE UN JUGADOR
UN AÑO ENTRE CONFESORES

Para vosotros, que estáis ahí al pié del cañón, pase lo que pase.

CDUJ EDICIONES

Este es un libro gratuito hecho por el equipo de Confesiones de un Jugador para conmemorar su primer aniversario del programa y está hecho sin ningún tipo de interés comercial.

CONTACTO

Confesionesdeunjugador@gmail.com

www.confesionesdeunjugador.es

Puedes encontrarnos en iTunes, en iVoox y en los bares.

LA VENTANA ABIERTA

Por Superdeimos

Cuando llega el verano, además de disfrutar de los placeres propios de la estación estival, como puede ser un relajante baño en una piscina o paladear lenta y tranquilamente el sabor de ese helado de cucurucho, hay una más agradable, pero en la que la gente no se suele fijar.

Esas mañanas en las que el calor todavía no aprieta y en las que abres la ventanas de la habitación en la que duermes, entra esa brisa suave y fresca, que consigue que el ambiente enrarecido por el calor y sudor que desprenden los seres humanos, se trasforme de nuevo en ese lugar apacible y acogedor.

Eso exactamente es “Confesiones de un Jugador”, la ventana que se abrió para descongestionar el panorama de podcast de videojuegos nacional.

Hace ya un año que nació este particular podcast, un proyecto de unos amigos murcianos que querían compartir sus experiencias, sus impresiones y las ilusiones que le ofrecen el mundo de los videojuegos en particular y del ocio en general.

Este programa tiene una gran virtud, pero al mismo tiempo un gran hándicap. Como he dicho antes, es algo distinto, algo diferente, que no significa que sea mejor o peor, simplemente no es como los demás.

Ese detalle ha conseguido atraer a muchos oyentes, deseosos de escuchar algo que se aleje de los cánones habituales de este tipo de programas: noticias, análisis y debates. No obstante también ha conseguido el efecto contrario y es que haya sido rechazado por escuchantes (como diría Salva Espín) que no comprenden o no aceptan esas diferencias.

Para bien o para mal, “Confesiones de un Jugador” no deja indiferente a nadie: o lo amas o lo odias. Sin ir más lejos, yo estuve a punto de ser de los segundos y ahora explicaré por qué.

Desde hace tiempo soy de la firme creencia que en cuanto a podcast se refiere hay que tener paciencia antes de juzgarlos y más como en casos como este, en el que un servidor empezó a escucharlo desde el primer programa. Nadie nace enseñado y estos chicos, no fueron menos.

Su primer capítulo, me dejo desconcertado: no me podía creer lo que escuchaba. Puede que a Pablo (Ravenflow) lo conociese vagamente de un foro de otro famoso programa de videojuegos, pero en el fondo pensaba, ¿A mí que diablos me importa a lo que juegue este fulano? ¿Qué es eso de hablar en un podcast como si estuvieses en la terraza de un bar? Bebiendo cerveza en plena grabación, sin el mínimo rigor, sin una seriedad en las valoraciones, sin una mínima de objetividad. ¿Qué es esto? Y ya por no hablar del extraño individuo que acompañaba a Pablo, un tipo que demostraba nulos conocimientos en la materia además de una costumbre muy pedante, hablar de vez en cuando en inglés de una manera totalmente innecesaria y que no venía a cuento.

Lo reconozco: mís primeras impresiones sobre “Confesiones de un Jugador” y Pedro (Livcoc), fueron nefastas. Pero como ya he dicho, es injusto juzgar a alguien sin darle una segunda oportunidad.

Y lógicamente se la dí, y entonces me di cuenta de lo que hace especial a "Confesiones de un Jugador". Es un podcast realizado por gente como nosotros, es un programa que podríamos hacer cualquiera de nosotros, sin miedo al ridículo o a quedar mal. Es algo cercano.

Pero si son grandes es por algo más: por la gente que lo hace. Ahora veo sin lugar a la menor duda que de la misma manera que Pablo es el corazón de "Confesiones de un Jugador", Pedro es su alma. Jamás este podcast hubiese sido lo que es y como es, si no fuese por esa mezcla de desparpajo, grosería, sinceridad e ilusión que tiene un hombre de casi 40 años, pero que es como ese niño que descubre un nuevo mundo para él y tiene ansia de conocimiento de todo lo que le rodea.

Con ellos dos, empezó un camino al que poco a poco se han ido sumando un elenco de personajes, a cada cual más dispar, pero sin los que no se podría entender este programa.

El Señor Rosa, con su simpatía e improvisación, ha dado algunas de las frases y momentos más recordados de este podcast. Es muy grande y lo mejor, es que no lo sabe.

El Gran Salva Espín, una rutilante estrella del comic para algunos y un casi total desconocido para mí, que con una mezcla de sencillez y total dejadez, habla de lo que le da la gana como le da la gana, aún a riesgo se sacar a Pablo de sus casillas.

Sharing Espín, o la visión de los videojuegos desde la vista de un adolescente rodeado de adultos ¿Maduros? O Juan Paul ese hombre que lo mismo te habla de juegos de gestión de fútbol como se destapa en un experto en el mundo de la cerveza, algo totalmente bizarro, pero inconfundible.

O María José, la productora, la estrella indiscutible de este programa, o al menos eso dicen las búsquedas de Google.

Y a Victorinho, corresponsal en la capital y principal vínculo entre el programa y el mundillo de los videojuegos.

Este programa es grande por ellos y porque es una ventana abierta para todo el mundo y eso lo han sabido transmitir perfectamente.

¿Quién si no daría minutos a cualquiera de sus oyentes para que participase con intervenciones sobre lo que quiera sin dar el menor de los problemas?

¿Quién si no podría darle voz a los jugadores menos curtidos, los llamados "casual" en este mundo en el que todos los podcast se acuerdan solo de los "hardcore"?

¿Quién daría voz a otro tipo de jugadores como son chicos con síndrome de Down y de los que nadie parece o quiere acordarse al hablar de videojuegos?

¿Quién se acordaría de los niños que pasan horas y horas de interminable espera en un lugar tan anodino como asfixiante como lo es un hospital? Jamás lo dije, pero me pareció encomiable la labor de este programa para difundir una gran propuesta social como es Juegaterapia.

Lo que hace grande a una persona no es su forma de encauzar su vida, si no la manera con la que interactúas con los demás. Puede que sus formas en ocasiones dejen que desear, pero lo que cuenta son los hechos y en “Confesiones de un Jugador” siempre hay sitio para todo el mundo.

Ese fue uno de los motivos por los que nació su programa hermano, “Confesiones de un Jugador Unplugged”, un rincón en donde los amigos del podcast hablan y comparten con el resto de oyentes, sus aficiones, sus conocimientos y sus impresiones.

¿Qué programa da tanta voz a sus oyentes como para hacer un programa independiente?

En las próximas páginas veréis lo que es “Confesiones de un Jugador” de una manera más detallada, pero para mí son algo más que un podcast de videojuegos, algo más que unos tipos hablando de sus aficiones: son un grupo de amigos del que si quieres, tú puedes formar parte.



UN AÑO ENTRE CONFESORES

Unas palabras de Ravenflow

EL PECADO ORIGINAL

Hay una serie de momentos difíciles en la vida. Momentos en los que va siendo hora de ir asumiendo responsabilidades de una vez por todas e ir afrontando diferentes períodos de crisis o cambios en nuestra situación vital. Estos cambios, sean positivos o negativos, desestabilizan e invitan a la reflexión y a reevaluar en qué persona te estás convirtiendo, cómo afrontas el futuro y cómo quieres contribuir al mundo que te rodea. Valgan como ejemplo de esto situaciones tan variadas como una nueva relación de pareja, un accidente de tráfico, que tus padres se vayan poniendo mayores, el nacimiento de un hijo, la pérdida de un empleo, que te toque la lotería, una pelea con un amigo, mal ambiente en tu puesto de trabajo, una ruptura, un empleo nuevo…

A principios de 2010 yo pasé por una de esas crisis, en este caso bastante negativa, y estuve varios meses intentando recuperarme, recomponerme y empezar a cambiar mi forma de enfocar las cosas. Dentro de este proceso de recuperación, volví a hacer deporte, a retomar la lectura, a salir de forma más habitual y a empezar a mostrarme más comunicativo.

Sin embargo, yo no soy una persona normal y la cosa no podía quedar ahí. Soy muy creativo y me gusta inventarme cosas; de hecho, de pequeño cuando me preguntaban qué quería ser de mayor, respondía que quería ser inventor. Pensé que una buena terapia y un reencuentro con una de mis mayores aficiones, los videojuegos, podía ser un buen punto de apoyo sobre el que seguir mejorando mi calidad de vida y mi forma de ver las cosas.

Así, sin pensarlo demasiado, pensé en las opciones que tenía para intentar hacer algo similar y de inmediato pensé en Pedro, el primo de mi novia. Pedro es una persona muy particular con la que siempre he tenido buena química. Todavía recuerdo el día que se abrió la caja de pandora y me dijo que le habían regalado una Playstation 3 con dos juegos… y las dos horas que nos tiramos hablando después; la semilla estaba plantada. Pedro había tenido una Playstation hace años y se había desconectado de los videojuegos hasta ese momento; a partir de entonces, descubrió un nuevo mundo de posibilidades multimedia, del que hablaba con la candidez y dulzura de un niño, un contraste muy marcado con la bordería y el cinismo yo tenía por aquella época, fruto de mis circunstancias.

Si, definitivamente Pedro era la persona con la que me tenía que meter en algo así, ya que iba a aportar algo nuevo y refrescante a la mezcla. Valga destacar además, que el esquema que yo tenía en la cabeza no se parecía a ninguno de los programas que se pueden descargar en iTunes, donde conviven dos tendencias claras: el típico magazine con noticias y análisis y, por otro lado, los programas centrados en videojuegos retro, que han ido multiplicándose como Gremlins en el último año. Como no podía ser de otra manera, Pedro dijo que sí antes incluso de saber lo qué íbamos a hacer.

Yo tenía una idea un poco diferente: adaptar el esquema de uno de mis podcasts favoritos, “Videogame Outsiders”, y sazonarlo con alguna otra cosita todavía por determinar en aquel momento. En VGO, hay una sección que se llama “Ten second spotlight” que es muy

similar a lo que nuestros oyentes conocen como "15 segundos de gloria"; en VGO, es el momento del programa en el que cada uno de los participantes tiene diez segundos para contarle al mundo que ha jugado, qué está bebiendo y cualquier otra cosa que quiera incorporar en diez segundos muy liberales. Para aquellos lectores atónitos, bienvenidos a la realidad: en Confesiones no hemos inventado nada y, sí, esto ya existía. Sin embargo, esta fórmula así no estaba implementada en España y no está sujeta a copyright de ningún tipo por lo que parecía un formato estupendo para reflejar el espíritu del programa: dos amigos, cada uno de su padre y de su madre, que tienen una serie de obligaciones y sus respectivos trabajos, a los que les encantan los videojuegos y les gusta hablar sobre ellos. Además, esta fórmula requería poco tiempo para preparar contenidos y demás: si ya teníamos poco tiempo, no podíamos meternos ahora a escribir artículos o reflexiones sesudas sobre los videojuegos y quedarnos sin jugar; tenía que ser algo rápido, improvisado y espontáneo. De forma adicional, decidimos ampliar un poco la fórmula y meter en estas charlas pequeñas dosis de música, comics, viajes y otras formas de ocio, siempre que no olvidásemos que el programa era de videojuegos.

Con el tiempo y si éramos capaces de darle continuidad, se acabaría convirtiendo en una especie de diario de nuestras vidas. Pero antes, había que sentarse a grabar y ver cómo nos sentíamos delante del micro, qué acogida tenía el producto y aspectos técnicos que cuando no tienes idea del tema también importan: con qué grabas, con qué juntas los trozos, cómo hacer que el sonido sea bueno y suene normalizado, cómo subirlo a iTunes, cómo informar a la gente de que haces un podcast de videojuegos que hay que escuchar.

Viernes 9 de julio a las 20:00 horas: me presento en casa de Pedro con mi portátil y mi micrófono Logitech.

Lo primero fue ver qué nombre le poníamos al programa. Siempre me han gustado los nombres relacionados con los mensajes que salen en un videojuego como "Game Over", "Insert Coin", "Fase Bonus", "Último Nivel", "Vida Extra"; sin embargo, la mayoría estaban cogidos. Además, si hubiese quedado uno libre tampoco lo hubiéramos cogido: nuestro programa era diferente y no podíamos empezar adoptando un nombre como el de los demás de primeras. Por eso, cuando dije en plan espontaneo "Confesiones de un Jugador", a los dos nos cuadró, ya que era un modo de dejar claro desde el principio que no queríamos hablar sólo de los juegos al uso, sino también esos pequeños juegos oscuros a los que también juegas en pequeños ratos… aunque sea en el váter con tu iPod.

Otro aspecto a tener en cuenta: si somos dos amigos hablando, es viernes y estamos a gusto, ¿Por qué no nos tomamos unas cervecitas mientras? Dicho y hecho: acerca esa lata al micrófono y que la cerveza sea partícipe de esta locura… y de ahí a la eternidad.

Viéndolo en perspectiva (o simplemente escuchando ese primer programa), la primera grabación fue un desastre: ruidos de micrófono, apagones de ideas, mucha rigidez y nervios. Sin embargo, ya que estaba hecho, había que colgarlo, ver qué le había parecido a la gente y empezar a promocionarlo.

Creé una cuenta de Twiter, una cuenta de Facebook y me metí los foros de "Game Over" y "Arcadia Gamers" para promocionarlo. Hay que hacer una mención muy especial al

apoyo de la comunidad de “Arcadia Gamers” desde el primer día; yo he sido un miembro de ese foro desde hace varios años y he sido unas de las personas que más ha participado y dinamizado lo que se cocía por allí, por lo que más de un amigo del foro le dio una oportunidad a nuestro pequeño choque de trenes en formato mp3, algo que ayudó a situarnos en el mapa.

Otro de los factores que ayudaron muchísimo a ponernos en el mapa fue el hecho de que nuestros primeros programas salieron en verano, momento de sequía extrema de podcast de videojuegos, ya que todos los grandes habían terminado sus temporadas y algunos, como el ahora resucitado “Arcadia Gamers”, hasta su existencia. Siempre me ha resultado paradójico que no hubiese nada que echarse a la boca (sustitúyase boca por orejas) en la época del año en la que más tiempo libre tiene la mayoría de la gente, más ganas hay de salir a hacer deporte o estar en la piscina o en la playa escuchando algo. Una de las cosas que me ayudaron a superar la vergüenza inicial fue el hecho de que precisamente nosotros, con nuestras mejores intenciones, íbamos a intentar hacer una buena acción y le íbamos a poner una solución a eso. Y, efectivamente, muchas personas fueron a la sección de videojuegos de iTunes buscando lo que fuera y nos encontraron en unos sorprendentes primeros puestos, en un mano a mano con el extinto y posteriormente resucitado videopodcast “Realidad 2.0”.

Confesiones de un Jugador había llegado… y una docena de latas dejaba constancia de ello.



DREAM TEAM

Mucho ha llovido desde aquellos primeros pasos y cincuenta programas más tarde, hemos cumplido un año con vosotros.

El cambio más evidente llegó, no obstante, en los primeros programas y fue la ampliación del binomio jugador hardcore y jugador casual a un grupo humano más amplio. Dentro de las expansiones que ha recibido el programa hay que resaltar de forma sobresaliente la incorporación del Sr. Rosa y Salva Espín.

El Sr. Rosa, gran amigo desde hace años, ha sido uno de los mayores aciertos que hemos tenido: explosivo, gracioso, ingenioso, con intervenciones contextualizadas, sensibilizado con los videojuegos, su historia y su arte. Antonio además, ha aportado una variable muy curiosa al enfoque adulto que queríamos darle al programa, algo que iba a llegar al corazón a muchos jugadores que rondaban la treintena y que podían identificarse con él: acababa de ser padre de una preciosa niña y afrontaba la misión de compaginar la educación y el cuidado de la pequeña, su vida de pareja y mantener en el proceso sus mayores aficiones: los comics y los videojuegos.

La otra gran incorporación al programa fue Salva Espín, la joven estrella murciana que cumplió el sueño de millones de niños y de miles de dibujantes: trabajar para Marvel Comics. Amante de los videojuegos y el cine, con ideas firmes y armado con su inseparable emulador MAME, nos ha permitido en este primer año de confesiones conocer la vida del dibujante, su trabajo, su día a día, sus descansos y su alimentación (empanadillas, magdalenas caseras, tortilla de patatas y agua). Gracias a Salva, hemos podido intercalar recreativas de toda la vida con otros títulos más previsibles que traía a la mesa el resto del equipo. Y es que Salva es así de imprevisible: lo mismo te habla de aventuras gráficas de PC, de “Unreal Tournament 3”, que te habla de cine.

Junto a los cuatro jinetes del apocalipsis, han cabalgado otras personas que son parte del universo Confesiones, que han venido a contribuir y a apoyar en los momentos que ha hecho falta.

Sharing Espín, primo de Salva y alevín del programa, auténtico artillero multijugador, ha arrojado luz en ocasiones sobre los apartados online del “Call of Duty”, “Battlefield Bad Company”, “Killzone” o “Crysis” de turno. Sharing, además, ha presentado algún programa de “Confesiones de un Jugador Unplugged” y contribuye de forma habitual en el foro del programa.

Juanpa Murcia, experto en juegos de gestión futbolística y amante empedernido de los teléfonos Android y de la cerveza a partes iguales, también ha aportado su granito de arena en varios de nuestros saraos, aportando sus chispeantes notas de color y las últimas novedades en hackeos, emuladores y firmwares del mercado móvil.

No debemos obviar tampoco la figura de MJ, nuestra productora, esa vocecilla femenina que sólo se acerca al micrófono para hablarnos de puzzle games de colorines, formas geométricas y tres en raya o para evaluar la calidad de las últimas novedades en juegos de fitness. Su función, sin embargo, va más allá que las participaciones en antena: apoyándonos en decisiones editoriales difíciles, llamándonos al orden cuando se nos va demasiado la pinza, comprando las mejores marcas de cerveza de importación y horneando sus deliciosas magdalenas integrales caseras con gotas de chocolate, pasas y azúcar moreno.

Además, como todo buen programa que se precie, tenemos un corresponsal en Madrid, Victorinho, que cubre los eventos a los que nos han invitado y que nos acerca en primicia las novedades de títulos que todavía no se encuentran disponibles en el mercado. Su participación en el programa nos ha permitido además conocer de cerca el trabajo de genios del videojuego como Warren Spector o Yoshinori Ono.

Desde tierras valencianas, Darkseid ha supuesto también una gran fuerte de apoyo. Ocupando un papel progresivamente más importante, se ha convertido en uno de los pilares básicos de Unplugged, el programa hecho por los oyentes de "Confesiones de un Jugador", con sus sobresalientes retro reviews. Su presencia en el foro también se ha convertido en un recurso muy valioso, dinamizando y aportando sus valiosas opiniones en los posts que participa.

No debemos olvidar tampoco, las valiosas contribuciones de grandes amigos como El Tzitxo o El Litos, que han contribuído al programa aportando diferentes reseñas de juegos tanto de consolas de sobremesa y de portátiles como de iPhone.

En lo que respecta a infraestructuras, es de resaltar la labor de nuestro webmaster, el Señor Barrio, cuyo inestimable trabajo ha dado pié a nuestro precioso foro. Otra mención destacada merece nuestro asesor de marketing e imagen, Pirriman o Israrc, que ha aportado insight en cuestiones estéticas y se encargó del diseño de la camiseta del programa. Finalmente, no podemos concluir el apartado de infraestructuras sin agradecer el hosting que ofrece a nuestro foro "Speed Club", la mejor comunidad de juegos de velocidad y conducción.

Otra persona que no ha participado en el programa pero que ha contribuido notablemente a nuestro crecimiento, expansión y desarrollo ha sido Superdeimos, el gran gurú de los podcasts de videojuegos en español, que con sus apuntes y observaciones nos ha ayudado a corregir fallos, a mejorar nuestras intervenciones en redes sociales y nos ha ofrecido apoyo anímico en momentos bajos.

Mención especial merece el foro del programa, que más adelante tratará en un apartado aparte Arthan, que ha permanecido al pié del cañón desde el primer día y que ha visto crecer la comunidad y que nos acompaña desde el día en que nació.

Gracias a estas personas y al incondicional apoyo de nuestros oyentes, ha sido posible llegar a cumplir un año de vida. Por un motivo o por otro, nuestra historia un hubiera sido la misma sin ninguno de vosotros, así que no puedo sino daros las gracias.

LA FÓRMULA DEL ÉXITO

Aunque pueda parecer lo contrario, hacer un programa de “Confesiones de un Jugador” no es simplemente encender el micrófono, abrir unas cervezas y grabar. Detrás de la dinámica del programa hay una serie de puntos y actitudes que queremos compartir con vosotros en el siguiente manifiesto:

1. Un programa no puede ser bajo ningún concepto sólo unos quince segundos de gloria y ya está. Hay que aportar uno o dos bloques más: un briconsejo, una lista, un tipo de juegos o un género estudiado en profundidad por una persona que lo controle y lo domine con conocimiento de causa.

2. El programa y las intervenciones son improvisados, lo que no obsta para que cada uno pueda apoyarse en un puñado de notas para reforzar su intervención. La forma de expresión es espontánea y, salvo excepciones o momentos flagrantemente salvajes, no será censurada en ningún caso. Esto debe ser así, porque nos sirve para ponernos a prueba y dar un producto y un sabor auténtico: no hay ensayos y no hay guión.

3. Cada miembro del programa tiene su opinión y podrán producirse diferencias, no sólo entre miembros sino con los oyentes. Aunque no es necesario estar diciéndolo a cada momento, damos por sentado que cada persona tiene una opinión, que no tiene por qué ser menos válida que la de los demás, por lo que se intentará hablar de forma no dogmática, como si estuviéramos en posesión de la verdad, al contrario que se hace en otros medios. Por la misma regla de tres, cada oyente tiene unas circunstancias personales y, como consumidor de productos, decide cuándo y cómo comprarlo; cada uno hace con su vida y con su dinero lo que quiere y no se le puede demonizar ni faltar al respeto por ello.

4. Ya que el programa es improvisado y somos humanos, puede haber meteduras de pata en ocasiones. Igualmente, cuando una cosa sea graciosa y sea momento de reírse, lo vamos a hacer. No hay que someterse a formalismos artificiales, ya que entre amigos no es necesario, prudente ni sano hacerlo.

5. Dejando margen para algunas bromas o algún momento jocoso, se deben obviar comentarios misóginos, machistas, xenófobos, intolerantes o que se burlen de las desgracias de otras personas. Además, se intentarán obviar comentarios de carácter político y / o religioso.

6. A pesar de que alguna compañía nos ha mandado algún juego para comentar en el programa, las opiniones vertidas en éste son sinceras y no estarán suavizadas en ningún momento para mantener las formas. Si una cosa es una mierda o no funciona, se le llamará por su nombre.

7. En la medida de lo posible, intentaremos promover la participación de los oyentes y tener en cuenta sus opiniones. Si resulta pertinente, hablaremos de ellos en el programa, con el objetivo de reforzar y continuar fomentando estas aportaciones.

8. "Cualquiera que disfrute los videojuegos tiene derecho a hablar de ellos". En la medida que sea posible, intentaremos ofrecer a nuestros oyentes diferentes formar de disfrutar y de vivir el ocio electrónico, con el propósito de fomentar actitudes tolerantes para con las diferentes personas que disfrutan y apoyan nuestra industria. Sirva como ejemplo de ello, la entrevista que hicimos a diferentes chicos con Síndrome de Down sobre sus hábitos de juego y sus videojuegos favoritos.

9. En la medida de lo posible, el programa será publicado los lunes. Si las circunstancias lo impiden, podremos publicar el programa en otro momento.

10. Siempre que podamos, tenemos que mantener el compromiso de aportar una dosis semanal de "Confesiones de un Jugador" a nuestros oyentes. Aunque las circunstancias a veces se ponen en nuestra contra y no siempre podemos ofrecer el mejor programa debido a diversas situaciones que acontecen en nuestras vidas, debemos hacer el esfuerzo por ofrecer lo mejor que tengamos en ese momento, entretener y dejar a nuestros oyentes con un buen sabor de boca tras escuchar el programa.

11. Mantener una actitud humilde y agradecimiento frecuente a la gente que nos sigue y que nos apoya y ayuda a crecer. No somos estrellas de rock ni nunca lo seremos, así que siempre que podamos responder un mensaje por Twitter, Facebook o nuestro foro, lo haremos.

12. Estaremos aquí mientras disfrutemos y lo pasemos bien. Nos gusta hacer un hueco en nuestras vidas para alegrar un rato de vuestro día a día y os podemos decir que mientras sigamos disfrutando con esto, podéis contar con nosotros.



ESO ES TODO POR HOY, PADRE

Éste ha sido un buen año en el que nos hemos divertido y nos hemos reído mucho. Me apetecía hacer algo así y me apetecía construir un programa y un espacio de opinión diferente y abierto a todo el mundo.

Hemos llegado a un momento en el que cada día vamos recogiendo los frutos del trabajo que hemos puesto en el proyecto: cada día tenemos unos cuantos oyentes más, nuevas reseñas o puestos altos en iTunes, más gente registrada y participando en el foro y, sobre todo, más gente satisfecha con lo que les ofrecemos cada semana.

Hay veces en las que uno termina de grabar o está montando o retocando alguna cosilla y se queda con la sensación de que podías haberlo hecho mejor, de que alguna frase te debería haber salido más ingeniosa o más chispeante. Como por arte de magia, al día siguiente, aparece alguien por alguno de los diversos canales de comunicación y te cuenta cómo se han descojonado o lo bien que se lo han pasado con ese programa con el que tú te habías rayado. Y aprendes a tomártelo con más calma para la próxima vez.

Al llevar el timón de un barco como este, alguien se tiene que encargar de preocuparse para que los demás no tengan que hacerlo. Sin embargo, no se puede llegar a todas partes ni hacerlo siempre bien; progresivamente he aprendido a aceptarlo y a relajarme con estas cosas, intentando arreglar cualquier desbarajuste que se pueda producir en el camino y mirando yo también el paisaje de vez en cuando.

Con pequeños baches o sin ellos, lo cierto es que las tres o cuatro horitas que ponemos cada semana para haceros llegar el programa, no son tiempo si lo multiplicamos por la cantidad de horas que os acompañamos en la carretera, camino al trabajo o a la universidad, haciendo deporte, limpiando o cocinando. Y nos compensa.

No vamos a estar sacando Ebooks ni historias parecidas a cada momento pero, de uvas a peras, tocará celebrar que seguimos juntos, que seguimos bien y que seguimos expandiendo este proyecto. Por supuesto, contamos con vosotros.

¡Qué Dios nos coja confesados!



DE CASUAL A HARDCORE GAMER

Unas palabras de Livcoc

Hola confesores: Nunca he sabido escribir ni nunca lo conseguiré, pero espero por lo menos poder transmitir con estas escrituras mi breve pero intensa aventura en el universo de “Confesiones de un jugador”.

Andaba por entonces el verano del 2010, un verano en el que no tomé vacaciones en los meses estivales, pero que siempre recordaré con gratitud por dos grandes eventos que me hicieron muy feliz: la consecución de la Copa del Mundo de fútbol por parte de nuestra selección nacional y esa eliminación por parte del Inter de Milán del equipucho del noreste español.

Una tarde soleada, Pablo, también conocido como Ravenflow, me propuso hacer un podcast de videojuegos. Yo, ni corto ni perezoso y después de hacerme un poco el remolón y el incrédulo decidí aceptar la oferta, que no económica, ni profesional, sino de entretenimiento.

Por mi mente pasaron grandes momentos vividos unas décadas atrás cuando aún era mas joven e hice mis primeros pinos en la esfera radiofónica en una emisora pirata que por aquel entonces existía en Murcia llamada, “Radio Termita”.

En mis tiempos de “Radio Termita” empecé haciendo un programa de Heavy Metal en el que compartía el micrófono con unos amigos y nos dedicábamos a beber litros de cerveza, fumar lo que teníamos y pasarlo de puta madre escuchando y comentando música Heavy.

Llegó un momento en el que decidí hacer un programa yo solo de cine y fueron gratos e intensos momentos de radio, diversión y cosas que aquí no se pueden nombrar.

Esta etapa radiofónica fue hace mucho, mucho tiempo y jamás pensé en ponerme delante de un micrófono que no fuera el del “Singstar”, “Rock Band” o “Guitar Hero” y, obviamente, tras haber bebido unas cuantas cervezas.



Pero no nos perdamos en el pasado y repasemos el breve pero intenso presente en el mundo de “Confesiones de un Jugador”.

Desde que empezamos un bastión fuerte, con personalidad y con las ideas muy claras me ha guiado mi camino. Esta persona no hace falta mentarla, pero lo haré porque me sale de los cojones: es mi queridísimo director, Pablo Balibrea. No solo me ha apoyado en mis momentos difíciles, sino que me ha dado luz y esperanza donde yo no era capaz de verla.

Pues bien, Pablo cuando se enteró que tenía en mi poder una PS3, empezó a meterme poco a poco en el mundillo de los videojuegos. Yo únicamente tenía dos juegos: “Mirror’s Edge” y “Little Big Planet”. Por pena o por buena gente, me dejó unos juegos y, sin que pasara mucho tiempo, empezamos a compartir una cuenta en la PSN en la que comprábamos juegos a mitad de precio y que finalmente quedó en un 25% de su precio cuando el grupo se amplió.

Nuestro primer verano grabando “Confesiones de un jugador” pasó rápido y nos dio muchas sorpresas y alegrías; grande fue el momento en que vimos nuestro podcast en lo mas alto del iTunes Store, y mas grande cuando nos encontramos entre los podcasts que recomendaba Apple. Fueron sensaciones increíbles.

Aún recuerdo que grabábamos en cualquier sitio: en un patio en la playa, en diferentes casas, cualquier lugar era el idóneo para pasar un buen rato.



El monstruo de Liverpool

Poco a poco nuestra amistad se fue incrementando, pero no solo eso sino que nuevos compañeros llegaron al proyecto tras el verano.

Salva Espín, único, inigualable, "Cream de la Cream" gran dibujante de Marvel y aún mejor persona, nos trasmitió esa energía reposada y contenida que desbordaba por cada poro de su piel en estado pasivo. Grandes charlas y momentos han trascurrido con Salva desde entonces, amante del Ginger Ale, del agua y de la comida casera en general.

Antonio Rosa, mas conocido como el Señor Rosa, llegó también a los estudios centrales de El Esparragal con ese puntazo irónico que solo él sabe tener, con el que hacía que las horas de grabación nos parecieran minutos.

Fran Espín, primo de Salva, otro grande en Confesiones, nos trajo la juventud, la modestia y la grandeza de una persona que disfruta de los juegos entre examen y examen. Todo esto, con una visión mucho más crítica que la mía a pesar de tener unos cuantos años más.

Obviamente, ese gran especialista y catador de cervezas no pudo faltar en este elenco de personajes: ni más ni menos que Juanpa. Con su amabilidad y cerveceo nos enseñó mucho sobre Android y sobre la cerveza, además de su particular visión sobre los videosjuegos.

No pensaréis ni por un segundo que me haya olvidado de nadie, ¿Verdad? Pues no me he olvidado pues la parte más importante del programa: la producción, llevada a cabo por María José, grande donde las haya, paciente con nosotros como ninguna. Sin ella y sus juegos de colores, esto no habría sido posible.

Me queda por contaros antes de proseguir que como hemos sido unos tíos con mucha no, muchísima suerte, Barrio y los chicos de "Speed Club", nos hicieron y configuraron un página web, www.confesionesdeunjugador.es, que es la casa de esta grandísima comunidad llamada "Confesiones de un jugador"; sin ellos probablemente todavía estaríamos con nuestro foro de Facebook y twiteando.

Y no solo eso, sino que los corresponsales y colaboradores fueron apareciendo: Darkseid, Tzitxo, Victorinho, David, El Litos y es cuando esto se convirtió en algo muy grande para ser cierto.



Como comprenderéis, con todas estas circunstancias que se han dado y esas grandes personas que han pasado y siguen pasando un buen rato con nosotros, las cosas son muy pero que muy fáciles y salen solas, aunque a veces, nosotros las compliquemos.

Una vez he mencionado a casi todo el mundo, porque seguro que alguien se me olvida, quisiera decir que lo he hecho porque me ha salido de los cojones y porque, como de pequeño y sobre todo de mayor he aprendido, que el buen nacido es agradecido.

Bien, ahora que he hecho una pequeña introducción os contaré qué ha significado para mi "Confesiones de un jugador".

Yo era un Casual Gamer, una persona con una pareja estable que apenas jugaba a los videojuegos, pero, por temas laborales, mi pareja se tuvo que marchar a trabajar fuera y por lo tanto, tuve que buscarme otras aficiones. Como decía el anuncio, "El follar se va a acabar", no perdón "El frotar se va a acabar" y otras cosas tenían que suplir la parte afectiva, sexual, y el hueco dejado por su ausencia.

Pues con esta coyuntura empezó "Confesiones de un jugador" y sin darme cuenta, ví cómo la comunidad crecía y crecía y conocía más y mejores personas. De jugar escasamente ratitos, empecé a jugar juegos compulsivamente para hablar de ellos en los programas, cosa que al final me pasó factura, por lo que tuve que reajustar el ritmo para que hubiera un equilibrio en mi vida.

Por culpa de todos vosotros empecé a descubrir juegazos, empecé a entender el lenguaje de los jugones, conocer los shooters, los juegos en primera y en tercera pesona, los juegos de aventuras, de acción, de terror, y un largo etc.; A conocer, en general, todo ese mundo que se esconde tras la carcasa de los videojuegos.

Poder contar una historia, una vivencia, un mal rollo, o cualquier cosa que se te pase por la cabeza y ver que eso le llega a la gente es muy fuerte. Yo intento y consigo pensar que estoy con unos colegas tomando una cerveza y hablando de lo que he jugado, porque si piensas que detrás hay gente que te escucha, impone mucho respeto.



Confesiones para mi no es un podcast: es una comunidad de la que formais parte y que es la rehostia, no por nada, sino por vosotros. Las cortas pero alucinantes vivencias que he tenido oportunidad de disfrutar con los confesores de Euskadi, de Galicia, Madrid, Valencia y gente de otros lugares de España, por supuesto incluyendo Murcia, me han hecho enriquecerme muchisimo.

No conozco el resto de comunidades, pero si puedo asegurar que serán como mucho iguales o peores a la nuestra, pero nunca, mejor que nuestra comunidad. ¡Vosotros, los confesores, sois gente de puta madre!

Ahora vamos a mencionar, porque aunque no lo sepáis es digno de ser comentado, que no todo el monte es orégano y que a veces grabar no apetece, pero cuando hay gente como vosotros detrás y esperando a oir el programa, las ganas y la motivación salen solas.

Pues nada, que no me quiero enrollar que esto no es una autobiografía, sino unas palabras para que me conozcáis un poco más.

¡Viva “Confesiones de un Jugador” y sus Confesores!



CONFESIONES EN ROSA

El Sr. Rosa se dirige a la audiencia

No, no os dejéis llevar por esa cara de niño bueno, un poco freak, con buen corazón. Sí, Ravenflow es el causante de que todos hayáis aportado ciento y pico videojuegos para que los niños de Juegaterapia puedan hacer mas llevaderas sus estancias hospitalarias, es el responsable de que tengamos un foro con un montón de buena gente, pero es el culpable de que yo, hoy, con menos tiempo que nunca, esté más picado que un mono con esto del videojuegueo ¡¡GGRRRR!!.

Explico:

Desde hace ya años Pablo era uno de los pocos amigos de la cuadrilla que compartía mi gusto por los cómics y videojuegos, y era de esas personas con la que podias hablar de los Bitmap Brothers, los monos de tres cabezas o autores de comic como Jim Lee, Rob Liefeld (si, en aquella época parecía que molaban), Neal Adams, Kirby, etc. sin que se le pusiera el culo torcido. Con lo cual, cada vez que nos juntábamos, sin saberlo, hacíamos un "Confesiones de un Jugador".

Faltaban los micrófonos, no existían los podcasts, ni el casual gaming, no había nadie en el grupo que dibujara como Salva y se decían menos tacos porque tampoco conocíamos a Pedro, pero la cerveza y el cachondeo, y muchos cubatas de garrafón siempre estuvieron presentes. Aunque eso sí, tampoco existía Hannah Montana.

Desde los tiempos del Spectrum yo había sido un gran amante de los videojuegos, pasando por Master System y Megadrive, me pasé una larga temporada con mi PC y las maravillosas aventuras gráficas de Lucasarts, los PC Fútbols, Alones in the Dark, FIFAS, etc. Pero llegó una etapa en que con cierta edad, consideré que era el momento de apartarme un poco de este ocio digital para dedicar mi tiempo a otras labores "de adultos" más importantes como darme pajas como un mono. Al menos mantuve mi vicio por los cómics, que me sigue acompañando todavía. Con ello me perdí la etapa de Saturn-PSX-Dreamcast-N64, aunque desde PC sí pude jugar a clásicos de esa generación como "Tomb Raider", "Wipe Out" o "Final Fantasy VII" (aunque poco, se veía horrible en mi PC).

Para poner remedio a esto, esta mala persona me convenció de que me comprara la PS2 con esta artimaña: yo estaba ya calentico con el tema de pillarla, y el ******* apareció un día con una bolsa llena de videojuegos para prestarme (¡Antes de tener la propia consola!), MGS2, "Baldur's Gate", GTA III... y un montón de joyas que ya no recuerdo, afortunadamente lo hizo en horario comercial, porque si las tiendas hubieran estado cerradas hubiera hecho un alunizaje en el Game con tal de conseguir mi consola nueva para jugar ¡YA! así que me la compré con "The Getaway" ese mismo día.

Hoy, nueve o diez años más tarde de todo eso, tras haber pasado por experiencias como una especie de Cine-fórum de peliculas de chinos subtituladas donde cada semana nos reuniamos a comer guarradas y a disfrutar-reir-emocionarnos-vomitar según la pelicula que viesemos, este ser malvado me ha dado los empujoncitos que necesitaba para comprarme una

XBOX 360, un iPod Touch, ademas yo solito me he comprado la PS3, la Wii, la NDS o la PSP (Yo creo que para mi edad ya esta bien). Como siga así va a terminar por gustarme la lucha libre (al menos ya sé quien es Emelianenko).

En aquellos tiempos pensaba dejar de lado los videojuegos porque era "adulto". Hoy día he aprendido varias bonitas lecciones:

1. Ser adulto no significa dejar de hacer las cosas que te gustan siempre que tu tiempo y obligaciones personales y familiares te lo permitan.

2. Puedo estar tranquilo, cuando tenga 80 años Nintendo sacará una consola para que pueda jugar al tenis y los bolos.

3. Nueve o diez años más tarde aún cae una pajilla de vez en cuando (¡Aunque pocas!)



No contento con este mal que ha causado en mi vida personal, su cerebro en ebullición ha creado este microuniverso de CDUJ, no para de crear historias como lo de Pabla Montana, concursos para la gente, leer diariamente todo lo que se postea en el foro, listas y temas para los programas, quedarse hasta las tantas editando los programas para colgarlos lo más puntualmente posible y redactar sus resúmenes, e ir detrás de nosotros para ver cuándo quedamos, vigilar que no le fallemos (hay veces que es una odisea lidiar con todos), contactar con gente de otros podcast para hacer crossovers (sí, para los que se os haya torcido el culo, crossover es un término que viene de los cómics, Pablo lo entendería) y hacer locuras como este eBook que tenéis en vuestras manos-E-readers-Pcs-Tablets-iPod-Smartphones-Macs-lo que sea.

Todo ello no sería posible sin duda sin la labor de la productora, esa bendita mujer que tiene la paciencia de que cada semana vayamos a su casa a beber, comer y decir burradas y no solo eso, sino que nos recibe siempre con una alegría que da gusto e incluso con magdalenas caseras, ¡Hoyga!

Muchas gracias Mariajo no se si esta comunidad sabe lo que te debemos.



Ha sido un año muy divertido, he conocido a gente nueva como Pedro el Liverpool Monster (lo conocí en el programa 5, mi primera intervención), Salva (¡Uau! ¡conocer a un dibujante de Marvel friki de los videojuegos que tiene una recreativa y que además es muy buena gente!, yo creo que en mi ya comentada época pajera alguna que otra podría haber caído con ese sueño erótico-freak), a Sharing Espín, el complemento perfecto para la visión del juego online y nuevas generaciones (las videojueguiles, no las del PP), Juan Paul (que me convenció de que rootear mi Android molaba y hace que vea la cerveza de otra manera) y gente cojonuda del foro a los que no voy a enumerar porque seguro me dejaría a alguien y quedaría como el culo.

Deciros que hoy día, estoy recién estrenado como padre y mis salidas marchosas han disminuido, así como que también aparezco menos en el podcast de lo que me gustaria, por ello siempre es un lujo poder ir a cagar y en el espacio de libertad y evasión que me ofrece mi retrete poder leer todos los post que ponéis y compartir estos vicios comunes (que mal suena eso de compartir vicios comunes en los retretes :P).

Por todo esto y mucho más: ¡Va por todos ustedes! Excelsior!

EL DIA QUE DIEGO GISBERT SE CAGÓ EN NOSOTROS

No hay momento en el que hayamos pasado más nervios en el programa (al menos yo), que el día que organizamos nuestro primer directo en el Salón del Manga de Murcia, “Murcia se ReManga” en noviembre de 2010.

En aquella ocasión, fuimos invitados por los amiguetes de Fangames a participar en tal evento haciendo un directo y entrevistando a Diego Gisbert, uno de los diseñadores del juego Castlevania: Lord of Shadows desarrollado por Mercury Steam para Konami, y a los amigos de Nosplay, la red social de videojuegos.

Ante esta oportunidad tuvimos varias opciones:

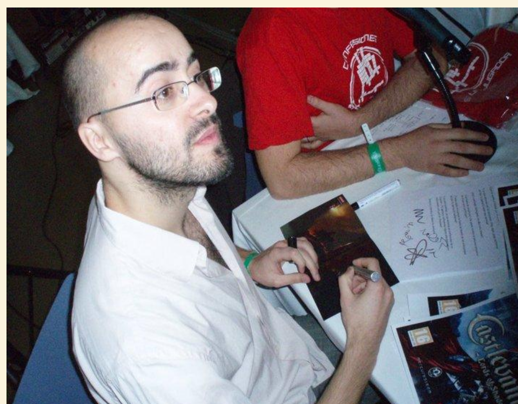
-Trabajar y elaborar una larga serie de preguntas sesudas y bien estructuradas (si, os juro que lo pensamos).

-Aprovechar que Diego Gisbert iba la semana antes a Fnac a ser entrevistado y dar una charla y copi… ¡Ejem! “inspirarnos” en las preguntas para hacerle las nuestras.

-Como somos muy enrollados (y gandules) abrir un post para que todos los foreros de www.confesionesdeunjugador.es pudieran preguntar lo que quisieran y nosotros trasladarle las preguntas a él a ver como salia el invento.

Ni que decir tiene que el resultado fue coger un mucho de la tercera opción, un algo de la segunda y… bueno, de la primera lo intentamos.

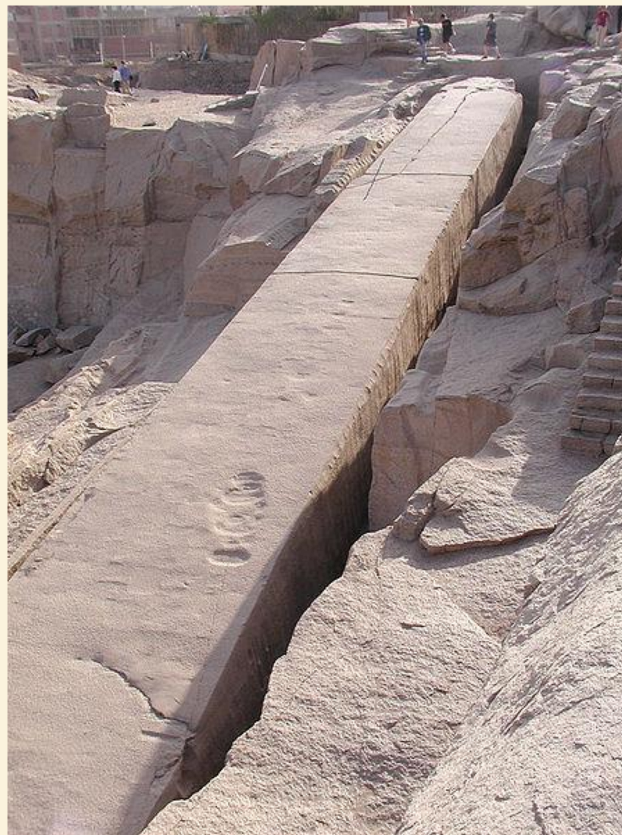
La suerte que tuvimos fue que estuvimos rodeados en gran parte de amiguetes de la casa como Eltzitxo y Llanire que vinieron desde Bilbao, Victorinho que vino desde Madrid, o murcianicos como Jambodavis, Bitelchusy, Drako, Hyde80 o Jana que hicieron que estuvieramos en familia. Además Diego Gisbert se reveló como un tio muy majete que hizo que todo fuera sobre ruedas.



Ya estaba todo encarrilado, casi las 3 de la tarde, y nuestra productora, que por cierto ese día es el día que más ha producido, le dio un folio a Diego para que hiciera un dibujito para poder hacer algún sorteo o algo entre los foreros. El buen muchacho se puso a hacer el dibujo mientras continuábamos la entrevista, pero "¡Oh, cielos!" gente que pasaba por alli por donde estabamos nosotros sin prestar mucha atención, se dio cuenta de que Diego Gisbert estaba dibujando y no habia nadie en la cola, por lo que raudos y veloces hicieron una fila para pillar un dibujete. De repente, el pobre Diego se vió, a la hora de comer, con gente esperandole para irse a tomar algo porque en una hora tenia que estar en un stand firmando videojuegos, en una mesa con un podcast de frikis, con una fila de frikis disfrazados que querian dibujos suyos y sin poder huir.

El pobre hombre aguantó el chaparrón como pudo y huyó un buen rato más tarde.

Por desgracia, no pudo terminar el dibujo que nos hizo, aunque nos dijo que lo buscáramos por la tarde para terminarlo, pero esa tarde se cruzaron en nuestro camino unas cuantas cervezas y tapas varias que hicieron que no volviéramos jamas y ese dibujo quedara inconcluso.



El obelisco inacabado de Asuán (Egipto), de aqui a 3000 años el boceto inacabado de Diego Gisbert tendrá más o menos el mismo valor. Lo venderé y con el dinero ¡DOMINARÉ EL MUNDO! Jor Jor Jor. Foto: Wikipedia.

El resultado de aquella mañana: Un directo que creemos quedó bastante aceptable, además disfrutamos de música de fondo en la mayor parte del show, de la cual no se

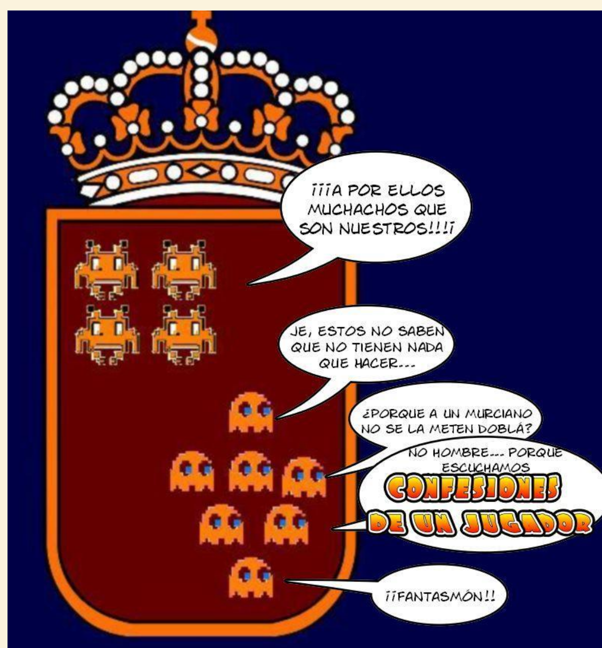
escuchó luego nada (fue una pena que luego la grabación del podcast se escuchara tan mal, porque allí sonó bastante bien), la gente se rió y nosotros, superando los nervios iniciales, lo pasamos bastante bien.

Además de aquello, tuvimos dos cenas memorables con oyentes “de toda España” (tal y como le dije a mi suegra, tras lo cual se piensa que soy un Luis del Olmo o Pepe Domingo Castaño y que voy a ser rico y famoso), es decir, con los amigos que nos acompañaron en aquella experiencia. Esto además, fue una excusa para conocernos personalmente, y que los de vieneron de fuera probaran la cerveza Estrella de Levante, producida en nuestra tierra.

Además ese día también entrevistamos a la gente de Nosplay, entre ellos a Jessica del Meripodcast, a la que también hicimos que comiera más rápida de la cuenta para cumplir sus compromisos de la tarde, y a los que agradecemos su presencia en nuestro programa.



TURISMO CONFESOR POR MURCIA



En este artículo vamos a destacar algunos usos, costumbres y lugares relacionados con las quedadas de CDUJ:

Dentro de las quedadas que de momento se han hecho hay un par de sitios míticos:

1. El **Mesón del Angel**: no se qué extraña maldición hay, que aunque queramos cambiar siempre acabamos cenando en ese sitio. A todo el que ha venido de fuera lo hemos llevado alli. ¡Os prometemos que en Murcia hay muchos más bares! Aunque es cierto que siempre hemos comido (y bebido) bastante bien.

2. **La rotonda del Homenaje a los poetas murcianos**: Monumento magno que maravilló al Eltzitxo por su diseño ubicado en la Avda Miguel Indurain. Para mí que los poetas murcianos jugaban mucho al "Patapón" (PSP), porque yo le veo un aire, y si no, vean.





Fotos 1 y 2: Patapón (PSP)



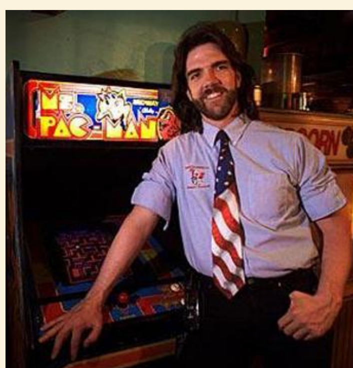
Foto 3: Patap... ¡Uy no! Homenaje a los poetas Murcianos.

¡Menos mal que no jugaban al GTA o al Custer's Revenge (Atari 2600)!

3. **Guardas de (algunos) bares demasiado selectos**: si, amigos, en la fiesta que hicimos por poco no nos dejan entrar ni a nosotros, para la próxima traed el traje de las bodas, no vaya a ser que tengamos que sacar el barril fuera. La camiseta de CDUJ siempre será bienvenida, eso si, mejor que este acompañada de una corbata que combine y pantalones largos.



ESTA ES LA VESTIMENTA ADECUADA



¡Así **SÍ**! ¡Securata's Seal of Approval!

Foto: King of Kong a Fistful of quarters (2007)



¡Así **NO**!, ¡Indigente, GO HOME!

Nota recordatoria de parte del portero: Victor, la proxima vez tienes que venir más arreglado, y aquellos que lleven silla de ruedas que hagan el favor de dejarla en casa la próxima vez.

4. **4. El Sr Rosa siempre se recoge el primero:** Si, amigos, el Sr. Rosa, bien conocido en la noche murciana, especialmente en comisarías y puertas de urgencias de los hospitales tiene labores más importantes que salir de marcha, labores como despertarse a las 7 de la mañana con los hermosos gorjeos de su hija o hacer de esposo responsable, así que hara una aparición de cortesía y se ira temprano, jodido, y a veces hasta sobrio (las menos).

5. **La familia Espín siempre llegan los últimos:** parece ser que tienen su reloj sincronizado con la zona horaria de la zona negativa, un universo diferente del principal del Universo Marvel formada principalmente por antimateria. En toda su extensión existe una atmósfera respirable, y toda la materia se ve atraída hasta su centro en donde explota. Entre eso, y que Salva siempre esta dibujando, siempre llegarán tarde. Eso si, habitualmente la espera merece la pena si traen empanadilas y tortilla de patatas. Si traen sifón, no tanto.

Esperamos que estos pequeños apuntes os sirvan de cara a las muchas visitas vuestras que esperamos por estos lares, sabed que aqui teneis siempre vuestra casa, a la que podréis entrar con pantalones cortos. Hasta la próxima.



Salva Espín y Joaquín Relaño: Gente con clase

LA CERVEZA EN CONFESIONES DE UN JUGADOR

Por Juanpa

“Cuando pongo la radio, tengo la sensación de que a los programas se les nota demasiado el guión, no hay frescura”

Esta reflexión estoy seguro de que se la hacen infinidad de radioaficionados, entre los que se incluye el equipo de CDUJ, cuando llevan un rato con los “cascos” puestos…

Esta sensación que a veces aparece y es harto frustrante (al menos para mí), estoy realmente convencido de que los oyentes de CDUJ no la tienen. El por qué de que no aparezca tiene varias razones de peso, como pueden ser las “burradas“ de Livcoc, el humor ácido del Sr. Rosa, o las muestras de conocimientos del maestro Ravenflow; sin embargo, hay una de ellas, por la cual el equipo de confesores nos sentimos más que orgullosos, estamos convencidos que gracias a su ayuda inestimable en la realización del programa, éste es como es , y por eso le gusta tanto a nuestros seguidores…

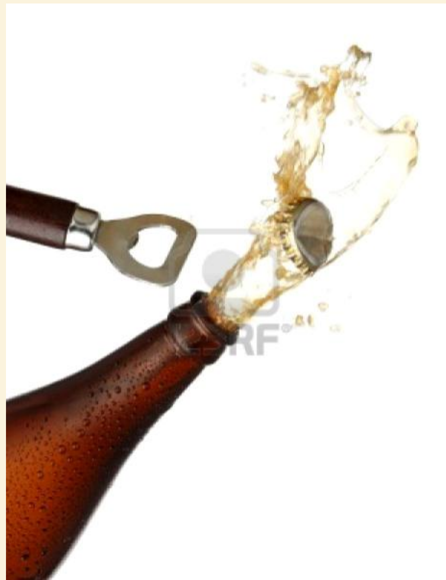
Ella es deliciosamente fresca, cuando aparece en el programa le da un toque alegre y dicharachero y cuando se va, aunque nos queda un buen sabor de boca, nos quedamos algo solos y con sensación de tristeza. Aunque todos sabéis de quien hablo, tengo el placer de hablar en este estupendo ebook, de algo que aunque no tiene vida propia, alegra la nuestra cada vez que estamos con ella.

LA CERVEZA

Una de las características del programa es cuando estas escuchándolo y de repente suena



Y tú piensas que se ha acabado el mundo, que se ha derrumbado la casa, que ha comenzado una pelea entre todos los miembros del equipo…pero tras ese pequeño instante de incertidumbre y desesperación, te planteas: ¡¡¡ESTOY ESCUCHANDO CONFESIONES DE UN JUGADOR, ÉSTO SOLO PUEDE SIGNIFICAR UNA COSA!!!



Y efectivamente, alguien se ha abierto una (no siempre) deliciosa cerveza.

En el programa especial que hicimos sobre cervezas, hablamos de muchas, pero en este texto solo voy a escribir sobre 5 o 6 de las cervezas que más nos gustan y se erigen como estandarte de CDUJ.

ESTRELLA LEVANTE - La cerveza de la tierra. Existen dos cervezas que normalmente bebemos en el programa: la cerveza especial de Carrefour y la Estrella Levante (pero más la primera). Para ser lo más objetivo posible, he extraído la información de las cervezas de una página web de un muchacho que entiende y parece objetivo.

“Extrema ligereza, da la impresión de ser muy artificial, con notas de malta dulce y cereales, y mínima presencia de lúpulo.

El sabor tampoco da para mucho, es de comienzo dulzón muy maltoso, como sirope, con un gusto claro a cereales y un deje cítrico. Un poco densa, presenta algo de cuerpo, sin embargo es demasiado dulce para mi gusto, tanto que incluso en el final predomina este sabor, con más malta, un levísimo amargor y se intuye lúpulo ligeramente frutal. Bastante sencilla y lineal, más melosa de lo que me gustaría, sin embargo tampoco es imbebible, solo que si se le presta atención los defectos se evidencian rápido”.

Coincido plenamente con este muchacho http://hiposurinatum.blogspot.com

¡¡Eso sí, fresquita y con una marinera, entra que da gusto!!



CERVEZA ESPECIAL CARREFOUR 1516 - Esta cerveza suele ser la estrella en barbacoas, comidas familiares, grabaciones de CDUJ. Su principal cualidad no es la calidad de la cerveza en sí, sino su relación calidad - precio; es una cerveza parecida a la estrella levante, dulzona pero no en exceso, con algunos toques cítricos, pero liviana en boca ya que desaparece rápido del paladar.

Según la web "Sólocervezas", "Esta cerveza se elabora según la ley de pureza bávara de 1516 creada por Guillermo IV de Baviera por la cual solo se utilizan tres ingredientes: cebada (malteada o no), agua y lúpulo. Para ser una "marca blanca" es mejor que otras elaboradas del mismo modo, como por ejemplo la San Miguel 1516 y además es mucho más económica. Sin embargo, no es para tirar cohetes. Solo destacamos su agradable sabor".



PAULANER - Pasamos a cosas más serias. Esta cerveza es diametralmente opuesta a las anteriores, cuando la bebemos en CDUJ es que estamos de fiesta, como el resto de cervezas de las que hablaré posteriormente.

Paulaner es una cerveza de trigo por lo cual no tiene cebada, perfecta para charlar con los amigos picando algo.

"Paulaner es la cervecería más importante de Munich, lo que nos permite disfrutar de esta excelente cerveza de una forma más fácil y accesible fuera de su país, debido a la gran fama que ha cogido.

La Paulaner es una cerveza de trigo suave pero intensa, con un sabor característico afrutado y poco amargo, pero con mucho cuerpo, y muy conocida en nuestro país. Tiene un color amarillo turbio, ya que el fermento no está filtrado, y su espuma es densa, aunque de breve duración. La Naturtrüb es la que más alta graduación tiene entre las Paulaner (un 5,5%) y es la más fácil de encontrar en cervecerías y tiendas de cerveza, variando su precio entre 1'50 y 3 Euros. Es la cerveza de trigo que más veces he probado, pero no me canso de ella.

Es conveniente servirla en un vaso de weiβbier"



ALHAMBRA RESERVA 1925 - Volviendo a una “grande“ de otro tipo (volvemos a la cebada) vamos a hablar de la Alhambra 1925, muy conocida y con una gran y merecida reputación en España, definitivamente es una gran cerveza, suave, con algo de cuerpo y un gran sabor, es una cerveza multiusos que pega con todo.

“La empresa Alhambra nace en 1925 (de allí la talla en el vidrio y el nombre de esta cerveza), y tras pasar a formar parte de empresas rivales tan importantes como Damm y Cruzcampo, termina perteneciendo en 2006 al grupo cervecero Mahou-San Miguel.

La Alhambra Reserva 1925 tiene un color dorado sobre el que se posa una blanquecina espuma bastante duradera. Su aroma deja distinguir muy levemente el lúpulo, y aunque tiene un cuerpo ligero, al probarla en seguida denota un sabor ácido en la boca, con matices a caramelo que se funden con un amargor burbujeante, tomando presencia en la lengua y el paladar.

Entre sus ingredientes reluce el maíz, algo que no parece tener nada que ver con el resultado final. Una cerveza exquisita, muy por encima de las lager españolas (denominada la 1925 como extra lager, algo común en nuestro país), y que pese a ser de fabricación industrial tiene un muy buen final.”

CHIMAY ROJA - A esta cerveza le tenemos mucho cariño algunos miembros de CDUJ , nos ha acompañado en muy buenos momentos y la tomamos cuando hay que celebrar algo grande; Qué decir de esta cerveza..¡Solo que nos encanta!

Que hablen los expertos…

“**En 1863 se terminó de construir la abadía Scourmount, en el municipio belga de Chimay, por los monjes trapenses. Ya desde un principio, como los campos de la zona donde se había construido este edificio no eran fértiles en absoluto, se dedicaron a la producción y comercialización de quesos y cerveza… y ciertamente, no les fue mal puesto que en la actualidad es la cerveza trapense más consumida del mundo y sus quesos gozan de una reconocida fama en Bélgica.”**

La fabricación de Chimay se ha caracterizado siempre por ser puntera en lo que a tecnología se refiere, pero eso sí, sin olvidar las directrices de elaboración que llevan empleando desde sus inicios. Así pues, desde 1950 llevan utilizando una célula como base para su levadura, que utilizan de forma exclusiva, y en la década de los 80 aplicaron la informática a su industria, con óptimos resultados.

Chimay Red es la primera cerveza que fabricaron, una Ale trapense, de lo cual pueden presumir menos de 10 marcas en el mundo, y con una segunda fermentación en botella. En un inicio se vendía exclusivamente como Chimay Première, de 75 cl con tapón de corcho, pero la que yo he degustado es en botella de 33 cl. Al servirla, hay que hacerlo con cuidado, y veremos una cerveza de color marrón cobrizo, turbio, que forma una espuma densa cuyo volumen se reducirá rápidamente, quedando solo un archipiélago de espuma en el centro de la copa. Percibiremos un olor suave, a malta y especias, tan agradable que lo pondría sin dudarlo un segundo como esencia de mi habitación.

Es ligeramente afrutada, quizá a melocotón o albaricoque, algo caramelizada, con un amargor importante que se expande rápidamente por toda la boca. Esto se complementa de forma sublime con un toque picante bastante relevante, que hace de Chimay Red una trapista

perfectamente equilibrada, con un sabor armonioso que oculta con sutileza los 7º de alcohol. En resumen, una cerveza excelente, para disfrutar solo o en compañía.



METAFÍSICA APARTE, EL GRAN RESUMEN DE ESTO ESTA MUY CLARO…

WE ♥
REAL
BEER

HISTORIAS DESDE MADRID

Por Victorinho

¡Hola confesores! Hoy no me vais a tener que oír, sino leer. Lo primero, felicitarnos por este primer aniversario, del que esperemos sea el primero de muchos por el mundo del podcast, con motivo de esta fecha tan señalada, me toca explicaros un poco mis historias y peripecias como corresponsal, que si bien no son muchas, espero que al menos os resulten interesantes.

Para ello, permitirme remontarme al principio, de como conocí el mundo de los podcast. Hace tres años mi gran amigo Barrio, no hacía más que hablar de unos programas de videojuegos que él escuchaba, pero no los llamaba programas de radio, si no podcast. Yo como por esa fecha me había conseguido agenciar un iPod y me encanta oír hablar de juegos, procedí a su descarga. Ese programa era “Arcadia Gamers”, lo empecé a escuchar e iba leyendo el foro, pero a modo ninja, no me registré hasta varios meses después, aunque es cierto que soy un poco vago y escribo poco. Pero vamos a lo que interesa: por aquella época estaba Sandor de corresponsal de Madrid, y a mí me hubiera gustado ser el que iba a esos eventos tan chulos, el que conocía a esas personalidades del mundillo, y sobre que se escuchaba su opinión. Luego ya hablando con Filin (Actual corresponsal de Arcadia, con el que me une una amistad y muchas borracheras) esa idea mía de algún día estar en el mundillo, se hizo fija en mi cabeza.

Me remonto a esta época porque es en Arcadia, más bien en su foro, donde habitaba Ravenflamer, perdón Ravenflow. Pero he de reconocer que en el foro cruzamos muy pocos mensajes pero un día bajamos a Murcia el frente Arcadio de Alcobendas/Sanse formado por Barrio, Jess y un servidor a ver a Bytelchussy, y ella había quedado con algún forero más de Arcadia, y si niños: así es como conocí a vuestro Ravenflow.

Luego pasó que Arcadia acabó y Pablo montó el universo “Confesiones de un Jugador”, y me registré en el foro y escuché los programas, confieso que empecé a escucharlo y registrarme por apoyar a un amigo pero en el foro me encontraba muy a gusto, y en el podcast se comentaban juegos baratos y con un tiempo en la calle, que me interesa más que las novedades, puesto que no me suelo pillar muchos juegos de salida. Para el Gamefest, Pablo organizó una cena de oyentes/amigos y en esa cena le propuse bajar al salón del manga de Murcia y ver como hacían el programa.



En esa visita a Murcia, además de que se me escucha en ese programa por primera vez, yo que soy un tío con morro, le digo a Pablo que si a él no le llegan invitaciones a esos eventos de presentaciones y demás y me comenta que sí, y ahí es cuando me ofrezco a ir en su nombre a dichos eventos y hacerles una reseña para el programa.

Antes de pasar a hablar un poco de los eventos en sí, voy a comentaros como preparo las intervenciones en el podcast, para que veáis que no todo es jugar, comer canapés, y estar rodeado de azafatas guapas. Al principio grababa solo en mi casa con un programa grabador y mi micro del guitar Hero, lo que en cierta manera me daba un poco de vergüenza, y además los nervios y la poca soltura a la hora de hablar delante de un micro hacia que escribiese un guion con todo lo que iba a decir, así que antes de grabar me hacia mi guión y lo leía punto por punto. Pasadas varias intervenciones me seguía preparando un guión aunque ya solo de ciertas ideas que quiero destacar y luego ya amplío y desarrollo esos conceptos pero ya más improvisado, aunque siempre ensayo un poco antes y hay alguna que otra toma falsa, pero la tecnología avanza y surgió por la necesidad nuestro amigo Skype. A partir de Skype, mis intervenciones resultan algo más fluidas y naturales, ya que tengo una persona conmigo que me hace callar de vez en cuando… y así el amigo Cloudfrn, ya no me llamará más el Valdano de los podcast. Si en el evento hay alguna persona invitada, me toca documentarme a ver qué ha hecho y demás y llevo unas preguntas preparadas, a veces puedo hacerlas y otras veces es imposible, pero siempre hay que estar preparado.

Voy a comentar brevemente los eventos a los que he asistido, pero los voy a dividir por temáticas:

- Presentaciones: Consiste primero en un acto en el que el responsable de prensa de la compañía de turno te cuenta las características del título, alguna anécdota y demás y luego procedes a probar el juego y si se tercia algún canapé, a no ser que sea Nintendo que hay que ir desayunado, aunque lo compensa siempre con algún detalle tipo gorra, camisetilla, o llevando a alguien para dar una exhibición, como Raúl García (dibujante Disney), Octavio de la Mata (maestro de Aikido), Edurne… De este tipo de presentación hemos ido a la de Epic Mickey, Tron, Brink o Dead or Alive: Dimensions.

- Convenciones: Son actos como concursos, salones de comic/manga, etc. Del primer tipo asistimos a las 25 horas con Mario, donde Nintendo organizo una maratón de juegos de Mario para buscar al mejor jugador español; yo no gané ese premio, pero si el de dar dos besos y hacerme la ya tradicional foto con la celebrity del evento, en este caso la escultural princesa Edurne. También hemos estado en los salones del comic y del manga de Madrid; estos no son diferentes a los que se celebran cerca de vuestras casas: hay expositores de tiendas, actividades de disfraces, karaokes, bailes, stands con consolas…algún día perderé mi vergüenza y haré alguna encuesta, entrevista a asistentes y demás, ¡Lo prometo!

- Fines sociales: ya sabéis que cuando la ocasión lo requiere nos gusta ponernos serios y hemos asistido a un par de eventos con el fin de ayudar a otros; uno fue el rastrillo solidario de Marca Player, donde tuvimos que madrugar un sábado a las 6 de la mañana, aunque había gente desde las 3 (Para que veáis lo duro que es a veces esto

jeje) y también enmarcado en el ciclo de Pabla Montana, nos desplazamos a Madrid para entrevistar a Ricardo, responsable de Juegaterapia y de paso donar algo más para la causa.

- Idéame: “Idéame Maestro” son charlas con diferentes celebridades que trabajan en el mundo de los videojuegos; hemos tenido la oportunidad no sólo de practicar nuestro inglés (hablado y listening) sino de conocer a grandes personalidades del mundo que tanto nos gusta como Warren Spector y Yoshinori Ono, ambos personas muy cercanas, que hablan con pasión de su trabajo. Los Idéame han supuesto para mí un honor y una de las cosas con las que estoy más contento de esta aventura.

- Eventos bizarros/rarunos: Suelen corresponder con el inicio/fin de gira de algún grupo o de algún juego en promoción; de este modo, nos hemos encontrado en una master class con el grupo Sidecars con motivo del comienzo de su gira, patrocinado por una marca de colonia con la excusa de estar también patrocinado por Guitar Hero, y en el fin de gira del tour extreme de los juegos Tony Hawk: Shred y Dj Hero 2, nos codeamos en la zona reservada con multitud de actores y personajes de esos que salen en el Sálvame, pero vale para pasar un buen rato al menos.



Posiblemente estáis pensando que no son grandes actos y que algunos no son de grandes juegos. Podéis tener razón, aunque confieso que yo voy encantado e ilusionado como si fuera siempre a la presentación del título triple A del momento, ya que no sé lo que durará esta oportunidad y aprovecho cada segundo.

He conocido gente que nos ha escuchado alguna vez como Víctor de “Guiamania”, Moisés y Rosi de “Save Point”, a XXdos, al cámara de “GamePro Tv” (no me acuerdo del nombre, lo siento), aunque reconozco que me ha dado un poco de vergüenza y que he agradecido el apoyo en nombre del equipo en persona, quería hacerlo también por aquí. Me acuerdo cuando me dieron ánimos para Pablo cuando murió su Ps3, me mostraron su pena cuando Pedro se marchaba a las Américas…

Dice Pablo que aporto un toque diferente al programa, y es así, ya que para haceros reír hay dos cracks como Pedro y Antonio, y tratar de imitar su estilo seria una derrota por mi parte. De todas formas, trato de ser lo suficientemente ameno para no perder el rigor y lo suficientemente serio para que se tome en serio lo que digo, sin aburrir. Mis intervenciones pueden ser cortas o escasas, me gusta sentirme uno más en esta casa y así me lo hacen sentir mis compañeros murcianos (Pablo, MJ, Pedro, Antonio, Salva, son personas con las que al conocerlas los tratas como si los conocieras de toda la vida, Sharing no se me ha olvidado, espero poder conocerlo en la cena aniversario), yo siempre digo y cuento a la gente que me rodea lo ORGULLOSO QUE ESTOY DE PERTENECER A CONFESIONES DE UN JUGADOR.

También estoy muy contento de que, gracias a estar en confesiones, haber colaborado en otro podcast de los amigos de “Proyecto Cromatic” (Un saludo a Jesús y a Bonembud si estáis leyendo esto) y de hacer podido realizar mi especial Pokémon, que no pensaba que fuera a interesar a nadie pero Filin estuvo hypeado cuando se anuncio por Twitter y nuestro oyente Angelneo me felicito también (espero poder hablar contigo e intercambiarnos información); eso para mí es recompensa suficiente, porque para este especial tenia más de 4 folios por delante y por detrás, así que mereció la pena.

Termino dando las gracias a “Confesiones de un Jugador” por darme voz en este mundillo y permitirme a través del foro conocer a multitud de grandes personas (espero tener la oportunidad de veros en persona a todos). Gracias a también a todos los que nos escuchan, y si alguna vez lo que he dicho, escrito y demás os ha valido para pasar un buen rato, es un premio para mi. Si no, trataré de mejorar para la próxima.

Un saludo confesores.



CONFESIONES
DE UN EXTRATERRESTRE

Por ElTzitxo

A veces solo tienes que pararte a recapacitar un momento y te das cuenta de cómo han cambiado las cosas a tu alrededor relativamente en poco tiempo y casi sin darte cuenta. A día de hoy, mi mayor afición son los videojuegos, disfruto con ellos a diario y también con la compañía a distancia de una gran comunidad de jugones con la que disfruto de este gran arte de los videojuegos.

Pero esto no siempre fue así. No hace muchos años que empecé más o menos a jugar habitualmente a videojuegos, aunque no fuese al nivel de hoy en día. De pequeño no tuve la suerte de poder poseer consolas en casa; por decirlo de alguna manera: no eran bienvenidas, aunque si pude disfrutar brevemente de una Game Gear o una Game Boy, y la mayoría de mis horas de vicio se daban en casa de algún amigo disfrutando de una Super Nintendo o una PS1 dependiendo de la época.

Ya tenía yo unos 20 años cuando me compre con mi dinero una PS2 y ahí empecé a disfrutar más en serio de este mundillo. Aunque hay que admitir que en esa época la procedencia de la mayoría de mis juegos era de origen… bucanero. Pero eso ahora da igual, porque con el tiempo fui metiéndome mas en los juegos, conociendo diferentes géneros, sagas, y seleccionando cuáles eran los que mejores sensaciones me transmitían. Con el tiempo aprendí a valorar este infravalorado arte, y mis días de bucanero se acabaron. Con el paso del tiempo seguí comprándome las diferentes plataformas que iban saliendo hasta llegar a un punto en que las tenía todas, y ahí fue donde conocí esa sensación de no tener tiempo suficiente en la vida para disfrutar de tantos juegos como me gustaría. Seguro que a la mayoría os pasa esto.

Pero también un buen día descubrí otra realidad: Era un extraterrestre en este planeta. Me explico: Yo disfrutaba mucho de los videojuegos, pero a mis amigos les sacabas del FIFA, el PRO, o el "Nidforspin que wapo neng!!!!" y poco más sabían de juegos, aparte de las protuberancias frontales de una tal Lara Croft, claro esta. Pero el tema no quedaba ahí: si quería hablar de algún juego fuera de este círculo de amigos, los demás me miraban como a un bicho raro, de ahí que me sintiera como si fuese de otro planeta. ¿Sería que eso de los marcianitos es cosa de niños? No lo sé, no tuve una consola de pequeño para comprobarlo. Recuerdo que llegué a comprarme el adaptador de red de la PS2, eso de poder jugar online con gente de este planeta tenia que ser lo más, ahí descubrí las grandes deficiencias de las "magnificas líneas de ADSL" de este país.

Mas adelante llegó la época de PS3 y Xbox 360 y ahí conocí la desgracia de cruzarte con los famosos Ratkids (La Wii no la menciono por motivos obvios) Así que mayoritariamente mis horas de juego se basaban en el juego individual; para jugar online con esos apestosos o con gente que ni conocía, prefería jugar solo. Y creía que sería así para siempre, hasta que cierto día un hecho en principio sin relación lo cambiaría todo. Mi novia quería comprarse un iPod, y así lo hicimos (ya sabéis que es inútil oponerse a los designios de la mujer). Ahí es cuando descubrí la existencia de la palabra "Podcast". "¿Qué es un Podcast?" Seguro que más de uno se hizo esta pregunta. Así que lo investigué, y me dio por buscar algún programa de videojuegos, no tenía mucha esperanza en que algo así existiese, hasta que se cruzó en mi camino un podcast de videojuegos con una etiqueta de "Explicit". "¿Cómo va a tener un simple programa de videojuegos un Explicit?" me preguntaba, así que lo descargué y comencé a

escucharlos. Me estoy refiriendo a “Game Over”, por esa puertecita entré en el mundo de los Podcast. Sí: Funs, Isako y Saeba tienen la culpa…

A medida que escuchaba este programa, fui conociendo otros programas como “Level Up” y “Arcadia Gamers”. Al final terminé metiéndome poco a poco en el foro de este último programa y conociendo a foreros excepcionales, que sumados a los que conocí en el foro de “Game Over” había conseguido tener un grupo de amigos a distancia que les apasionaba lo mismo que a mí, algo impensable no hacía mucho tiempo. Ya podía olvidarme de los Ratkids y disfrutar también en online, tanto a los mandos de una consola como en los foros hablando sobre lo que me gustaba. En ese momento me dí cuenta de que había dejado de ser un extraterrestre.

Llevaba poco tiempo en el foro de “Arcadia Gamers” cuando un buen día me dió por contestar con sentido del humor a un mensaje de un tal Ravenflow. Él me contesto y me dijo que esa era el espíritu que se necesitaba para el “NXT”. Yo intrigado le pregunté que a ver que era eso, y era una especie de concurso que había montado él en el foro para darle vidilla con los nuevos foreros, los polluelos (de ahí mi cabeza de pollo en el avatar de XB360) que emparejados con antiguos foreros deberían superar una serie de pruebas con sus logros relacionadas con el foro, y al final el que más puntos tuviese ganaría el concurso. Me pareció buena idea y me apunté, aunque la verdad en principio no tenía mucha intención de tomármelo en serio, hasta que alguien posteo que yo no tenía que ganar porque ya había ganado el sorteo de la panera del horror en “Game Over” no hacía mucho. Ese fue el empujón que necesitaba para ponerme en serio, grabando varios videos y quedándome hasta 24 horas conectado al foro y posteando… Fue una gran experiencia donde además pude conocer a mas foreros noveles como yo, como por ejemplo Fanhideo, con el cual mantuve una dura lucha hasta el final y hoy en día mantenemos esta “amistad online”.

Pero un buen día, llegó una mala noticia: “Arcadia Gamers” se acababa. Fue un duro golpe para muchos, pero afortunadamente un conocido por todos en los foros sacó a la luz su recién estrenado proyecto. Ravenflow nos comunicó que había grabado un primer programa de un podcast nuevo que quería sacar adelante, y nos invitó a escucharlo, su nombre, “Confesiones de un jugador”. Yo le dí mi apoyo desde el principio y me descargué sin dudarlo el primer programa. Era algo diferente a todo lo anterior. Mas que intentar asemejarse a algo profesional, un programa de radio, esto eran dos amigos alrededor de una mesa y unas cervezas hablando de videojuegos, qué habían jugado, qué les había parecido… etc. Incluso había sitio a juegos los cuales nunca habrían sido mencionados en un podcast. Me pareció algo original y divertido. Aquí es donde tuve el gusto de conocer a alguien que me parece único, el gran Livcoc, un “casual gamer” que hablaba de los juegos con la inocencia de un niño que descubre un mundo maravilloso (inocencia que mantiene hasta que suelta alguna de sus burradas); Es sin duda el alma del programa, sin desmerecer a los demás, pero era quien más aportaba algo diferente a un podcast como este. Además, ir escuchando los programas es ver la evolución de un autodenominado casual gamer en un harcore gamer, aunque como bien reza el eslogan del programa y que salió de boca del propio Livcoc, “un casual gamer juega a lo que le sale de los cojones cuando le sale de los cojones”, es cierto, TODOS somos casual gamers.

Aunque es cierto que tuvieron problemas al principio, supieron solventarlos y sacar el proyecto adelante, gracias en gran parte al gran esfuerzo de Ravenflow por dar a conocer el programa, en diferentes foros, colgando los programas en ITunes e iVoox, y también en el foro que mas tarde pudimos disfrutar y que hoy en día es nuestro punto de reunión diario. El programa fue ganando audiencia y en el foro fuimos conociendo nuevos amigos, a la vez que el “Staff” del programa se ampliaba, pudimos conocer a MJ, la productora del programa, que con su dulce voz nos hablaba de juegos de colorines con colorines, al Sr. Rosa, que nos dio a conocer los fabulosos “Pink Days” con su sentido del humor, y también pudimos conocer a Salva Espín, pasado, presente y futuro de los comics.

Quién me iba a decir a mí, que hacía relativamente poco disfrutaba a solas de los videojuegos, que un buen día me iba a meter dos sacos de kilómetros al volante para conocer a toda esta gente, además de algunos foreros más. Me metí casi 800 km de ida y otros tantos de vuelta en 2 días para el programa numero 18. CDUJ cumplía la mayoría de edad, y aprovechando que era el salón del manga de Murcia y que iban a grabar en directo el programa allí, se aprovechó a organizar una cena con los foreros y me animé a ir. Allí pude conocerlos en persona además de otros foreros como Victorinho, Hyde80, Umi, Jess, Drako, Bytelchusy…

En el Salón grabé un par de videos con Ravenflow y el Sr. Rosa, y luego grabamos un pequeño audio para meter posteriormente en el programa, y, aunque fue totalmente improvisado y a traición, he de decir que me gustó bastante. Al volver a casa, quise grabar para el programa un pequeño audio con un ranking de lo que me había parecido la experiencia. A Ravenflow le gustó al parecer y lo incluyó en el siguiente programa, y me dijo que quería tener más colaboraciones mías. Me propuso hacer un análisis de Assassin´s Creed la Hermandad, sabiendo que lo tenia recién comprado y que estaba dando que hablar en el programa. Así que con muchas ganas más que con idea de cómo hacerlo, me puse manos a la obra.



Hay que decir que entonces te das cuenta de cómo ves un juego, de simplemente jugándolo a jugarlo sabiendo que luego tienes que hablar de él, y además explicarle los detalles a gente que la mayoría no lo han jugado todavía. Eso de estar jugando con un cuaderno y un boli al lado era algo nuevo para mí, y más tener que parar cuando veía algo interesante que apuntar para que no se me olvidara luego. Me costó bastante pero al final conseguí terminarlo y grabarlo, que esa fue otra historia…

Ahí empezaron las colaboraciones más en serio con el programa, sin ser nada programado y con total libertad, cuando tengo un juego que me apetece hablar de él, preparo el análisis y lo mando. Desde entonces ya he colaborado unas cuantas veces con CDUJ y espero que sean muchas más.

Ahora vuelvo a echar la vista atrás y veo cómo en poco tiempo he pasado de ser un extraterrestre que vivía a solas los videojuegos, a disfrutar de la compañía de tantos foreros, en el online como simplemente conversando, a saber qué es el “Ofiuco” e incluso a terminar colaborando con mis propios análisis de diferentes videojuegos en un podcast. Para mí ha sido un cambio muy grande y estoy enormemente agradecido.

Así he llegado hasta hoy, ahora celebramos el primer aniversario del programa y que sigamos así de bien, disfrutando de muchísimos programas más de CDUJ y de la buena compañía de la gente del foro. Hemos visto como un buen día dos amigos se ponían delante de un micro y con cerveza en mano comenzaban a hablar de videojuegos, y hoy en día han llegado incluso a tener un programa paralelo hecho por los propios foreros, “Confesiones de un Jugador Unplugged”. Quien sabe lo que nos queda por vivir en este programa, pero seguro que será fabuoso.

Solo me queda abrir una cerveza y brindar con tod@s vosotr@s.

ZORIONAK CDUJ!!



BUSCANDO ESE HORIZONTE: CÓMO LLEGAR A CONFESIONES DE UN JUGADOR

Por Darkseid

“¿Y tú cómo llegaste a Confesiones de un Jugador?”

Una pregunta que seguro que habréis oído pronunciar a Ravenflow unas cuantas veces. Pues sí, nos gusta saber qué es lo que os atrae de la comunidad de Confesiones, como también qué es lo que esperáis de ella; si buscáis hablar de juegos, de cerveza, comentar la última película que habéis visto o charlar sobre vuestro deporte favorito. Todo eso tiene cabida en nuestro foro, como también otras muchas cosas. Y sin embargo, la pregunta “¿Cómo llegaste a Confesiones de un Jugador?” a veces ofrece respuestas un tanto peculiares.

Gracias a Google Analytics, los administradores de un blog pueden conocer los términos de búsqueda en Google que conducen a la gente a su página. Y si todos los caminos conducen a Roma, a Confesiones llevan algunos que son bastante curiosos. Os invitamos a un repaso por una selección de términos de búsqueda que han hecho que alguien, alguna vez, haga clic en nuestro enlace y se sienta mejor persona. O quizá no. Veámoslos:

-*“me cuelgan dos pelotas”*

Le daríamos la enhorabuena a este buen hombre, pero lo realmente meritorio sería que le colgaran tres o más. Una Carrefour Discount para él por el esfuerzo.

-*“safari de lagartijas”*

El deporte de los hombres de verdad.

-*“programa de videojuegos de intereconomia”*

Qué razón tienes, Federico. Estos términos dieron para más de 10 búsquedas. Cuando el río suena…

-*“alfonso arus conde lecquio*”

Un nuevo dúo dinámico del siglo XXI para internautas con inquietudes.

-*“farmacia de guardia para dentro romerales”*

Os voy a ser honesto: no se me ocurren comentarios a esta frase que no sean de índole sexual.

-*“como saber si espantan”*

Querido amigo, no te preocupes. Esas cosas, al final, se notan.

-*“mujeres banadas en cerbesa”* (EPIC!!)

¡Eh! ¡Esa era nuestra arma secreta! ¿Quién se ha ido de la boca?

-*“partitura de la pasión de la pequeña cerillera”*

No sólo la tenemos, sino que la interpretamos a capela entre Salva Espín, el Sr. Rosa y un servidor. Iba a ser la sintonía a partir del programa 36, pero después de que reventase la tercera cristalería nos echamos atrás.

-*“el guerrero de manchuria”*

A mí me gustaría que se me recordase por ese nombre. Diréis que no mola.

-*“que fue del niño del mechero”*

Ha sido visto recientemente organizando un safari de lagartijas.

-*“bilbainos en el titanic”*

Pura leyenda urbana. De haberlos habido lo hubieran sacado a flote y nadado con él sobre el lomo hasta Estados Unidos.

-*“buscando otros agentes de abstergo”*

Usted pregunta por Pedro. Pase, pase por aquí.

-*“call of duty modern warfare mensaje you got fucking owned”*

Otra Carrefour Discount para que este mozo ahogue sus penas.

-*“estoy hecha una puta”*

Logro desbloqueado. Y bienvenida al foro…

-*“101 formas de morir”*

Pero tampoco es plan de probar todas. Que una cosa es la curiosidad y otra el vicio.

-*“arus con leche, que mala suerte”*

Claro, porque faltaba Lecquio.

-*“porque estoy como espantado”*

Mientras mantenga el control de su vejiga, no se alarme.

-*“hombre i mujer a ser lo mismo como por ejemplo cosina”*

¿Qué?. No, en serio, ¿qué?.

-*“baleuko busca animadores”*

Suerte con ello. Nosotros nos encargamos de las animadoras.

-*“cuales pecados debo confesar”*

Hijo, tú sabrás. Pero si ves que el cura empieza a reírse, no vas bien.

-*“devuelvenos a la vida efigie”*

Otros que están experimentando lo de las 101 formas de morir. Si es que no tenéis mesura.

-*“japonesas descaradas”*

He aquí alguien que sabe lo que quiere.

-*“juegos sega un gorila tira fuego por la boca”*

“¡Toki no era de Sega, cateto!”, by Ravenflow.

-*“mireia carrillo interviu”*

Joven, si te dirigen a Confesiones en una búsqueda relacionada con Gran Hermano, créeme: es por tu bien.

-*“q infierno le tocaba a dante en dante inferno”*

Yo tengo otra: ¿cuántos robles roería un roedor si los roedores royeran robles?

-*“que significa error mortal”*

¿Se lo decimos o dejamos que lo descubra solo?

-*“vecina de ryoma echizen”*

Dile que se venga a algún Unplugged, Ryoma.

-*“putillas”*

No hace falta decir nada más.

-*“alguna novedad de the walking dead”*

No, todo bien, gracias.

-*“como enamorar a un japones”*

Lo difícil no es eso, lo difícil es sacarlo de su habitación.

-*“me corro de gusto”*

Otro oyente satisfecho.

-*“te prostituyes por dinero”*

En eso consiste la prostitución, amigo. Hacerlo gratis tiene otro nombre.

-*“una porra divertida”*

Mejor no preguntar…

-*“ver las confesiones del ex novio de laura campos de gran hermano 12”*

No, oiga, como ya han dicho más arriba esto es el programa de juegos de Intereconomía. Esas cosas, en otro lado.

-*“i con puntos”*

¡Y a lo loco!

-*“aplicaciones android de sexo amateur”*

Pues sin ir más lejos, el Pajímetro. ¿Veis? Ha venido al sitio ideal.

-*“como era god war de chiquito”*

Me temo que “god war” no ha tenido infancia, lo cual también se puede aplicar a mucha gente. Si la consulta se refiere a Chiquito de la Calzada, gracias por una imagen mental que no podré olvidar nunca.

-*“correrse en la voca lo mejor”*

Usted también pregunta por Pedro. Pase, pase por aquí.

-*“el padre de marcelo ciriaco es de argentina”*

Nuestra más sincera enhorabuena.

-*“engañada amateur toqueteada”*

Como credenciales no están mal, pero se pueden mejorar.

-*“mi ps3 se enciende al usar el mando de la tele”*

Pues enciende la tele con el de la PS3. Problem?

-*“no me cortes”*

No, tranquilo.

-*“pedro se tiro ayer”*

Menos mal que no sigue…

-*“perfume poseidon en el hipercor”*

Hombre, vale que lleva alcohol, pero aquí lo que se toma son cervezas.

-*“personas encerradas prueba hoja en blanco”*

La palabra que buscas es “examen”.

-*“que fue de los bros sister”*

Con ese nombre tendrían un cacao mental de narices…

-*“submarios atomicos”*

O mejor: ¡submarios bros sister!

Ya lo veis, estas son las dudas que mueven a la gente a acudir en masa a nuestro foro. Hay también otros grandes éxitos como “sgae site: confesionesdeunjugador.es” (jijiji…) o multitud de búsquedas que alaban a Mariajo, la productora del programa. Hay también quien directamente busca a Ravenflow, a Livcoc o a Salva Espín, e incluso quienes preguntan por asuntos mencionados en los programas - por cierto, el arcade del niño con pantalón rojo parecido a Goku era Thunder Hoop y el juego de Amstrad del niño en pañales seguramente sea Wonder Boy, Baby Jo o Jack the Nipper… ¡No hay de qué! Hasta tenemos consultas relativas a cervezas del Lidl.

De todo para todos como podéis ver, pero no sería nada sin vosotros. Así que, de parte de Confesiones de un Jugador: un brindis por San Google, por las búsquedas y, principalmente, por todos ustedes.

¡Salud!

EL NACIMIENTO DE UNA COMUNIDAD

Por Arthan

Bueno chavales, yo estoy aquí para contaros como surgió la fantástica comunidad que se encuentra detrás del foro de Confesiones de un jugador.

Como habéis leído en las anteriores páginas, Ravenflow fue el principal impulsor de este proyecto y era uno de los foreros más activos y más queridos de Arcadia Gamers. De aquí salieron los primeros oyentes del podcast y los primeros foreros.



UN INICIO TORTUOSO

El primer contacto con el foro de Confesiones fue cutre, para que vamos a negarlo; se empezó en un foro gratuito con funciones muy limitadas y en las que nos encontrábamos a expensas de que cualquier cambio/fallo en el proveedor que ofrecía gratuitamente este servicio podría provocar pérdida de datos, posts, usuarios y todo lo que se encontraba allí.

Pero en ese momento surgió la inestimable colaboración de la web hermana de Confesiones, Speed Club, una de las webs más importantes del panorama español en cuanto a carreras y torneos de conducción online.

Cediendo parte de su hosting a Confesiones, se pudo crear lo que se puede ver actualmente, donde se comparte entre otras cosas un chat web con el que se puede interactuar con cualquier usuario que se encuentre en alguna de las dos páginas.

PRIMEROS CONTACTOS

Como os decía, los inicios fueron en un foro cutre, pero donde ya podíamos encontrar numerosos foreros migrados de Arcadia Gamers como un servidor, Pirriman, Jhon LOL, El Tzitxo o Fanhideo y otros llegado fruto del spam masivo que hizo Ravenflow las primeras semanas por foros de videojuegos y twitter.

Llegado el momento de la migración gracias a Speed Club y al forero Barrio (propulsor y creador de todo lo relacionado con la apariencia y el buen funcionamiento del foro así como el informático que realizó el diseño tan bueno de la web principal de Confesiones con la interacción con twitter, facebook e iVoox) se puso el anuncio en el foro antiguo de que cambiábamos de dirección. Si os fijáis, podéis escuchar los primeros programas de Confesiones y veréis que la dirección del foro no era www.confesionesdeunjugador.es



Las mujeres más guapas, sólo en “Confesiones de un Jugador”

UNA COMUNIDAD PARTICIPATIVA Y EN CONSTANTE CRECIMIENTO

Los foreros de Confesiones se caracterizan por ser muy participativos dentro de la comunidad, aportando siempre nuevas ideas y organizando partidas online o cualquier cosa con la que aprovechar para conocerse mejor entre ellos.

Así, nos podemos encontrar habitualmente con:

* Reviews y Retro-reviews escritas por Hyde80, Daviss y Darkseid pero en las que puede participar cualquier forero y que son habitualmente colgadas en la portada de la web.

* Confesiones de un jugador unplugged, el programa realizado por los foreros de confesiones a través de skype y que nos ofrece una rotación de locutores y distintos puntos de vista para ver los videojuegos donde participan asiduamente Darkseid, Cloudfrn, Victorinho, Erkikelillo, Tyler Durden y El Tzitxo entre otros.

* Un subforo de "No sin mi sparring" donde se organizan partidas online bastante a menudo a juegos como Super SF IV, AC Brotherhood, Uncharted 2, Wipeout o gloriosas carreras al Forza Motorsport 3 en las que nadie termina de una pieza por culpa de WwKukywW.

* Un extinto cineclub donde todos los participantes veían una película elegida por un forero según turnos rotatorios para después comentarla todos juntos.

* Críticas constructivas para hacer mejorar el programa por parte de uno de los más entendidos en podcast de videojuegos en España, Superdeimos.

* Discusiones encarnizadas sobre fútbol con la guerra entre DS y Fanhideo (o Barcelona vs Madrid).

* El post de las porras de F1 donde nadie acierta una sola carrera, frecuentado por DS, Stuzocub, El Tzitxo y Vicioso (felicidades por tu futura paternidad, CRACK).



El frente Xboxer Valenciano, uno de los pilares de la comunidad.

INTERACCIÓN CON LOS LOCUTORES

Esta comunidad tan activa no se queda aquí sino que interacciona con los individuos que graban el podcast. Livcoc, Ravenflow y Sr. Rosa son miembros muy activos del foro, pidiendo opiniones a todo lo que se les ocurre, participando en tertulias de música, deportes, cervezas o cómo hacer dormir a la mujer y a la niña para poder jugar un rato, e incluso fomentando la interacción de los foreros en el programa, de forma que es muy habitual ver posts del estilo de "Lista de tus juegos favoritos de Xbox live" o "Cuál ha sido el juego que mas te ha sorprendido en el E3" creando una interacción del podcast con los oyentes que le da mucha vitalidad al foro y al programa en sí.

LA VIDA FUERA DEL FORO

La comunidad que ha surgido alrededor del podcast de Confesiones no se ha quedado en la red, sino que ya se han organizado varios eventos en Murcia, en Valencia y en Madrid aprovechando para conocernos entre nosotros y beber litros de cerveza. Además, hay programados próximamente una fiesta en Murcia aprovechando para celebrar que se cumple un año del primer programa de confesiones, donde los locutores invitan a un barril de cerveza de treinta litros para compartir con los oyentes que se acerquen hasta Murcia.

También tenemos pensado organizar una cena el fin de semana del Gamefest aprovechando que se acercará a Madrid gente del foro de lugares tan dispersos como Coruña, Valencia, Murcia o Bilbao, además de aprovechar a los confesores madrileños, claro...

Por todo esto, por la buena gente que encontraréis en el foro y porque esto no queda como un simple foro de videojuegos, sino que es un lugar de reunión donde nos apoyamos en los momentos duros y organizamos fiestas en los alegres, no lo dudéis y registraos. No os arrepentiréis.



CONFESIONES
EN ACÚSTICO

Por Darkseid

Una de las cosas de las que Confesiones de un Jugador puede presumir con la cabeza bien alta es de la comunidad que ha formado alrededor suyo, cristalizada en un foro en continua expansión al que sustenta el auténtico combustible de toda esta maquinaria. Ni más ni menos que vosotros, los oyentes, los benditos oyentes que entráis –que entramos- día sí día también a compartir opiniones, risas, alegrías o incluso a veces tristezas. No importa si es para quedar y echar una partidita a algo o si es para avisar de alguna ganga suculenta en tiendas, ya sean físicas o virtuales. A veces simplemente uno quiere lanzar algo a los cuatro vientos y sabe que en ese club virtual de caballeros y señoritas siempre habrá quien recoja el guante.

Una de estas cosas que se dejaron caer un día fue precisamente una alocada sugerencia para acercar más a esa gente con gustos comunes. Si por lógica todos teníamos acceso a una conexión a Internet y quien más quien menos disponía de un micrófono, ¿Por qué no hacer una lista de contactos de Skype? Las posibilidades estaban ahí, desde la simple charla informal en grupo a través de texto hasta usarlo como improvisado chat de voz alternativo durante las partidas. Sin embargo, la cosa fue más allá en el mismo instante en el que se hizo patente que la mejor función que se le podía dar a Skype era una más interesante que la que en principio se había pensado. Y es que gracias a Skype, los foreros y oyentes, el combustible que ya de por sí era de alto octanaje, podían cobrar voz propia y hacerse oir.

“Podríamos lanzarlo como un programa extra” fue el germen del asunto que nos ocupa. La propuesta era interesante: hacer un programa paralelo a las entregas semanales de Confesiones de un Jugador, un programa en el que no estarían todos los habituales, sino que el protagonismo y los quince segundos de gloria (nunca mejor dicho) los tendrían los usuarios de la comunidad. Y si la cosa gustaba, ¿Por qué no repetir? Sería un punto de vista distinto sin alejarse de esa fórmula que caracterizaba a Confesiones. Sería, ante todo, una charla entre colegas, solo que esta vez con el resto de los colegas.

Así pues, quién dijo miedo. Un puñado de voluntarios nos plantamos ante el micro y el Skype para realizar este experimento, cada uno desde su sitio, debidamente equipados con cervezas y cosas que comentar. Después, las tandas pertinentes de quince segundos de gloria, risas, observaciones y destape de latas. Y oigan, pasados los nervios iniciales no estuvo nada mal la cosa. Más bien fue algo muy divertido y nada traumático, esa conversación amistosa que todos queríamos. Algo teníamos ahí y había que terminar de darle forma. Y entonces el gran Victorinho pronunció la palabra mágica: Unplugged.

Ese iba a ser el nombre. Bajo la denominación Unplugged iban a aparecer una serie de programas alternativos de Confesiones de un Jugador en los que los presentadores titulares cedían el testigo y se convertían en oyentes de los oyentes. El foro ganaba voz y el programa adquiría más pluralidad. Y hemos de decir que la respuesta en forma de descargas a través de iTunes fue, creo yo que no miento si digo esto, mejor incluso de lo que esperábamos. Y bien que nos alegramos de ello.

De esta forma, a Confesiones le salía un hermanito. Un hermanito un tanto gambitero, eso sí, porque no siempre se sabe cuándo va a parar por casa. Intentaremos inculcarle formalidad y que sea de forma lo más regular posible. Y obviamente, no podía ser un calco de su hermano mayor, había que diferenciarlo y darle una personalidad propia. A ello me enorgullece decir que contribuye ese pequeño capricho del viaje al pasado que de tanto en

tanto nos concedemos, al que el compañero Hyde80 abrió las puertas de par en par y que en forma de Retro Reviews intenta acercar la diversión del ayer al público de hoy.

A pesar de que no llevamos muchos programas, unos cuantos pesos pesados del foro ya se han estrenado en las ondas. Seguro que os sonarán nombres como Arthan, Evasus, Maiden, Eltxitxo, DaveLord, Angelneo107, Clax, el propio Hyde80, Eflink, Rubiyoo, Tyler Durden, Erkikelillo o Stuzocub, además de los habituales del programa semanal como Ravenflow, Livcoc, Sr. Rosa, Salva Espín, Sharing o Victorinho. Y entre estas alineaciones rotatorias van dando la réplica de forma más continuada el gran Cloudfrn, siempre al quite para aportar su experiencia, y servidor de ustedes, Darkseid, que entre juegos viejunos y reliquias ochenteras se apalanca a ver si se le pega algo de los maestros.

Por todo ello, para ti que escuchas a esos locos geniales hablar sobre juegos con total naturalidad y más de una vez has querido intervenir en la conversación, tienes y seguirás teniendo en Confesiones de un Jugador Unplugged tu sitio para hacerte oir. En acústico y sin pasar por estudio, como los buenos singles. Eso sí, imprescindible corbata y cerveza. Aunque podemos hacer una excepción con la corbata.



Si algún día grabamos un disco heavy, ésta será la portada.

FICHAS DE PERSONAJES

LIVCOC



Nombre en el programa: Livcoc.

Nombre: Pedro.

Edad: 39 de momento.

Fecha de nacimiento: 22/10/1971

Lugar de residencia: Murcia.

Formación: Mucha para al final tener una mierda de curro.

Estado civil: En pareja.

Hijos: No.

Mascotas: No.

Gadgets: iPhone 4, PS3 Caja X, PC

Medio de transporte: Cualquiera que me lleve donde quiero ir.

Superpoderes: ¡Gran pollón!

Mi rol en Confesiones de un Jugador: Casual transformado a Hardcore.

Consolas: Ya lo dije antes.

Juegos favoritos de toda la vida: Sexo.

Juegos favoritos en la presente generación: Sexo y la Saga Assassin's Creed.

Comidas favoritas: Toda.

Cervezas favoritas: Casi todas.

Música: Casi todo.

Películas: El club de los poetas Muertos.

Series: Lost, Queer as a folk y Sex and the City.

Libros: The Hobbit.

Viajes: Todos: China, USA... lo mejor de esta vida junto con el Sexo.

Sueños: Que bonicos, ¿No?

Fobias: ¡No sé!

Otros datos que no quiero dejar de mencionar: ¡Tener la suerte de poder apreciar lo grande que son los confesores!

RAVENFLOW



Nombre en el programa: Ravenflow

Nombre: Pablo Balibrea Albaladejo.

Edad: 31.

Fecha de nacimiento: 7 de octubre de 1979.

Lugar de residencia: El Esparragal, Murcia.

Formación: Licenciado en Psicología.

Estado civil: Soltero.

Hijos: No.

Mascotas: Mi preciosa tortuga, Carolina, una Trachemy Scripta Elegans con delirios de grandeza.

Gadgets: iPod Touch, un Amazon Kindle, muchos lápices de memoria y cables mini usb suficientes para crear una momia de tiempos modernos.

Medio de transporte: una Honda Passion de 125 cc.

Superpoderes: Exceso de creatividad y piernas hercúleas.

Mi rol en Confesiones de un Jugador: Coordinación y dirección de esta casa de locos.

Consolas: Xbox 360, PS3, Wii, NDS, PSP y Nintendo 64.

Juegos favoritos de toda la vida: Tetris, Rainbow Islands, The Secret of Monkey Island, Zelda: Ocarina of Time, Super Mario World, BC Kid, Speedball 2, The Chaos Engine, Sim City, Galaga, Golden Axe, Final Fight, Street Fighter 2, Saga WWE Smackdown, Morrowind, Silent Hill 2.

Juegos favoritos en la presente generación: Oblivion, Fallout 3, Dead Rising, Rock Band, Bioshock, Peggle, Pacman C.E., Space Invaders Extreme y Game Dev Story.

Comidas favoritas: Arroz de mi abuela, pastel de pechuga y postres de MJ.

Cervezas favoritas: Chimay, Grinbergen, Alhambra 1925, Paulaner y Kwak.

Música: The Killers, Metallica, Fallout Boy, Franz Ferdinand, cantautoras country.

Películas: El Golpe, Casablanca, Persiguiendo a Amy, Amanecer de los Muertos, Cazafantasmas, La fiera de mi niña, Cuando Harry encontró a Sally, Requiem por un sueño, A moment to Remember, las pelis de Kubrick, Stephen Chow, My Sassy Girl, El verano de Kikujiro.

Series: Friday Night Lights, Battlestar Galactica, How I met your Mother, LOST, Big Bang Theory, Modern Family.

Libros: Alta Fidelidad, Fiebre en las Gradas, El árbol de la ciencia, It, Apocalipsis y la mayoría de libros y biografías de lucha libre que caen en mis manos.

Viajes: Mis favoritos son Seúl, Berlín y Lisboa.

Sueños: Ser buen fucker, un buen profesional y ofrecer una buena dosis de entretenimiento cada semana a los seguidores de “Confesiones de un Jugador”. Cuando llegue el m omento y la persona adecuada, ser padre.

Fobias: Miedo a ver sufrir a los demás, a los accidentes y perder a alguien y no haberle dicho lo que significaba para mí. Que Pedro cante en Confesiones de un Jugador.

Otros datos que no quiero dejar de mencionar: La vida es muy corta para andar desperdiciándola. Intenta sacarle el máximo partido y disfrutar antes de que sea demasiado tarde… ¡Carpe Diem!

SR. ROSA



Nombre en el programa: Sr. Rosa.

Nombre: Antonio Rosa.

Edad: biológica: 34, mental: 17, semental: según el día.

Fecha de nacimiento: 16 de noviembre de 1976.

Lugar de residencia: Espinardo (Murcia).

Formación: En U, Maestro y Psicopedagogo.

Estado civil: Faemino y Casado.

Hijos: Una.

Mascotas: Actualmente ninguna, supongo que los cachorritos de la única vez que jugué a Nintendogs y a Eyepet habrán muerto de inanición.

Gadgets:, iPod, Smartphone Android, Thermomix y una panificadora.

Medio de transporte: Renault Clio, tranvía y, a veces, la imaginación.

Superpoderes: Hasta hace poco morderme las uñas de los pies, pero uno ya no es tan flexible como cuando era joven, actualmente interceptar con mi cuerpo todas las balas de los juegos de tiros online y volcarme un yogur entero en la boca sin que (casi) nunca se me caiga nada.

Mi rol en Confesiones de un Jugador: Emborracharme y decir idioteces.

Consolas: Xbox 360 achacosa, PS3 slim, PS2, PSP, DS y Wii.

Juegos favoritos de toda la vida: Juegos antediluvianos del Spectrum, Shinobi y Final Fight de Arcade, Sonic, Streets of Rage y Golden Axe de Megadrive, Super Marios, Street Fighter II, aventuras graficas de Lucasarts.

Juegos favoritos en la presente generación: Gears of Wars, Fallouts, Mass Effects, Assassins Creeds, Uncharteds.

Comidas favoritas: Las que me hace mi mujer… (no seáis malpensados que os veo)

Cervezas favoritas: Si, gracias.

Música: Sidonie, Vetusta Morla, Calamaro cuando molaba, Beatles, Devendra Banhart, Led Zeppelin, y músicas rarunas de Radio 3 entre muchas, muchiiiiisimas cosas, en general todo lo opuesto a Amayas Monteros, La Oreja Baila Sola y similares.

Películas: La gran final, cualquiera de los Hermanos Marx, El maquinista de la general, Todas las de Chaplin, las de Hitchcock, Shaolin Soccer, Love on Delivery, God of Cookery, Sex is Zero, Lazos de Guerra, Superman I, Spiderman, La jungla de Cristal, Conan el Bárbaro de John Millius… uf, hay muchas.

Series: 24, Frasier, Como conoci a vuestra madre, Mazinger, Dragon Ball, Los Simpson las primeras 27 veces que los vi repetidos, Lost, y la primera temporada de Prison Break y Heroes.

Libros: el listín telefónico, la Catedral del Mar de Ildefonso Falcones, Los Pilares de la Tierra de Ken Follet y novelas históricas en general, Misery de Stephen King, libros de suspense de Robin Cook, Dean R. Koontz, Mary Higgins Clark…

Cómics: Watchmen y La Cosa del Pantano de Alan Moore(comics valen, ¿no?), Animal Man y X-Men de Grant Morrison, las etapas en los Vengadores y Capitan America de Steve Englehart, Predicador, y Hellblazer de Garth Ennis, Los Muertos Vivientes de Kirkman, Tintín de Hergé , todo lo de Goscinny (Asterix, Lucky Luke, Iznogud el Infame), Spirou y Fantasio de Franquin, los 4 Fantasticos de Lee y Kirby y los de John Byrne, X-men de Chris Claremont y John Byrne, Marvels de Kurt Busiek y Alex Ross, los Ultimates de Mark Millar y Brian Hitch, Daredevil de Frank Miller, Thor de Walter Simonson, Adolf, Fenix, y casi todo lo de Osamu Tezuka entre muchos, muchos otros y… por supuesto…¡¡Las maravillas de Salva Espín!!

Viajes: Todos los que pueda, de momento Turquía, Paris, Bruselas, Berlín, Egipto, Londres, Oporto, Florencia, Venecia, Roma, Bolonia, Argentina y bastantes sitios de España. Aunque aun espero que me queden muchos viajes por hacer.

Sueños: Sueño contiiiigo que me has daaaadoooo sin tu cariiñooo no me habría enamoraaado (Camela, Lágrimas de amor).

Fobias: Los templarios, las tres luces rojas y las señoras mayores que pellizcan las mejillas de los niños.

Otros datos que no quiero dejar de mencionar: ¡Seguro que el siguiente Fable y el próximo Pro Evolution SI que son la caña! Esta vez de verdad.

SALVA ESPÍN



Nombre en el programa: Salva Espín.

Nombre: Salvador Espín.

Edad: 29.

Fecha de nacimiento: 01-06-82

Lugar de residencia: El Campillo del Esparragal.

Formación: Licenciado en Bellas Artes y varias temporadas de Barrio Sésamo y El mundo de Beackman.

Estado civil: Jugador de arcade.

Hijos: No (que yo sepa).

Mascotas: No.

Gadgets: cuchillo, tenedor y cucharilla para postre.

Medio de transporte: Descapotable negro con asientos rojos y música de roadtrip.

Superpoderes: Superpoderes no sé… tengo un Ultra-combo: “Patada en los cojones”.

Mi rol en Confesiones de un Jugador: Ir y hablar de lo que me sale de los cojones. Últimamente hago muchas contra recomendaciones cinematográficas para compartir mi desasosiego.

Consolas: Me encantan las consolas muertas que me compro de oferta en las tiendas de segunda mano. Mi favorita la Dreamcast.

Juegos favoritos de toda la vida: Tekken 4, Street Fighter Alpha 3, Shilent Hill 2, Metal Gear Solid 2, Cadillacs & Dinosaurs, Increible Crisis, Space Channel 5 y Mr. Mosqueeto.

Juegos favoritos en la presente generación: Tekken 6, Super Street fighter 4, Tetris EA, Dead Rising 2 y Wario Ware Smooth Moves.

Comidas favoritas: Tortilla de patatas y empanadillas.

Cervezas favoritas: Puaj! Zumo de cebada fermentado. Quita, quita…

Música: De road-trip.

Películas: El club de los poetas muertos, Bob esponja: La película, Robocop, Porco Rosso, En Construcción, Sopa de Ganso, Manolito Gafotas (la 1ª!!!), El club de la Lucha, etc.

Series: The Shield, The Wire, Malcom in the Middle, Expediente X, Rem y Stimpy, Bob Esponja, Futuraza, Roma, Weeds, Senfield, South Park, Las Chicas Gilmore.

Libros: Cualquier cosa de Bukowski u Oscar Wilde y La biografía de Groucho Marx, "Groucho y yo".

Viajes: He estado en unos cuantos sitios tanto dentro como fuera de España de esos de interés cultural de la leche, pero los mejores viajes que he realizado son los que he hecho en mi coche (solo o acompañado) a donde sea. Lo importante es el camino.

Sueños: Pues bastantes, pero por suerte se van cumpliendo o al menos estamos en el camino.

Fobias: Unas cuantas, pero mejor no pensar en ellas.

Otros datos que no quiero dejar de mencionar: ¿Quién se echa unas partidas al Tekken o al Street Fighter?

SHARING



Nombre en el programa: Sharing.

Nombre: Francisco.

Edad: 17.

Fecha de nacimiento: 12/04/94.

Lugar de residencia: El Esparragal, Murcia.

Formación: Estudiante.

Estado civil: Soltero.

Hijos: No.

Mascotas: No.

Gadgets: Móvil.

Medio de transporte: Pie.

Superpoderes: Eructar a voluntad.

Mi rol en Confesiones de un Jugador: Canterano y heredero del imperio.

Consolas: 360 y PSP.

Juegos favoritos de toda la vida: Sly Racoon, Kingdom Hearts y Pro Evolution Soccer. Juegos favoritos en la presente generación: Modern Warfare 2, Assasin´s Creed y Alan Wake.

Comidas favoritas: Arroz a la cubana.

Cervezas favoritas: No bebo, gracias.

Música: "La música es mi pasión, pongas lo que pongas me llena de emoción" xD Marea, Killers, de todo un poco.

Películas: Salvar al soldado Ryan y El Viaje de Chihiro.

Series: Dragon Ball Z y Futurama.

Libros: El príncipe de la niebla.

Viajes: Roma, Barcelona y el resto del norte de España.

Sueños: Muuuchos.

Fobias: Ninguna que yo sepa.

Otros datos que no quiero dejar de mencionar: Vieja campera nunca muere.

JUAN PAUL MURCIA



Nombre en el programa: Sr. Murcia.

Nombre: Juan Paul Murcia Ríos.

Edad: 27.

Fecha de nacimiento: 19-07-1983.

Lugar de residencia: Exiliado en Puente Tocinos, Murcia.

Formación: Terapeuta Ocupacional (para saber lo que es: wikipedia).

Estado civil: Soltero.

Hijos: 0.

Mascotas: 1 gato.

Gadgets: Smarthphone EXPERIA X10, Portátil HP, Gafas de Invisibilidad.

Medio de transporte: Coche y moto autopropulsadas.

Superpoderes: Muchos, pero mejor no los desvelo como los buenos superhéroes.

Mi rol en Confesiones de un Jugador: El quinto, sexto o séptimo hombre. Hago lo que puedo. Si me compro una consola algún día, podre dar más de sí.

Consolas: Ordenador.

Juegos favoritos de toda la vida: Saga PC fútbol, y aventuras gráficas míticas.

Juegos favoritos en la presente generación: Football Manager, Oblivion, Half-Life I y II.

Comidas favoritas: Mmm, cualquiera en la que no haya que andar apartando restos me cansa tipo pasta, tortilla de patatas.

Cervezas favoritas: Alhambra de litro y Chimay Roja.

Música: Tanta...tanta...tanta, cualquier cosa hecha con buen gusto y buenos instrumentos.

Películas: El diario de Bridget Jones y Love Actually (Pokerface), digo: Saga Star Wars.

Series: Lost, claramente.

Libros: La sombra del viento, y cualquiera de Stroutest (que vá, es para parecer cultureta).

Viajes: Cualquiera con playica y cerveza.

Sueños: Tener una PUTA casa digna y un PUTO trabajo digno.

Fobias: La canela y las toallas húmedas.

Otros datos que no quiero dejar de mencionar: A Ravenflow le gustan los penes.

VICTORINHO



Nombre en el programa: Victorinho.

Nombre: Víctor Manuel Alonso Tuñón (Para servirles).

Edad: 27.

Fecha de nacimiento: 8 de Septiembre de 1983.

Lugar de residencia: Alcobendas (Madrid).

Formación: Diplomado en Magisterio de Educación Primaria (Se busca curro).

Estado civil: Soltero y sin compromiso.

Hijos: Ninguno (Que yo sepa).

Mascotas: ninguna.

Gadgets: Consolas (Ps3, Psp slim, Psp go, Nds, N3ds, Wii, Xbox 360, Dreamcast), Netbook, iPod Nano y Classic, iPhone 3G.

Medio de transporte: Mi coche (Seat Cordoba, maqueado con los bajos, el frontal y las llantas del Seat Ibiza Cupra).

Superpoderes: Hacer reír a la gente (ya sea con mis payasadas, historias…) y mis amigos crearon para mí una nueva acepción del verbo "Tostar", que es mi superpoder en las artes amatorias, y que consiste en rodear a una chica con mi brazo apoyándolo en la pared e ir hablando con ella al oído hasta que caiga rendida. Como siempre, pienso que la realidad supera a la ficción pero yo os lo cuento.

Mi rol en Confesiones de un Jugador: Soy un poco multiusos, van desde corresponsal en Madrid (la principal), que consta en ir a cubrir eventos relacionados con los videojuegos y de vez en cuando de colonias jeje. Se me ha dado la “alternativa” en el programa principal con mis propios 15 segundos de gloria, y se me puede seguir habitualmente en los Unplugged rodeado de los demás sospechosos habituales, todo esto me ha llevado a que mi amigo Fran (cloudfrn) me llame el “Valdano de los podcast”.

Consolas: Juegos favoritos de toda la vida: De niño fui "seguero" y de aquella época me marcó la saga Sonic, el Mickey & Donald: World of Illusion, Taz-Mania y Tiny Toons. Con mi Game Boy lo gocé cosa mala con Super Mario Land (1 y 2), Wario Land, Tortugas Ninja y, como no, con Pokémon Rojo, Amarillo, Oro y Plata. Ya pasando a la gloriosa Playstation 1, los conocidos Metal Gear, Final Fantasy VII y la saga Resident Evil. La PSX la vendí para comprarme mi Dreamcast y lo pasé en grande con los Sonic Adventure y Blue Stinger para posteriormente regresar al lado sonyer y volver a engancharme a Final Fantasy X, la saga Devil May Cry y Kingdom Hearts. Cuando estuvo regalada de precio me hice con una Cube y los Pokémon Colosseum y XD y el Zelda Wind Waker.

Juegos favoritos en la presente generación: De los que he jugado me quedaría con los siguientes:

De Playstatión 3: Metal Gear Solid 4, God of War 3, Killzone 2.

De Xbox 360: La saga Gears of War, Halo 3 y Halo Reach, Alan Wake.

De Wii: Zelda, Super Mario Galaxy 1 y 2, Donkey Kong Returns.

Multiplataforma: La saga Mass effect, Vanquish.

De portatiles: La saga Pokémon, Layton Phoenix Wright (NDS) y Metal Gear Peace Walker y Final Fantasy (VII, VIII, IX de la store) (PSP).

Comidas favoritas: No me gusta mucho comer, y no soy tampoco muy exquisito, me gusta la pasta, soy un carnívoro, me encanta la carne y ya si es en barbacoa ya ni os cuento, el arroz ya sea a la cubana o 3 delicias, las hamburguesas (las caseras) y lo que más las Pizzas, que me las como de dos en dos.

Cervezas favoritas: Sé que esto me costará el despido, pero no me gusta la cerveza. Creo que solo me he tomado una en mi vida, y como siempre que haces algo en esta vida la causa es por una mujer. Estaba yo rondando una noche a una chica y me pregunto si quería algo, ella me habló de si quería un chupito o una cerveza y le dije "yo un chupito que la cerveza no me gusta", pero no me debió entender y me trajo un tercio. Yo trate de endiñárselo a mi amigo Barrio, pero me decía "ahora, ahora" y solo se dedicó a sacar fotos de ese momento, así que yo tuve que ir bebiendo por no hacer el feo.. Decir que no me la terminé.

Si la pregunta es bebida en general, decir la Coca-cola me la bebo como el agua y en cantidades industriales, si hablamos de alcohol, ¡¡Ponme un Whiskito!!

Música: Aunque escucho de todo, a excepción de flamenco, reggaetón y cosas de ese estilo, mis gurpos de cabecera son: Marilyn Manson, Korn, Nirvana, Foo Figthers, NIN, Slipknot, U2

Películas: Me encanta el cine, suelo ir una vez por semana, y aunque no tengo películas favoritas, las que más veces he visto son: La saga Matrix, Gladiator, Rock Star, V de Vendetta, El señor de los anillos

Series: Lost, House, Como conocí a vuestra madre, Misfits, me declaro seguidor de Física o química, y ya de animación los Simpsons (para todos los momentos de mi vida encuentras un trozo de la serie que lo refleja), Naruto y Bleach. Ah se me olvidaba si pillo según empieza CSI ya tengo que terminar de ver el capitulo para ver quién es el asesino.

Libros: No soy muy lector, el último libro que leí fue el Señor de los anillos y hace ya, ahora estoy con el nombre del Viento, y tal vez ahora en verano y picado por el gusanillo de la serie empiece Juego de Tronos.

Viajes: Por circunstancias no he viajado mucho fuera de España, por no decir nada, pero me encantaría viajar a Japón, y hacer un tour por los Estados Unidos.

Sueños: La verdad que no pido mucho, soy un tipo sencillo, me encantaría poder dedicarme a lo que he estudiado (maestro), y lo típico tener gente a tu lado que te quiera (que ya tengo) y poder algún dia contar a mis hijos como conocí a su madre….ah, y vivir eternamente.

Fobias: A los hospitales, cuando tengo que ir a ver a alguien o voy yo mismo, me pongo malísimo, me dan mareos y me pongo paliducho a eso y a la muerte, siempre que no pienso en nada o mi cabeza se queda en blanco me viene a la cabeza lo que va a pasar.

Otros datos que no quiero dejar de mencionar: Además de todo esto, para que me conozcáis mejor, decir que me preocupo de la felicidad de los demás antes que de la mia, porque ayudar me hace feliz, me hace sentirme bien. Me encanta hacer deporte y jugar al fútbol, podría estar horas y horas me encanta. Me gusta la fiesta, pero no renuncio a una tarde-noche de estar en el sofá bien acompañado viendo unas películas. Como todos, tengo mis cosas malas pero esas ya las conocéis.

DARKSEID



Nombre en el programa: Darkseid.

Nombre: Juan Elías Fernández.

Edad: 33.

Fecha de nacimiento: 31/12/1977

Lugar de residencia: Benetusser (Valencia)

Formación: Diplomado en Ciencias Empresariales, Técnico Superior en Administración de Sistemas Informáticos.

Estado civil: Soltero, rolero y hetero.

Hijos: Ninguno que conozca.

Mascotas: Una gata.

Gadgets: Creative Zen X-Fi de 8 Gigas.

Medio de transporte: De los más sanos… a patita.

Superpoderes: Aura retro, Pixelización, Invocar dato absurdo.

Mi rol en Confesiones de un Jugador: Intento dar a conocer juegos viejunos, suelto paridas en el foro y balbuceo cosas en los Unplugged, todo ello por diversión. Nota de Ravenflow: Se le ha olvidado decir que es el puto director de “Confesiones de un Jugador Unplugged”.

Consolas: Atari 2600, Super Nintendo, Game Boy Advance SP, PlayStation 2, GameCube, PSP, Nintendo DS, PlayStation 3.

Juegos favoritos de toda la vida: Bubble Bobble, Space Invaders, Pac-Man, Wonder Boy in Monsterland, Target Renegade, Navy Moves, Double Dragon, Castlevania, Super Mario Bros. 3, Super Mario World, Sonic 1, 2 y 3, Shinobi, Parodius, Chrono Trigger, Chrono Cross, Suikoden II, Silent Hill y un largo, largo etc.

Juegos favoritos en la presente generación: Uncharted 1 y 2, LittleBigPlanet, Patapon, Disgaea: Afternoon of Darkness, Jeanne d'Arc, Henry Hatsworth y la Aventura Rompecabezas, Castlevania: Lords of Shadow, Batman: Arkham Asylum, FIFA 11, ModNation Racers, Super Street Fighter IV.

Comidas favoritas: Hamburguesas (rellenan la barra de vida), arroces, asados, ensaladas, quesos, pasta.

Cervezas favoritas: Negras o de trigo. Guiness o Franziskaner.

Música: Rock, heavy, bandas sonoras y música de los 70 y 80.

Películas: Cazafantasmas, la trilogía Regreso al Futuro, Robocop, Alien, Terminator, Golpe en la Pequeña China, Una Pandilla Alucinante, Starfighter, Los Goonies, La Noche de los Muertos Vivientes y sus secuelas, El Regreso de los Muertos Vivientes (a.k.a. La Divertida Noche de los Zombis), las tres primeras de Indiana Jones, Juegos de Guerra, Gremlins, Iron Man, Blade Runner.

Series: The Big Bang Theory, Doctor Who, Cómo Conocí A Vuestra Madre, Fringe, Padre de Familia, Futurama.

Libros: El Juego de Ender, El Resplandor, Misery, It, El Misterio de Salem's Lot, Fundación, las novelas de Mundodisco, Neuromante, Soy Leyenda, La Casa Infernal, Guía de Supervivencia Zombi, Guerra Mundial Z.

Viajes: Los Picos de Europa es lo más lejos que he llegado.

Sueños: Encontrar mi sitio en el mundo y tener una vida lo más plena posible. Pero si puedo elegir, que sea en un dúplex adosado lleno hasta los topes de consolas, películas y juegos.

Fobias: A las arañas, a partir de cierto tamaño.

Otros datos que no quiero dejar de mencionar: Vivo más en Internet que en mi casa y cuando no estoy allí suelo estar paseando. Juego y dirijo partidas de rol. Me gustan los cómics aunque últimamente no sigo ninguno. Y por si a alguien aún no le ha quedado claro, soy un geek.

EL TZITXO



Nombre en el programa: El Tzitxo.

Nombre: Aritz.

Edad: 31.

Fecha de nacimiento: 28 mayo 1980.

Lugar de residencia: Portugalete (Bizkaia).

Formación: Bachillerato.

Estado civil: Conviviendo en pecado.

Hijos: No que yo sepa.

Mascotas: Un gato y una tortuga.

Medio de transporte: El coche.

Superpoderes: Soy invisible cuando nadie me mira.

Mi rol en Confesiones de un Jugador: Corresponsal en Euskadi.

Consolas: de las actuales PS3, XB360, Wii, PSP, NDS y 3DS.

Juegos favoritos de toda la vida: Super Mario, Zelda, Sonic, Final Fantasy, Tomb Raider, DMC, GTA, PoP…

Juegos favoritos en la presente generación: Uncharted, Assassins Creed, Mass Effect, God of War, Gears of War, Mario Galaxy, DK Country Returns, Batman AA…hay tantos.

Comidas favoritas: Carneeeeeeeee.

Cervezas favoritas: Franziskaner, Coronita, Heineken…

Música: Fito, Greenday, Berri Txarrak, Marilyn Manson, Iron Maiden…

Películas: Cualquiera que me entretenga, no a las ñoñerias, si tengo que elegir me quedo con la saga Star Wars.

Series: Los Simpsons, Family Guy, Futurama, Bob Esponja, Friends, House…

Libros: El ocho, La orden del temple, El falsificador de pasaportes, El diario de Ana Frank…

Viajes: De los que quiero hacer Japon y N.Y.C.

Deportes: Futbol y F1

Marca de colonia: Un chorro de Axe y "palante"

Sueños: Tener tiempo suficiente en esta vida de hacer todo lo que pretendo.

Fobias: Que entre por la noche en mi casa Livcoca y se meta en mi cama… desde que vi esa foto duermo mal.

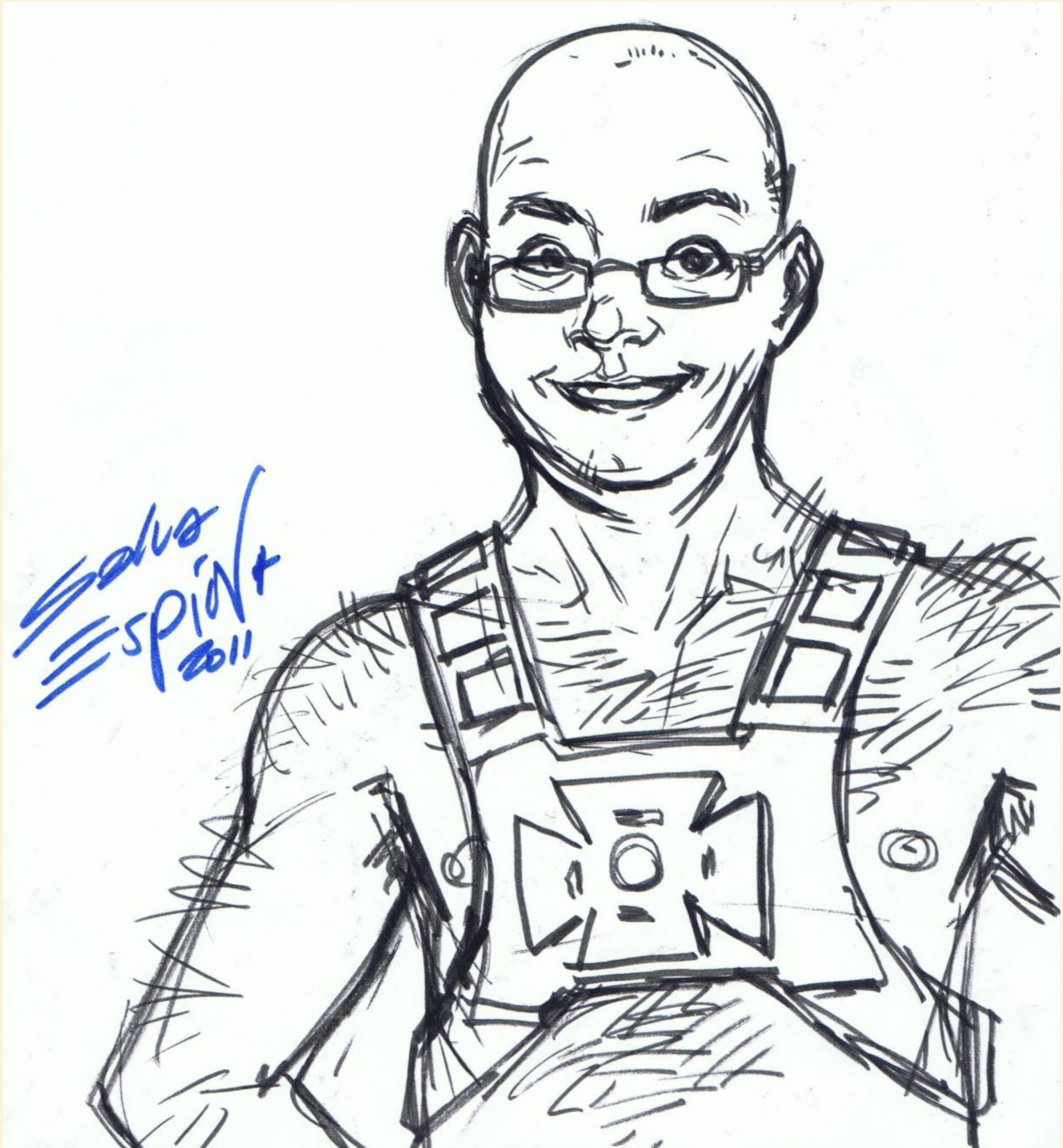
LOS CONFESORES VISTOS DESDE LOS OJOS DEL MAESTRO

Por Salva Espín y el Sr. Rosa

RAVENFLOW



LIVCOC



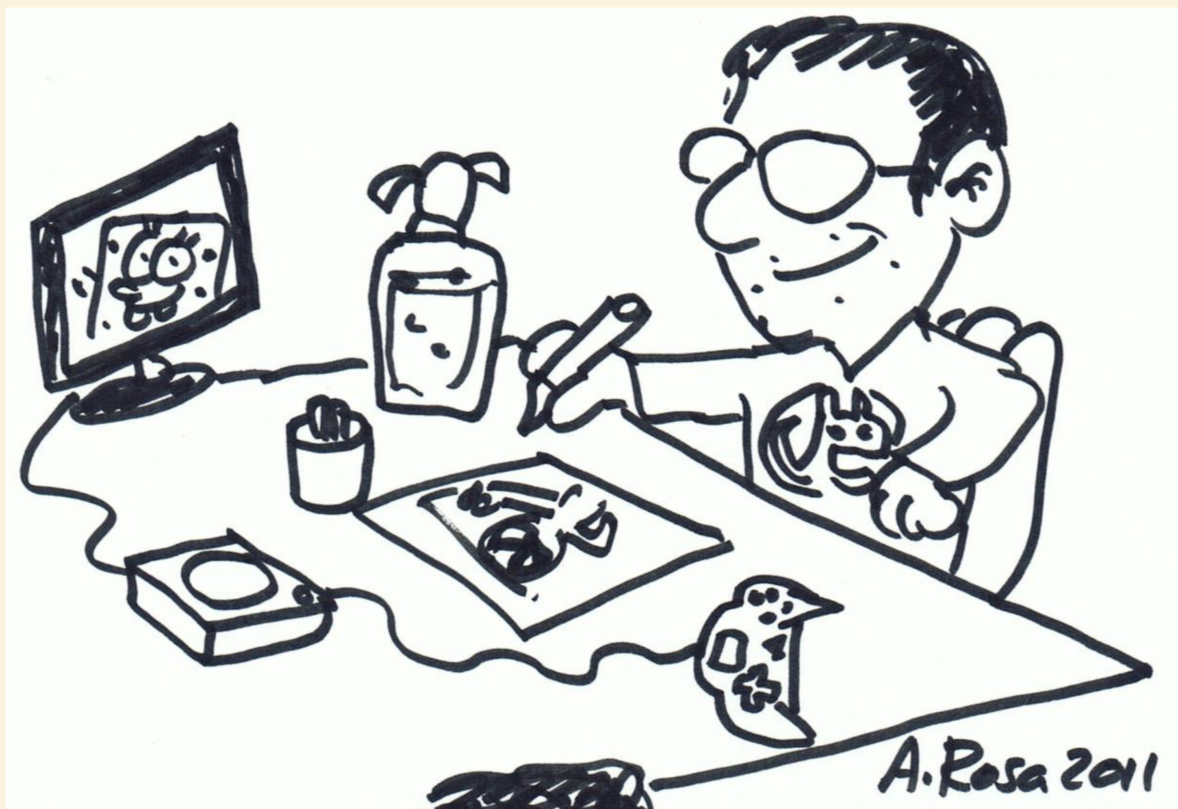
SR. ROSA



MJ



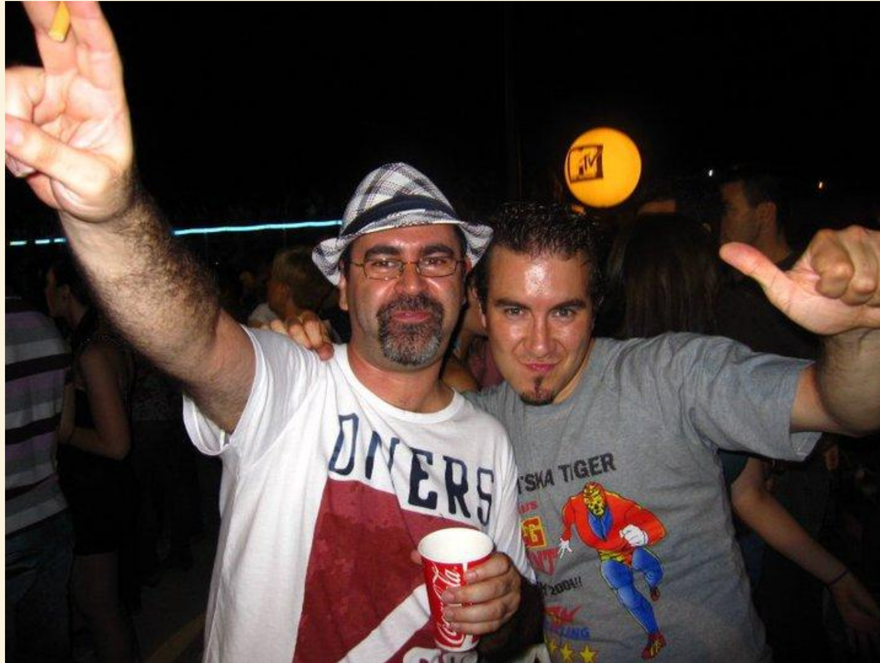
SALVA ESPÍN



GUÍA DE EPISODIOS

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X01

Fecha: 13 de Julio, 2010



¡El fin se acerca y ellos han venido a contarlo!

Llega un nuevo podcast de videojuegos que rompe todos los tópicos del género presentado por dos adultos: Pablo, un jugador veterano de vuelta de todo, y Pedro, jugador casual que juega a juegos hardcore y descubre los avances de los videojuegos al tiempo que nos deja patidifusos con su inglés de Liverpool.

Locura a ritmo de cerveza, subidas inexplicables de volumen, caos y desfase extremos. Suerte y a ver si sois capaces de escucharlo hasta el final.

En este primer programa hablamos de nuestros 15 segundos de gloria, el momento del show en el que hablamos de los juegos que hemos jugado, la música que hemos escuchado, la bebida que estamos tomando y cualquier otra cosa que nos venga a la cabeza.

También presentaremos una lista de cinco juegos imprescindibles de PSN y hablaremos brevemente con Antonio Ignacio.

Juegos descargables, iPhone, PSN, Xbox Live, logros trofeos y mucha cerveza con el toque amateur más divertido.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X02

Fecha: 19 de Julio, 2010

Localizacion: Lopagán Beach



Pedro y Pablo, los apóstoles del Apocalipsis vuelven con más fuerza incluso que en el primer programa para dar una visión diferente del mundo de los videojuegos.

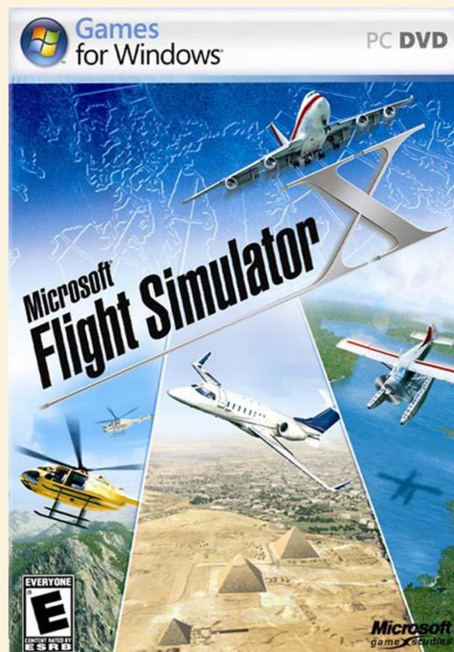
En los 15 segundos de gloria, hablamos del DLC de Heavy Rain, de Trine, de Sega Megadrive Collection, de TNA Impact, de Samurai, de Jail Breaker y de varios títulos más. También hablamos un poco de música y, como no, de cerveza.

Presentamos a MJ, la productora del programa, que nos hablará de juegos de fitness en Wii.

Además, contamos con una entrevista exclusiva con Israel Arcas, responsable de la página “Speed Club”, comunidad de referencia para los aficionados a los juegos de velocidad y conducción.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X03

Fecha: 26 de julio, 2010



Hoy hablamos hablamos en nuestros 15 segundos de gloria de Juegos de iPod Classic, Final Fight Double Impact, Fat Princess, Legend of the Wounded Dragons, Resistance 2 y N.O.V.A. entre otros.

En nuestra sección de listas: cinco grandes sagas de conducción y cinco motivos por los que uno podría dejar de jugar a videojuegos un tiempo.

Briconsejos: Openfeint y Freeappalert

Entrevista a Antonio Ignacio sobre Flight Simulator.

Además, la locura y el cerveceo garantizados con Pedro y Pablo acompañados de la incansable productora, MJ.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X04

Fecha: 1 de Agosto, 2010



Cuarto capítulo de la nueva sensación en podcast de videojuegos.

Pedro y Pablo nos traen:

15 segundos de gloria, hablando de juegos de iPhone, Infamous, Metro 2033, Marvel Ultimate Alliance 2, Resistance 2 y Moder Combat Sandstorm.

Briconsejos: Cómo cambiarle el disco duro a una PS3.

Los videojuegos también son en blanco y negro: cinco juegos en blanco y negro.

Además, contamos con la participación de MJ y presentamos a Juan Paul, un nuevo comentarista ocasional que dará que hablar en un futuro y especializado en cerveza.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X05

Fecha: 7 de Agosto, 2010



¡Especial Vacaciones!

Hoy os traemos más material que de costumbre y ni más ni menos que al dibujante de comics Salva Espín, acompañado de un gran amigo de la casa, el señor Antonio Rosa.

En el programa de hoy:

15 segundos de gloria: Borderlands, Revenge of the wounded dragons, Indie Games de Xbox Live Arcade, Tetris PSP, Magic Sword (FF Double Impact), etc.

Análisis de Alien Swarm por Maiden de "Game Militia".

Entrevista sobre la Comic Con con Salva Espín: Todo lo que siempre habías querido saber sobre convenciones de comics, contado por el gran maestro murciano del comic de Superheroes.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X06

Fecha: 20 de Agosto, 2010



¡Seguimos batiendo records bajando estándares de calidad!

El programa de esta semana es una suerte de monstruo de Frankenstein grabado a trozos en el que…

Pedro hace la presentación y desaparece el resto del podcast.

Pablo se encarga de recordarnos no una sino dos veces lo que son nuestros 15 segundos de gloria (eso pasa por hacer en dos partes los programas).

15 segundos de gloria con Pablo y MJ: Death Spank, más Peggle, Ultrastar, Piyo Blocks.

Confesores viajeros: dónde comprar videojuegos a buen precio en Londres.

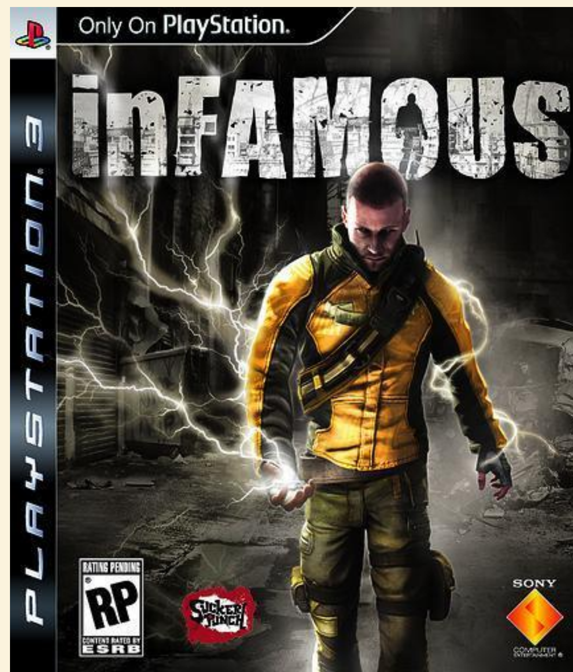
Las listas: Salva Espín nos hace una lista de cinco juegos de superhéroes buenos… y cinco malos.

Entrevista con Juanpa sobre Football Manager.

El retorno de Pedro al final del programa.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X07

Fecha: 26 de Agosto, 2010



¡Después de la locura Berlinesa, vuelven los Confesores a daros la lata!

En la presenta entrega, os ofrecemos los siguientes contenidos:

15 segundos de gloria: Need for Speed Shift, Infamous, Heavy Rain, God of War, Angry Birds, Lemonade Tycoon, MTV Star Creator, Peggle Nights, Puzzle Quest 2.

Presentamos nuestro antiguo foro: www.cduj.foroes.net , que duró dos telediarios y tardó muy poco en ser reemplazado.

Briconsejo: Comprar tarjetas PSN y no morir en el intento.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X08

Fecha: Septiembre 6, 2010



Volvemos a la carga con una nueva entrega de "Confesiones de un Jugador".

En este episodio Ravenflow, Livcoc, Salva Espín y el Señor Rosa nos presentan los siguientes contenidos…

15 segundos de gloria: Mini Ninjas, Echoes, Dark Void, Earthworm Jim, Assasin´s Creed 2, Batman Arkahm Asylum, Eye Pet, Juegos de PS Eye, Heavy Rain, Shank, Trash Panic, Unreal Tournament, Dead Rising 2: Case Zero, God of War 2, Avatar: The Burning Earth.

Recomendaciones musicales dentro de los 15 segundos de gloria: The Killers, Arcade Fire, 30 Seconds to Mars, The Ting Tings y música de Road Trip.

Pelis y series mencionadas: Modern Family, Malcolm in the Middle y la peli The Blind Side.

Briconsejos: Compartir información de trofeos y compras de PSN en Facebook y algunos apuntes sobre Playstation Plus.

Ahora si que sí: Presentamos nuestro magnífico foro, www.confesionesdeunjugador.es

* Estrenamos Twitter: confesionesde1j

Además, tenemos un concurso en el que podéis ganar un tomo de Spiderman acompañado de un dibujo de Salva Espín personalizado.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X09

Fecha: 13 de Septiembre, 2010



¡Pedro se nos va de vacaciones y el Sr. Rosa y Salva Espín vienen a apoyar a Pablo en un programa centrado en Spiderman!

En el programa de esta semana, os traemos los siguientes contenidos:

15 segundos de gloria: Tatsunoko vs. Capcom, Dante´s Inferno, House of the Dead 3, De pelotas como puedas, Sam & Max, Mafia 2, Hero of Sparta Mini, Zuma, el Game Center de Apple, Field Runners.

Especial Spiderman: Spiderman Dimensions.

Especial Spiderman: Review de Spiderman Total Mayhem para iPhone realizada por El Litos.

Especial Spiderman: Repaso a los juegos más destacados de la historia del trepamuros.

Briconsejos: Tarjeta Gamers de Fnac y la conclusión de la historia de las tarjetas de PSN Vacías.

Os recordamos que estamos realizando un concurso basado en el personaje de Spiderman, en el que os proponemos que nos digáis cual es vuestro juego favorito del personaje. Entre todos los que participéis, sorteamos un comic del personaje, una camiseta y un dibujo de Salva Espín. Para participar, solo tenéis que mandarnos un clip grabado en mp3 o un mail a: confesionesdeunjugador@gmail.com

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X10

Fecha: 20 de Septiembre, 2010



Hola, hola, hola...

En el programa de esta semana, el Señor Rosa acompaña a Ravenflow y nos ofrecen:

15 segundos de gloria: Metroid Other M, Heavenly Sword, Disaster Day of Crisis, House of the Dead Overkill, más Mafia 2, Tatsunoko vs Capcom, New Super Mario Bros, Lost Winds, Gravity Runner, Pong 72.

Revistas de videojuegos: Marca Player, Hobby Consolas, Super Juegos Extreme.

La sección de las listas: los mejores juegos de Super Mario.

Ráfagas: comentarios random propuestos por nuestros oyentes sobre la subida de Xbox Live en USA y sobre las nuevas medidas que se están poniendo para luchar frente a la compra venta de segunda mano,

También hemos fijado un deadline para el concurso de Spiderman: el sábado 25 de este mes, día que haremos el sorteo desde el evento "Zona de Combate".

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X11

Fecha: 26 de Septiembre, 2010



Nuevo episodio de "Confesiones de un Jugador", grabado desde el evento "Zona de Combate", disputado el sábado 25 en La Nave de Puente Tocinos (Murcia).

En el programa de esta semana, Pablo y Juanpa os traen los siguientes contenidos:

15 segundos de gloria: Robo Defense, Angry Birds, Dead Rising 2, Wipeout HD, Demo Castlevania Lord of Shadows, PS Move, The Shoot, Start the party, Flight Control HD.

Descubrimos el ganador de nuestro concurso de Spiderman: El Litos.

Entrevista a Pedro Jesús Gil, director del evento Zona de Combate.

Entrevistamos a algunos asistentes al evento.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X12

Fecha: 4 de Octubre, 2010



En el capitulo de esta semana, un zombificado Pablo se levanta de la cama para traeros una nueva entrega de gamberreo videojueguistico en compañía del Señor Rosa y el estelar dibujante de Marvel Salva Espin.

Contenidos del programa:

15 segundos de gloria: Aliens vs. Pedrator, Call of Duty Modern WArfare 2, Sonic Unleashed, Película Hachiko siempre a tu lado, 2x1 en blurays de Warner, PS Move, TV Superstars, Sport Champions, Flight Control HD, Beta de Assasins Creed Brotherhood, Demo Castlevania Lord of Shadows, Gof of War 3, Sega Megadrive Collection, Arkedo Series Pixel, Pix´n Love Rush, Guitar Hero Warriors of Rock, DJ Hero 2, EA Sports MMA.

Briconsejo: www.juegosimportados.com y www.juegosalmejorprecio.com

Discusion: Arthan nos propone varios temas de debate:
Mientras el Live permite parties, la PSN no se las permite ni siquiera a los usuarios plus.
Que en UK están empezando a quitar el español de los juegos.
Logros y Trofeos, ¿Aumentan la duración de los juegos o los convierte en algo obsesivo para ver quién la tiene más grande?

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X13

Fecha: 13 de Octubre, 2010



¡Especial Gamefest!

Confesiones de un Jugador presenta el retorno de "The Original Gaymer", el Señor Pedro.

En el programa de esta semana, os traemos los siguientes contenidos:

15 segundos de gloria: PS Move, Eye Pet, Kung Fu Rider Demo, Prince of Persia Forgotten Sands, Swapper Time Attack, Gudeballs, Crack Code, Brain Genious, Cut the Rope, Tiki Totems, Assasins Creed Lite, Call of Duty Moder Warfare 2, Red Dead Redemption, iPhone 4, Zombies Ate my Baby, Angry Birds, Yetisports, SF2 HD, Aero Racer, Veg Samurai, Rat on a Scooter, Blast 4, Castlevania Lord of Shadows, Sidra Gaymers.

Review de Sonic 4 facturada por El Litos.

Reseña del Gamefest y anécdotas del evento.

Anuncio especial de MJ al final del programa.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X14

Fecha: 18 de Octubre, 2010



Una semana más, un grupo de mujeres y hombres, vuelven a vuestro lado para asegurarse de que no os falta vuestra ración de cervezas y risas semanal.

En el programa de esta semana, contamos con los siguientes contenidos:

15 segundos de gloria: Lluvia de Albóndigas, N.Y. Zombies, Ultimate Zombie Killer, Zombie Squish, Programa “Disco Grande” de Radio3, Sonic 4: Episode 1, Rock Band iPhone, Mirror´s Edge iPhone, FIFA Superstars, Michael Bublé, Linking Park, Salón del Comic de Nueva York, MAME, Ultimate Tetris Grandmaster 2, Call of Duty Modern Warfare 2, Street Fighter HD 2, Ginger Ale.

Review de Heavy Gunner realizada por El Litos.

Briconsejos: la aplicación Gamefinder.

Una entrevista sin censura a un antiguo trabajador de la cadena Game, la primera parte de una trilogía de entrevistas muy jugosas que podéis encontra rne nuestra sección especiales.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X15

Fecha: 25 de Octubre, 2010



"Confesiones de un Jugador" vuelve al ataque como cada lunes a ofreceros un ratito de diversión, cerveza y videojuegos, acompañados de Ravenflow, el Señor Rosa, Salva Espín y Sharing Espín

En el programa de esta semana:

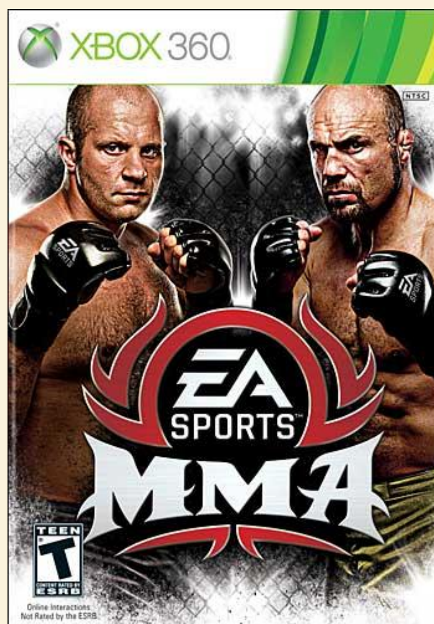
15 segundos de gloria: Plants vs. Zombies, Soozy, Assault Commando, Spiderman Dimensions, Tomacow, Monster Hunter Tri, Wii Sports Golf, Callo f Duty Modern Warfare 2 Online, Salva Espín y las marujas, música de Road Trip, Bob Esponja: La Película, FIFA 2011, Super Sonic Acrobatic Powered Battle Cars, Trash Panic, Banzai Rabbit, Super KO Challenge, Pro Zombie Soccer, EA Sports MMA, Cheryl Cole, Sugarland y Glee.

Briconsejo: Cómo poner en marcha tu propia recreativa doméstica.

Review de "Virtual Table Tennis" por El Litos

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X16

Fecha: 1 de Noviembre, 2010



¡Nueva entrega de Confesiones de un Jugador!

En el programa de esta semana, de mayor duración de lo habitual, os traemos una entrevista de una hora a dos antiguos trabajadores de tiendas de videojuegos, en la que las preguntas han sido formuladas por nuestros oyentes.

Por lo demás, también hacemos un adelanto de todo lo que podemos encontrar en el Salón del Manga de Murcia, donde grabaremos nuestro programa número 18 en directo.

También os hablamos en nuestro briconsejo de una interesante iniciativa que se llama "Juegaterapia".

Antes de todo ello, contamos con nuestra clásica sección, 15 segundos de gloria: Modnation Racers, la demo del Need for Speed de Criterion, El Puño de la Estrella del Norte, Ragdoll Blaster 2, Band Hero, Wii Sports, Marmaduke, Kevin Smith está de capa caída, Medal of Honor, EA Sports MMA, el online pass de EA, DJ Hero 2, Band Hero, Ponk y la serie de The Walking Dead.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X17

Fecha: 8 de Noviembre, 2010



¿Qué es una utopía?

Intentar hacer un programa corto…

Aquí somos casual gaymers (unos más que otros) y hacemos dos horas y media de programa porque nos sale de los cojones. Ese es el espíritu de esta casa de locos, en la que estáis más que invitados…

En el programa de esta semana podéis encontar los siguientes contenidos:

15 segundos de gloria: cerveza Inedit, Mahou Negra, Band Hero, DJ Hero 2, Guitar Hero: Warriors of Rock, Lluvia de Albondigas, Need for Speed Undercover, Assasins Creed 2, Bruce Sprinsgteen, Linkin Park, El ventilador de Pedro, Castlevania: Lord of Shadows, Fallout New Vegas, Super Mega Worm, Kick my Zombie, A doodle Fly, The Creeps, Capcom Arcade, Fable 3, Scott Pilgrim, Bloc Party, Out Run HD, Zombie Apocalypse, Call of Duty: Black Ops, Modern Family, Profesor Holland, Las chicas Gillmore, The Road.

Briconsejo de la semana: Una pequeña sorpresa que os dejamos que descubráis vosotros mismos.

Tema de discusión: Juegos a los que podrías jugar durante todo un año.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X18

Fecha: 14 de Noviembre, 2010



Confesiones de un Jugador se lía la manta a la cabeza y llega la mayoría de edad en un programa en directo grabado desde el Salón del Manga de Murcia.

En este programa:

Empezamos con una entrevista a Diego Gisbert, uno de los miembros del equipo artistico de "Castlevania: Lord of Shadows".

Seguimos con nuestra sección 15 segundos de gloria: Assasin´s Creed 2, Jump O´clock, Brain Genious, Soosiz, The Killers, The White Stripes, Enslaved, Vanquish, Lluvia de Albóndigas, Contenidos de Playstation Plus Noviembre, The Punisher: No Mercy, Scott Pilgrim, Bloc Party y Rihanna.

Hablamos con Peña, de Fangames, los encargados de organizar los torneos que se han realizado en el Salón del Manga de Murcia.

Hablamos con Vicente y Jessica de www.nosplay.com, que nos cuentan todo sobre la comunidad de videojugadores "Nosplay".

Victorinho nos da su opinión sobre el directo y sobre la grabación.

El Tzitxo habla con el Sr Rosa sobre Assasin´s Creed y sobre el Salón.

Nuestra productora MJ entrevista a Victoria sobre un juego muy japonés: Taiko no Tatsujin.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X19

Fecha: 21 de Noviembre, 2010



Justo en un programa en el que contamos con la presencia y la colaboración de muchos amigos, Pedro y Pablo vuelven a los orígenes y se quedan solos ante el micrófono, como en los primeros pasos del programa, mientras que el Sr. Rosa y Salva Espín se toman un merecido descanso.

En este programa:

15 segundos de gloria: Assasin´s Creed 2, Family Guy iPhone Game, Let´s Ta%s Deluxe, Block Up, Elthon John, Eminem, Harry Potter Spells, Mini Gore, Radiant, Rage, Call of Duty Black Ops, Scaussa ma ti voglio spossare, Crossroads: Def Leppard y Taylor Swift y Éxitos Latinos de Noviembre.

Victorinho nos habla de la presentación de Epic Mickey.

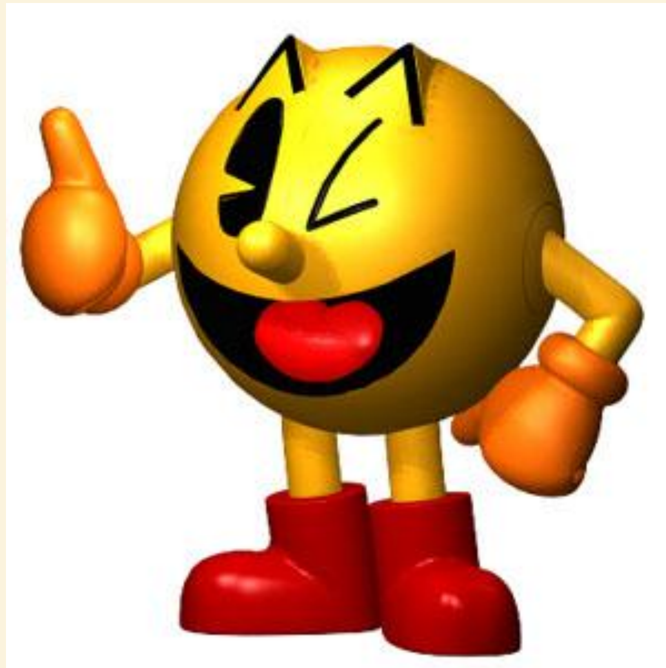
El Litos hace una comparativa entre dos shooters sobre railes de iPhone: Time Crisis Second Strike y Rage.

El Tzitxo hace una lista de 10 cosas que le llamaron la atención tras su estancia en Murcia.

En el briconsejo de la semana, Pedro nos habla de la primera aplicación de pago que ha comprado para su iPhone 4: Tapatalk.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X20

Fecha: 28 de Noviembre, 2010



Celebramos veinte programas con vosotros logrando lo impensable: ¡Grabar con tres micrófonos!

Entre otras locuras os traemos:

15 Segundos de gloria: AC Brotherhood, MGS 4 iPhone, AC 2 Multiplayer iPhone, la emisora de Confesiones de un Jugador, Reckless Racing, Beneath a Steel Sky, Super Street Fighter 4, NBA Jam, musica de Jamendo, The Phase, Feed Me, Train Chinese, Westbang, Wild West Guns, Star Batallion, RDR: Undead Nightmare, Pacman C.E. DX, mas Assasin´s Creed, Saw, Crazy Taxi, Los Planetas y cerveza de calidad.

Stuzocub nos habla sobre el lanzamiento de GT5 en Madrid.

El Tzitxo factura una espectacular reseña de Assasin´s Creed: Brotherhood.

Nuestro corresponsal en Madrid se junta con Barrio y Himuralvarez para hablarnos de unos de los actos mas insospechados: el lanzamiento de una colonia, con el grupo Sidecars y patrocinado por Guitar Hero Warriors of Rock. Además, organizan un debate sobre juegos musicales.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X21

Fecha: 8 de Diciembre, 2010



¡Vuelve Confesiones de un Jugador dispuesto a dar caña en su programa 21!

Estos son los contenidos de esta semana:

Quince segundos de gloria: Mahou negra, Placebo, Assasin´s Creed 2, UNO, Lara Croft y el guardián de la luz, Generation Hope, Crazy Taxi, Sonic Adventure, Tekken 6, Unreal Tournament, Dead Rising 2, Game Over, Frank Sinatra, Bob Esponja: La película, Pacman C.E. DX, Pedro tiene más trofeos que Ravenflow, Assasin´s Creed en facebook, FIFA Superstars, Tap Tap Revenge 3, Sección V y Reggaeton (no voluntario).

Nueva Sección: Mi vida en Rosa.

Hablamos sobre la beta de Killzone 3.

Briconsejo de la semana: CDUJ Radio Online.

Entrevista a un grupo de chicos y chicas con Síndrome de Down, hablando sobre sus juegos favoritos y sus hábitos de juego.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X22

Fecha: 13 de Diciembre, 2010



¡Programa 22!

A pesar de la muerte de la PS3 de Ravenflow, aquí seguimos una semana mas dispuestos a darlo todo y a pasar un buen rato con vosotros esta semana.

En este programa:

15 segundos de gloria: la muerte de una PS3, Dino Cap, Ultrastar, Age of Zombies, Fumes Stunt Racing, Hero of Sparta 2, Super Mario All Star Collection, Trials HD, Shakira, Pitbull, Michael Buble, AC: Brotherhood, cerveza francesa, Splode, Knights Rush, Gunstar Heroes en iPod Touch, Infinity Blade, Devendra Banhart, !!!, 2 doors cinema club, AC: Project Legacy en facebook, Saw, Dj Hero 2, Sackboy´s Prehistoric Moves.

Corresponsal en Madrid: Presentación de Tron en Expocomic y reseña del evento “25 horas con Super Mario”.

Assasin´s Creed Brotherhood: Comentario del modo online realizado por El Tzitxo.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X23

Fecha: 20 de Diciembre, 2010



Confesiones de un Jugador continúa dando guerra una semana más para ayudaros a combatir el estrés de la locura pre-navideña en un programa protagonizado por los comics de Marvel.

En el programa de hoy:

15 segundos de gloria: Kylie Minogue, The White Stripes, The Banned Game, Pedro canta mucho hoy, Rock Band 2, Rock Band AC/DC, Space Channel 5, Crazy Taxi 3, Tekken 4, Blue Journey, Gran Turismo 5, Frank Sinatra, Necesito un Arma, el Octavo Pasajero, La Aldea Irreductible, De pelotas como puedas, Singstar Guitar, Singstar Dance, Let´s Golf 2, X-Men Arcade, Marvel Pinball.

Briconsejo: Qué comic hecho de Salva Espín me puedo comprar.

Nuestro corresponsal en Madrid, Victorinho, nos cuenta los últimos eventos acontecidos en los saraos madrileños: “Idéame Maestro” con el genial Warren Spector y el final de la gira Extreme, con la colaboración de Activision.

Colecta navideña de CDUJ a favor de Juegaterapia: “Dándolo Todo”.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X24

Fecha: 26 de Diciembre, 2010



La familia Espín viene a defender el honor de CDUJ junto a Ravenflow en un programa grabado el mismísimo día de Navidad.

En el programa de esta semana, os traemos los siguientes contenidos:

15 segundos de gloria: COD Black Ops, Zombie Apocalypse, Pro Evolution Soccer 2011, Mafia 2, Gran Turismo 5, Maldita Nerea, Marvel Pinball, A Space Shooter for two bucks, Neo Geo Station: Samurai Shodown, Lara Croft y el guardian de la luz, Broken Sword Director´s Cut, Musica de Road Trip, SOS Ya es navidad, Tap Tap Revenge 4, Cervezas Test, Gem Attack, Space Invader´s Infinity, Demon´s Souls, The Shoot y villancicos navideños.

MJ nos propone una lista de la compra muy particular: cinco cervecitas para que celebréis nuestro programa 25 con nosotros - Chimay Roja, Grimbergen Dubbel, Paulaner, Mezquita y Alhambra 1925. Estas cervezas, relativamente sencillas de encontrar, han sido elegidas como las cinco cervezas oficiales que beberemos en el programa 25.

Briconsejo de la semana: MJ nos presenta tres aplicaciones muy útiles para comunicarnos con nuestros amigos y contactos ahorrando dinero: Viber y Whatssapp para iPhone y Pingchat para la mayoría de Smart Phones y para iPod Touch.

Puchoti nos presenta los mejores juegos del año en PC.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X26

Fecha: 3 de Enero, 2011



¡La Invasión!

"Necesito un Arma", responde al desafío de CDUJ 24 y vienen a dar la cara.

Los soldaditos, podcasters de elite, vienen a potrear al pobre Ravenflow, logran enfermar a Pedro y dejan sin palabras a Salva Espín en un programa en el que sólo queda espacio para nuestros 15 segundos de gloria:

Radiant, Catapult Madness, Elis Lite, … oh wait!!, Space Invaders Infinity, White Lies, Arizona Baby, Crockers, Battlefield Bad Company 2, Vanquish, Gran Turismo 5, Reggaeton, Tetris, Tekken 6, Salva Espín nos hace unas contra-recomendaciones pero salva G-Force, Oblivion Remember, Demon´s Souls, The Shoot, Game Dev Story, Lady Antebellum y muuuucha cerveza 1616 de Carrefour.

Parece además que esta no va a ser la única invasión que va a haber en este programa... ya que Cromatic de Proyecto Cromatic se pasara a hacer un poquito de Spam sobre su podcast.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X27

Fecha: 10 de Enero, 2011



¡Vuelve el Sr. Rosa y se marcha a la fortaleza de los Espín a grabar el programa 27!

Un programa de los que hacen escuela en el que podréis encontrar:

15 segundos de gloria: Super Street Fighter 4, consolas muertas, Tetris, Power Stone 2, Tekken 6, Crazy Taxi 3, Juegos de Neo Geo Station, Salva nos atormenta con la Dreamcast y Space Channel, primeros contactos con el Toblerone, bombones de calidad, Mafia 2, Halo ODST, Uncharted, Uncharted 2, Guitar Hero 3, Battlefield Bad Company 2, Gof of Cookery, Con faldas y a lo loco, Blur, Splinter Cell: Conviction, Halo Reach, desglosamos los 12 días de regalos de Apple y todo lo que siempre habéis querido saber sobre la saga Assasin´s Creed y Ravenflow nunca os ha permitido escuchar.

Duarth, de Necesito Un Arma, vuelve una vez más a CDUJ para hablarnos de Apache y otros títulos de temática bélica.

Vuelve El Litos para hablarnos de Asphalt 6.

El Tzitxo responde a una pregunta formulada por Ravenflow: ¿De qué va Phoenix Wright? - Pues bien, análisis al canto de "Justice for All".

Briconsejos sorprendentes.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X25

Fecha: 16 de Enero, 2011



Lo que parecía un milagro, hoy es una realidad: ¡Confesiones de un Jugador celebra programa 25 por todo lo alto!

En el programa de esta semana contamos con la presencia del equipo al completo: Livcoc, el Señor Rosa, Salva Espín, Juanpa, Sharing y Ravenflow os traen los siguientes contenidos…

15 segundos de gloria: A.C. Project Legacy y el desafío de Bombatus, Push Panic, Bayonetta, Marvel Pinball, Uncharted, Mass Effect 2, White Lies, We have Band, Varry Brava, Trentemoeller, Infamous, Bioshock 2, Game Dev Story, Radio 3, Salva Espin y sus experiencias Online, Sifón con Zumo de fruta, jugar en la cama , Jack Keane, GTI+, más Bob Esponja, Arma Letal, Eli Paperboy Reed, Confessions on the Road, El Microhondas, La aldea irreductible, UNO, Jewel Craft, Faery Legends of Avalon, Magnolia, Aimee Mann y... el primer juego en formato físico que se ha comprado Ravenflow.

Cata de cervezas.

12 Meses de gloria: El juego del año de Confesiones de un Jugador, con la participación de todo el equipo, de la productora, de oyentes y de colaboradores como: El Litos, Victorinho, El Tzitxo, Yova, Hyde 80, Eflink, Arthan, Stuzocub.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X28

Fecha: 23 de Enero, 2011



Back to the basics!

Pedro y Pablo se quedan solos ante el peligro y nos devuelven el espíritu políticamente incorrecto de Confesiones de un Jugador.

En nuestros tradicionales 15 segundos de gloria hablamos de: Triángulo de Amor Bizarro, el retorno de Arcadia Gamers, Planet 51, Bioshock 2, Need for Speed Hot Pursuit, los nuevos DLC de Assasin´s Creed Brotherhood, la rejugabilidad de Game Dev Story, Modern Combat: Domination para PS3, Kane & Lynch 2: Dog Days, Hit the Apple! y Florence + The Machine.

La productora se pone delante del micrófono para hablarnos de "EA Sports Active 2.0".

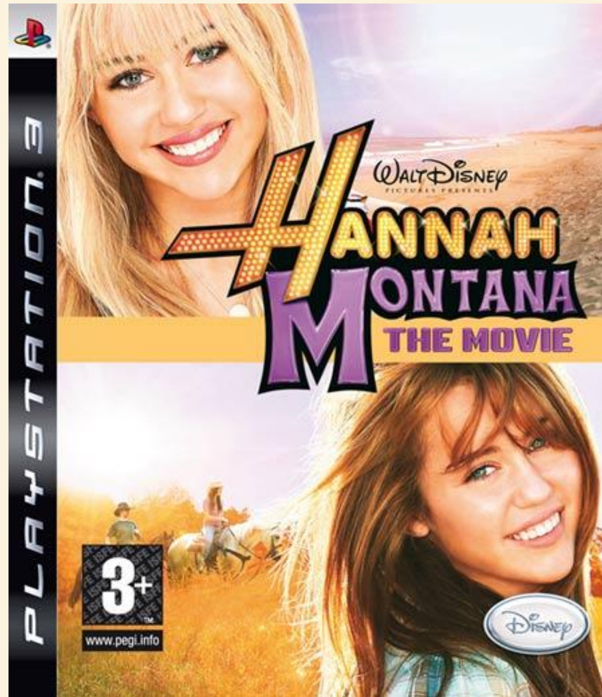
Briconsejo: La Playstation Official App para dispositivos IOS y Android.

Saludamos a los nuevos oyentes y foreros.

Recapitulamos la colecta que estamos haciendo a favor de Juegaterapia, llamada "¡Dándolo Todo!" y recapitulamos "The Hannah Montana Experience", la iniciativa mediante la cual Ravenflow va a comentar "Hannah Montana: La película" en futuros programas, va a hacer un playback e incluso se va disfrazar de la hija de Billy Ray Cyrus en función de las aportaciones que hagan nuestros oyentes.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X29

Fecha: 30 de Enero, 2011



The Hannah Montana Experience

Ravenflow, Livoc, Victorinho, Eltzitxo y nuestra productora MJ os brindan los siguientes contenidos:

15 segundos de gloria: Need For Speed Hot Pursuit, Bioshock 2, MGMT, The Walking Dead, Glee, WWE Smackdown vs Raw 2011, la música de Miley Cyrus y, como no: Hannah Montana: The Movie.

Nuestro corresponsal en Madrid, Victorinho, nos habla sobre el mercadillo solidario de Marca Player y nos acerca al Japan Weekend.

Análisis de "God of War: Ghost of Sparta" para PSP realizado por Eltzitxo.

Un poco más de testosterona para soportar más de 20 minutos de Hannah Montana.

Guerra de Casuals: MJ nos habla de "Start the Party" para PS3.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X30

Fecha: 5 de Febrero, 2011



Siempre innovando, Confesiones de un Jugador continúa dando pasos de gigante hacia ese continente perdido conocido tan sólo como "La Infamia".

En el presente programa se echará más en falta que nunca un alcoholímetro ya que nuestros chicos vienen además dispuestos a darlo todo. Entre cerveza y cerveza, podréis encontrar las siguientes secciones:

15 Segundos de gloria: Pedro hace SU reseña de Hannah Montana, Kane & Lynch 2, Magician Lord, Vetusta Morla, NFS: Hot Pursuit Online, NFS: Hot Pursuit en iPhone, I Must Run, Truth or Lies, Ghostbusters, Proyecto Cromatic, Modern Combat: Domination, Cry Baby, Acción Jackson.

El Sr. Rosa nos promete un briconsejo que nunca llega a dar porque se marcha apresuradamente… Con un poco de suerte, en el próximo programa sabremos de qué demonios iba a hablar...

Repasamos los logros de la gran campaña a favor de Juegaterapia, exponemos las deudas pendientes de Ravenflow una vez que ha hecho el análisis de "Hannah Montana: La Película". Además, nombramos a la mayoría de Confesores que han participado en la campaña.. aunque nos olvidamos del pobre TXOLU, que nombramos aquí.

Eltzitxo nos hará una estupenda reseña de Wet, uno de los reyes de los cajones de juegos a 10 euros en Mediamarkt y de las ofertas en tiendas de importación.

Además, montamos un concurso para "ganar" una copia de "Truth or Lies", que finalmente gano Rubiyoo.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X31

Fecha: 13 de Febrero, 2011



Livcoc, el Sr. Rosa, Salva Espín, Sharing y Ravenflow os traen una nueva sesión de entretenimiento, cervezas y videojuegos. En el programa de esta semana…

15 segundos de gloria: Little Big Planet 2, Red Dead Redemption, Stacking, I Must Run, Plants vs. Zombies Demo, The Kooks, Yann Tiersen, The Beatles, Mass Effect 2, Farts vs Zombies, Burn the Rope, Bioshock 2, Dead Space 2, Dead Space Extraction, Eat Them!, Marvel Pinball, Tetris Online, Tiki Totems 2, Death Worm, Street Fighter 4, DC Universe Online, Dinosaurios, The Ladykillers y Un tipo serio.

Sorteo del magistral "Truth or Lies".

Respondemos a la petición de El Pil, que nos pide que le hagamos una lista de juegos descargables de PS3 que merece la pena descargarse uno sólo, si no tienes con quien compartir gastos.

Repaso rápido a los casi 120 juegos que nos ha enviado la gente para la colecta a favor de Juegaterapia.

Victorinho nos habla de sus impresiones sobre la Nintendo 3DS tras probarla.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X32

Fecha: 20 de Febrero, 2011



Confesiones de un Jugador empieza a ritmo de DJ pero cargaditos de cervezas y dispuestos a darlo todo. En el programa de esta semana, los cuatro fantásticos os traen...

15 segundos de gloria: Space Defenders, Red Dead Redemption, Flying Hamster, Marvel Pinball, música de carrozas, té Rosa, Ronmiel Las Colmenas, Mass Effect 2, Doodle Hero, Marvel vs Capcom, Radio 3, cerveza alhambra, Steinburg, Back to the Future, Alien Breed, Squish the Zombies, Tiki Totems Valentine, profundizando sobre DC Universe Online, MGMT, CDUJ Unplugged, los GOTY de Game Over, Friday Night Lights, Call of Duty Black Ops, Entintar: The Game, The Shield, Dinosaurios y Jethro Tull, Carnivores, juegos a los que Salva se imagina jugando.

Probamos la Nintendo 3DS: ¿Se nota el efecto 3D? ¿Marea? ¿Nos convence el hardware? ¿Qué juegos nos han gustado? ¿La compraremos?

Briconsejo: Sharkoon X-Tatic 5.1 rev. 3

Esta semana nació además **Confesiones de un Jugador Unplugged**:
El podcast donde nuestros oyentes son los protagonistas.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X33

Fecha: 20 de Febrero, 2011



¡"Confesiones de un Jugador" alcanza los 33 programas en un precioso día grabando en exteriores desde el Liverpool Studio!

En el programa de esta semana Livcoc, Salva Espín, MJ y Ravenflow, os traen los siguientes contenidos:

15 segundos de gloria: Amnesia: The Dark Descent, Alien vs Predator, Resident Evil Ultratumba, DC Universe, Marvel vs. Capcom 3, Sega Dreamcast Collection, Movie Cat, Ski Jump HD, Splosion Man, Need For Speed: Hot Pursuit, F-Zero, Red Dead Redemption, Meat Boy Flash, Super Meat Boy, Radiohead, podcasts variados, True Blood Season 3.

Caso Práctico: Juegos para follar (o al menos intentarlo).

Te has enrollado un par de veces con alguien y ya es hora de pasar a mayores. Invitas a esa persona a tu casa y tú, que eres muy prudente, tienes la brillante idea de ponerle un juego con el que rompe el hielo. Es la propuesta que nos trae Salva Espín, en la que Pedro se opone, Ravenflow estará por en medio matizando algunos detallitos y MJ nos ofrecerá su perspectiva femenina.

Promo de "Habemus Podcast".

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X34

Fecha: 6 de Marzo, 2011



¡Capítulo 34 de CDUJ, en el que se produce una invasión Android en toda regla!

En el presente episodio Livcoc, Juanpa, Salva Espín, El Sr. Rosa y Ravenflow os traen los siguientes contenidos:

15 segundos de gloria: The Godfather 2, Rat on Run, Spotify, Grooveshark, más Radiohead , Conker, Amnesia: The Dark Descent, Still Life, Salva Espín repite series, Aporcalipsis, Mass Effect 2, el pajímetro y mucho amor por Android, pacman en realidad aumentada, emuladores, Pix´n Love Rush, Age of Zombies , Rogue Warrior, The Lovely Bones, música country.

Caso práctico: Android vs. iPhone

Briconsejo: Runtastic para iPhone.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X35

Fecha: 13 de Marzo, 2011



THE FINAL BLOWOUT

¡La gran traca final que cambiará para siempre el universo CDUJ!

Tras una revelación que cambiará el curso del programa Pedro, la familia Espín, Darkseid y Ravenflow os traen los siguientes contenidos:

15 segundos de gloria: Truth or Lies, Start the Party, Sonic The Hedgeog, The Godfather 2, Enigmo, The Tamborines, Hidrogenesse, Radio Head, Alan Wake, Concker Bad Furr Day, Crazy Taxi 3, Larry Magna Cum Laude, Still Life, Modern Family, Música de los 80, Juegos online variados, Star Wars El Poder de la Fuerza, Killzone 3, Pearl Harbor, The Killers, Age of Zombies, Dracula Awakening, Cubix, Epic Pinball, Disgaea Afternoon of Darkness, Space Invaders Extreme, Castlevania Dracula X Chronicles, F-Zero X, Lyric Legend, Get me out, The Kooks.

Victorinho entrevista a Ricardo de Santiago, uno de los responsables de Juegaterapia.

Celebramos el primer aniversario de "Speed Club", la mejor comunidad de juegos en español con tres de sus miembros clave: Pirriman, Manuel_sm y Stuzocub.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X36

Fecha: 20 de Marzo, 2011



El espectáculo debe continuar y, una semana más, el equipo de "Confesiones de un Jugador" vuelve a la carga para intentar haceros pasar un buen rato. Esta semana el Sr. Rosa, Sharing, Juanpa, Salva Espín y Pablo os traen los siguientes contenidos...

15 segundos de gloria: Leisure Suit Larry Magna Cum Laude, Robocop, Campamento Flippy, La Saga Crepúsculo, música de Road Trip de videojuegos, Bulletstorm, Zombie Run, Stupid Zombie, rayadas de sistemas operativos de Android, Eels, Neil Young, Mortal Kombat, Motorstorm Apocalypse, Dead Space 2, Rise Against.

Briconsejo: "Cómo hacer un amago de portabilidad y no morir en el intento".

Briconsejo: "Cómo moverse por el Universo DC sin que cobren cuotas que tú no te esperabas".

El rincón de Salva Espín: "La Viuda Negra y las chicas Marvel".

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X37

Fecha: 27 de Marzo, 2011



Invitados de lujo en lo que podríamos llamar "CDUJ Celebrity" en un programa al que invitamos a auténticos podcasters de elite: Isaac250 de "Game Over" y "De pelotas como puedas", Roberto Pastor de "Kafelog" y Cromatic de "Proyecto Cromatic".

En el programa de esta semana:

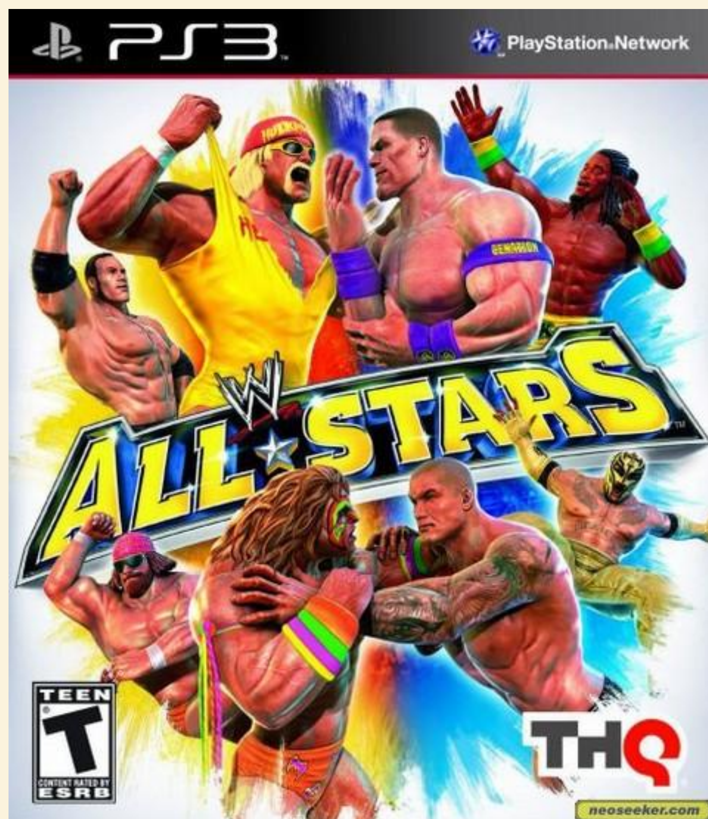
15 segundos de gloria: Rocket Knight, Ilomilo, Hard Corps Uprising, puntos de Xbox Live chinos, Ipad 2, Comics en Ipad, Tiny Wings, juegos de Gameloft, bandas sonoras, League of Legends, Angry Birds RIO, hablamos de cervezas, Lily Allen, podcasts variados, cómo llegó Isaac250 a Game Over, Proyecto Cromatic, Super Street Fighter 4 en iPhone, ¿Qué es un cancel?, ¿Dónde está Wally?, Bulletstorm, Pokemon Blanco, Win MX.

Nuestro corresponsal en Madrid, Victorinho, nos habla sobre la clase magistral que impartió en Madrid Yoshinori Ono, productor de los últimos títulos de la saga Street Fighter.

Eltzitxo nos hace una reseña del fantástico "Eternal Sonata".

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X38

Fecha: 3 de abril, 2011



¡Vuelve un grande a Confesiones!

En el programa de esta semana, Livcoc regresa a confesiones de un Jugador para ponernos al día de sus últimas andanzas junto a Ravenflow y el Señor Rosa. Además, os traemos los siguientes contenidos:

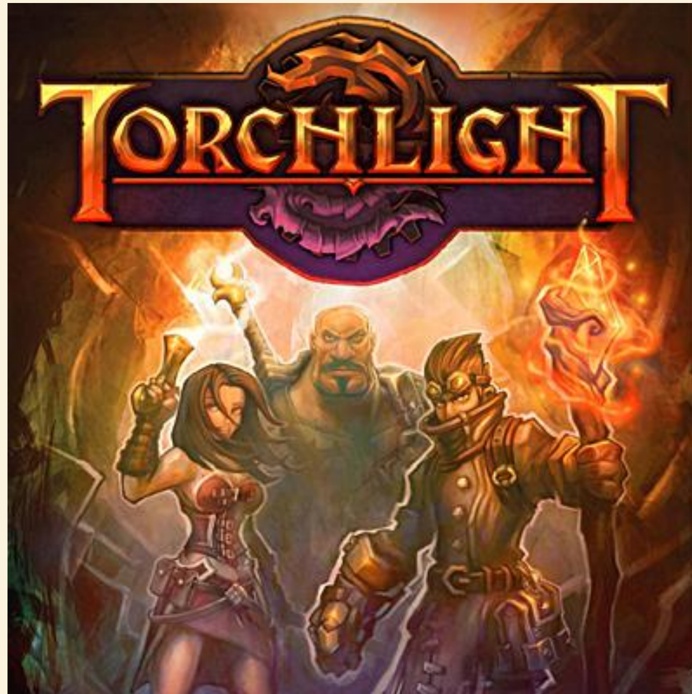
15 Segundos de gloria: Pedro nos habla de su nueva Caja X, Forza Motorsport 3, Alan Wake, Meat Boy, Plants. vs Zombies, Dead Space, Brutal Legend, Rogue Warrior, The Strokes, Pacman C.E. DX, Marvel vs. Capcom 3, Singularity, Homefront, Battle: L.A., WWE All Stars, Phoenix, Zahara, Fairtale Fights, DCL de Need for Speed, DLC de Mass Effect 2, Soy estúpido y tacaño, Sexo Regla.

Briconsejo de la semana: Cómo entrar en el Amazon Android Appstore.

El Señor Rosa nos habla sobre los mejores "homenajes" de juegos legendarios del App Store en Android.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X39

Fecha: 11 de abril, 2011



¡Nueva entrega de Confesiones de un Jugador!

Esta semana contamos con las intervenciones del Sr. Rosa, Sharing, Salva Espín y Ravenflow, que os traen los siguientes contenidos:

15 segundos de gloria: Mass Effect 2, Fallout New Vegas, Motorstorm Apocalypse, 24, The White Lies, Pasados de Vueltas, The Town, Afterburner Climax, Torchlight, Bejeweled Blitz Live, WWE Slingshot, Episodes from Liberty City, Assasin´s Creed: La Hermandad, el modo multijugador de Crysis 2, Avatar, Salvar al Soldado Ryan, Rise Against, Giga Wings, Unreal Tournament, La Resistencia de los muertos, Zombie Randomness, 30 Rock, Breaking Bad, Friday Night Lights, Los Serrano.

El Sr. Rosa nos trae un briconsejo humilde relacionado con las cuentas chinas y los DLC´s de Mass Effect 2.

Livcoc hace acto de aparición para hablarnos del DLC de Assasin´s Creed Brotherhood: La Desaparición de Da Vinci.

Hablamos del nuevo post de torneos de distintos juegos descargables para fomentar la competición amistosa entre confesores, con una camiseta del programa en juego para el mejor.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X40

Fecha: 18 de abril, 2011

¡EL CROSS-OVER QUE NUNCA IMAGINASTE!



Un programa dedicado a todos los gaymers del mundo, con la colaboración de Juanma del podcast "Achuecados". Junto a él, Livcoc y Ravenflow os traemos los siguientes contenidos:

15 segundos de gloria: Achuecados, El Complejo Lambda, El Octavo Pasajero, Engadget, DJ Tiesto Club Life, Pedro sólo puede beber agua, Dante´s Inferno, Soldner X Himmelssturmer, debate improvisado sobre trofeos y logros, Tower Bloxx Deluxe, amor exacerbado por Cloud frn, Forza Motorsport 3, Castlevania Simphony of the Night, Hexic, DC Universe Online, EA Sports Active 2.0, música muy comercial, ideas para "Singstar Rainbow", The White Lies, Meripodcast trata a sus oyentes como idiotas, Torchlight, Game Dev Story, Hot Springs Water, Clubworld.

Briconsejo Improvisado: "Cómo preparar un Cosmopolitan".

En honor al podcast invitado, "Achuecados", hacemos un repaso a diferentes videojuegos y personajes que, de forma más o menos explícita, han acercado situaciones, innuendos y personajes gay al mundo del videojuego.

Review Especial: analizamos "Muscle March", una de las propuestas más descacharrantes y trasnochadas que podemos encontrar en el Wiiware Store de Nintendo Wii.

Tampoco dejes de echar una visita a: http://achuecados.com/

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X41

Fecha: 24 de abril, 2011



La gran innovación de esta semana es ni más ni menos que un programa tranquilito con el que cerrar la Semana Santa de la mano de Livcoc, el Sr. Rosa y Ravenflow en el que os traemos los siguientes contenidos:

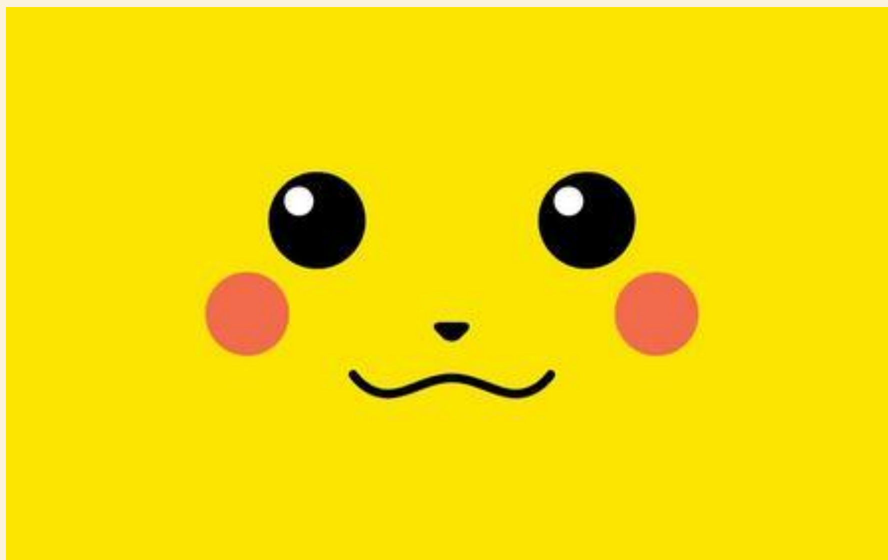
15 segundos de gloria: madridismo exacervado, Forza Motorsport 3, Portal, Braid, Push Panic, podcasts de videojuegos, Pedro bebe infusión, Turning Point Fall of Quality, Legendary, anécdotas del Sr. Rosa, DJ Hero, debate improvisado de juegos musicales, mucho amor hacia Solder X Himmelsturmer, los gandules, La Cosa del Pantano de Alan Moore, Ravenflow escucha música comercial, Sensible World of Soccer, Planet Minigolf, Shank, Ravenflow consigue el nivel más alto de fama en Torchlight.

Análisis Especial: Lego Star Wars 3: The Clone Wars

Darkseid nos habla del Salón del Comic de Barcelona.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X42

Fecha: 30 de abril, 2011



¡Se acabó la astenia primaveral!

Los chicos de Confesiones de un Jugador vuelven, como cada semana, para ofrecerte unos cuantos minutos de cerveza, videojuegos y... Pokémon. El gran Salva Espín, Victorinho y Ravenflow os traen los siguientes contenidos:

15 segundos de gloria: Football Genius, Gunstar Heroes, Alan Wake: La señal, Alan Wake: El escritor, Winterbottom, Limbo, Ilo Milo, Raskulls, Vanquish, Splatterhouse, la beta de Gears of War 3, The Foo Fighters, Sonic, Fear 2, Capcom Puzzle World Collection, Pang, saldos en mediamarkt, Me llamo Earl.

¿Qué fue de Pikachu y compañía?

Acompañados por un Victorinho disfrazado de Profesor Oak, repasamos 15 años conviviendo con los Pokémon, evolución del fenómeno, la situación actual, ofrecemos algunos argumentos por lo que no son juegos destinados exclusivamente a un público infantil y hacemos una review del último Pokémon Blanco / Negro para Nintendo DS.

Livcoc hace acto de aparición para apuntarnos unos breves detalles la última parada del Confessions Tour, que llevó a una parte del equipo a Valencia y nos permitió contactar con varios oyentes de la zona y reencontrarnos con una de las grandes eminencias del foro: el veterano Arthan.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X43

Fecha: 8 de mayo, 2011



¡SACÁNDONOS EL VENENO!

El de esta semana va a ser un programa muy especial, que llevamos años preparando... todos los años que hemos sido maltratados como usuarios de videojuegos y consolas en la actual generación.

Durante 45 minutos, Ravenflow y el Sr. Rosa irán repasando todos los owneds, metidas y vendidas de moto que nos han hecho las compañías y las distribuidoras a los usuarios: desde las luces rojas, al robo nuestros datos bancarios con el fail de Playstation Network, pasando por el HD-DVD, All Points Bulletin y otras sorpresitas que van a ser difíciles de olvidar.

Sin embargo, antes de todo eso os traeremos nuestra sección más veterana, nuestros 15 segundos de gloria, hoy de la mano del carismático dibujante de Marvel Comics Salva Espín, de su primo Sharing y de Ravenflow: Salva le pone cinco botones a su recreativa, amores que matan en Mortal Kombat, el botón de cubrirse en juegos de lucha, Real Bout Fatal Fury 2, Fase Bonus, Tron Legacy, Scott Pilgrim, American Ball, One Single Life, 007 Bloodstone, a Ravenflow no le ha gustado Avatar, Packs de mapas de Call of Duty Black Ops, Assasin´s Creed Brotherhood y la ciudad de Roma, Moto GP 2011-2011, La Fuga, Rise Against.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X44

Fecha: 15 de mayo, 2011



¡Ahora con más Zombrex!

Salva Espín, Livcoc, Victorinho y un zombificado Ravenflow vuelven una semana más para ofreceros una visión adulta y diferente del mundo de los videojuegos. En este programa:

15 segundos de gloria: Pedro se enfada con Sony y se enamora de Xbox Live Gold, Costume Quest, Portal, Dead Rising, amor por Forza Motorstorm 3, Uncharted 2, estrella de Galicia, Time Geeks, Paperboy, El Microondas, Teleadictos, Dj Tïesto, The Art of Fighting 2, Cadillacs & Dinosaurs, más discusión en torno a Scott Pilgrim, Adelle y el misterio de la momia, Carne de Neón y la serie Matrioshki.

Victorinho, nuestro corresponsal en Madrid, nos habla de dos presentaciones a las que ha asistido en las últimas semanas: "Brink" y "Dead or Alive: Dimensions".

Aprovechando la presencia de Victorinho y que a Ravenflow le duraba el efecto del Zombrex, os presentamos la segunda parte de owneds y vendidas de moto que le han hecho las compañías a los usuarios, recogiendo propuestas de nuestros foreros y revisando además ideas fallidas o mal implementadas.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X45

Fecha: 23 de mayo, 2011



Dentro de la tormenta electoral de esta semana, os proponemos una pequeña pausa en el camino. Abrid una cerveza y encontrad un respiro junto a Livcoc, Salva Espín y Ravenflow.

Esta semana os traemos los siguientes contenidos:

15 segundos de gloria: Un buen puñado de cervezas de importación, Doritos Crash Course, Ghostbusters: Sanctum of Slime, Forza Motorsport 3, Castlevania: Lord of Shadows, Dorian, Dos bandas y un destino, Arizona Baby, Los Coronas, Supersidekicks trilogy, King of Fighters XIII, Balada triste de trompeta, El Club de los Poetas Muertos, The Dishwasher VS, Bust a Move Live!, Unbound Saga, Aban Hawkings and the 1000 Spikes.

Briconsejo: contratar tres meses de Xbox live por cuatro duros y no morir en el intento: ¿Dónde llamar y qué decir?

Tras un exhaustivo conteo de las votaciones de los confesores, repasamos los diez juegos imprescindibles que según el universo Confesiones de un Jugador no deberían faltar en un museo, como muestras legado que nos ofrece el ocio electrónico como forma legítima de expresión artística.

Presentamos en primicia el nuevo personaje del que se va a encargar ahora Salva Espín, tras su triunfal paso en Generation Hope.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X46

Fecha: 29 de mayo, 2011



Un nuevo back to the basics en el que Ravenflow decide sacar de su jaula de contención al hombre que mató todos los tópicos sobre programas de videojuegos: The man from Liverpool, Livcoc.

En el programa de esta semana, os traemos los siguientes contenidos:

15 segundos de gloria: Pedro introduce una nueva plataforma de juego en su vida, Fortrix, Froggy Launcher, Castlevania Lord of Shadows, Discs of Tron, más amor por Forza 3 Harm´s Way, Trials HD, Lori Meyers, Radio 3, Costume Quest, Monday Night Combat, Mando Diao.

El Tzitxo nos hace un análisis de la nueva sensación de Rockstar: L.A. Noire.

Revisamos los mejores juegos del Live Arcade, en una lista formulada con las votaciones de varios de nuestros oyentes y nuestras propias opiniones.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X47

Fecha: 6 de junio, 2011



Los cuatro jinetes del apocalipsis vuelven a la carga y os presentan la edición número 47 de "Confesiones de un Jugador", con los siguientes contenidos:

15 segundos de gloria: más Castlevania y más Mass Effect 2, Los Piratas, el Welcome Back de Sony, Streets of Rage 2, Babel: The King of Blocks, Project Gotham Racing 3, Limbo, Moto GP 2010, Space Chimps, Conciertos de ayuda a los afectados por el terremoto de Lorca, Depeche Mode, Dorian, Mando Diao, Najwa Nimri, Speedball 2: Evolution, Team Hot Wheels Flame Riders, Comic Jumper, Sega Online Rally Arcade, Treme, los regalos de cumpleaños de Salva Espín, Pocket Fighters y otros arcades, Need for Speed Hot Pursuit y música country.

Hablamos de Raptr, la red social de videojugadores y de su aplicación para iPhone.

Juegos y aplicaciones en la nube: Google Chrome App Store.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X48

Fecha: 14 de junio, 2011



Nueva entrega de Confesiones de un Jugador, hoy con unos confesores recién aterrizados de varios viajes por el sur de España. Esta semana contaremos con Livcoc, Salva Espín y Ravenflow que nos traen los siguientes contenidos:

15 segundos de gloria: la ciudad de Córdoba, Zeno Clash, Magic: Duels of the Planeswalkers, Galaga 30th Collection, Space Raiders, Soul Calibur: Broken Destiny, Autoescuela: Aprueba Conmigo, Salva Espín prueba los juegos táctiles del iPod Touch, Push Panic, Pitbull y sus hits, Malaga y El Rincón de la Victoria, juegos en Google Chrome, Canvas Rider, Poppit, Brick it, primeras impresiones de L.A. Noire y algunas recomendaciones musicales de la factoría Livcoc.

Presentamos el trailer del nuevo proyecto "Agencia Rom".

Victorinho nos trae un briconsejo que ni sirve para ahorrar dinero ni es útil... pero es molón y hará saltar más de una lagrimilla.

Repasamos lo mejor y lo peor del E3 acompañados por nuestros oyentes.

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X49

Fecha: 19 de junio, 2011



El camino hacia el programa cincuenta llega a su fin con la entrega más larga de "Confesiones de un Jugador" hasta la fecha: cerveza en cantidades industriales, locutores ebrios, el retorno de varios grandes de la casa y la presentación de tres miembros de la comunidad de CDUJ.

En CDUJ 49 Livcoc, Sr. Rosa, Salva Espín, Juanpa, Fermín y Ravenflow os traemos los siguientes contenidos:

15 segundos de gloria: L.A. Noire, juegos de Rockstar, el Rockstar Pass, Killzone 3, Streets of Rage 2, Los Gandules, Chimay Azul, Maternus, Hollywood Monsters 2, The Kinks, Grinbergen Optimo Bruno, Buddejovicky, Blazing Star, Daraku Tenchi: The Fallen Angels, De culo y cuesta abajo, Snake 97, Air Penguin, D&D Daggerdale, listas indie de Genius y una horrible canción atrapada en la pobre cabeza de Ravenflow.

Charla informativa sobre Steam con Arthan, Cloud Frn y Superdeimos: ¿Qué es Steam? ¿Cómo funciona? ¿Qué ventajas aporta? ¿Qué ordenador debería tener si quiero usar Steam sin miedo a explosiones?

CONFESIONES DE UN JUGADOR 1X50

Fecha: 25 de junio, 2011



El día ha llegado: 50 programas con vosotros y es hora de celebrarlo con Ravenflow, Salva Espín, Victorinho, Darkseid y un Livcoc contracturado y presa de los relajantes musculares.

En el programa esta semana os traemos los siguientes contenidos:

15 segundos de gloria: Army of Darkness iPhone, L.A. Noire: Galvanizados Nicholson, Harry Potter y la Orden del Fénix, Bob Esponja: La Película, Sam´s Town de The Killers, Sálvame Deluxe CDUJ Edition, Arkanoid, Altered Beast, Fortix, Hydro Thunder, Ravenflow amplía sus horizontes musicales, Deluxe: Fin de un viaje infinito, Spiderman Dimensions, Donkey Kong, Super Mario Land, Socom: Special Forces, Foo Fighters, S&M de Metallica, Marilyn Manson, Rock Band The Beatles, Siren: Blood Course, Recordando Silent Hill, Salva Mamea en Giga Wings, Carnivale, pelis de David Lynch, How to Make it in America y Blackdelicious.

Los juegos más queridos de "Confesiones de un Jugador": hacemos un repaso a esos juegos de los que no hemos parado de hablar una y otra vez en este primer año de existencia. Quizás no son los mejores títulos de la historia pero sí son los que nos han ofrecido los mejores momentos en el programa.

Además, ofrecemos los resultados del gran concurso en el que podíais ganar una camiseta de Confesiones firmada por los miembros del equipo y unos originales de Salva Espín para el segundo y tercer puesto... ¿Sólo tenéis que escuchar el programa para saber si habéis ganado!

CONFESIONES DE UN JUGADOR ESPECIAL ZOMBIES

Fecha: 30 de Septiembre, 2010



¡Primer especial de Confesiones de un Jugador!

Pablo, Salva Espín y Manu Riquelme se unen para contextualizar la situación del género zombie actual en el mundo del videojuego.

Desde Zombies Ate my Neighbours y Ghouls & Goblins a Dead Rising y los DLC de ultimísima hornada de juegos como Call of Duty: Black Ops o Red Dead Redemption, haremos un repaso a las principales sagas y a juegos menores que han dado cabida a este grupo de marginados de la cultura popular que hoy en día, por casualidades del destino, están en la cresta de la ola.

Locura, desfase, tiros y hachazos a la cabeza por cortesía de vuestros locos bebedores de cerveza favoritos.

Atentos a un Pablo desatado y al anuncio final de MJ al final del programa... anuncio que cambió la dinámica del programa durante unas cuantas entregas.

CONFESIONES DE UN JUGADOR ESPECIAL TIENDAS DE VIDEOJUEGOS

Fecha: 20 de Diciembre, 2010



Confesiones de un Jugador recopila la trilogía de entrevistas a cuatro fantásticos trabajadores de tiendas de videojuegos.

En este especial intentaremos responder todas esas incógnitas que siempre has tenido relacionadas con el funcionamiento de una tienda de videojuegos.

Game, Gamestop, Gameshop, Mediamarkt… no dejamos títere con cabeza.

Además, a modo de extra, os ofrecemos una entrevista exclusiva inédita hasta el momento y no retransmitida en programas anteriores, con un trabajador de la sección de videojuegos de Carrefour.

CONFESIONES DE UN JUGADOR ESPECIAL CERVEZAS

Fecha: 16 de Diciembre, 2010



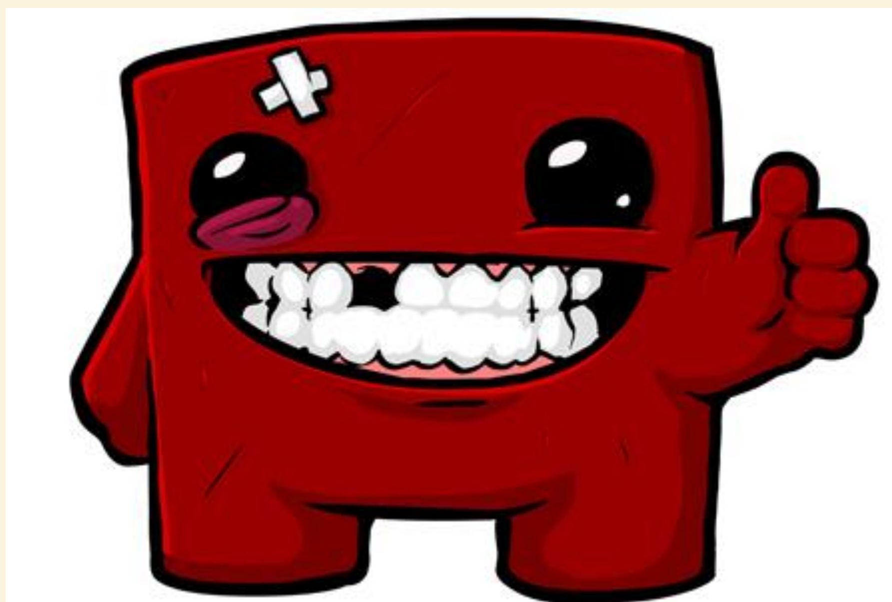
De forma totalmente asistemática y alocada, os presentamos este pequeño extra de CDUJ hablando sobre cervezas, junto con el Señor Murcia, Salva Espín y Fermín, un amigo de la casa.

Mentiras y verdades sobre la cerveza.

Repasamos nuestras cervezas favoritas y aportamos algunas notas de cata sobre cada una.

CONFESIONES DE UN JUGADOR UNPLUGGED 1X01

Fecha: 18 de febrero, 2011



Debuta, **"Confesiones de un Jugador Unplugged"**, un spin off de CDUJ en el que los oyentes son los protagonistas.

En el programa de esta semana, los protagonistas son Victorinho, Darkseid, Evasus, Arthan y Ravenflow.

Esta primera entrega incluye los siguientes contenidos:

Presentación de los oyentes: de dónde sale su nick, qué consolas tienen y cómo llegaron a CDUJ.

15 Segundos de gloria: Modnation Racers, Marvel Pinball para Pros, Tetris, música de los 80 y 90, GT5, la saga Dead Space y sus películas, Ambar, Paulaner, catas de Coca Cola, Enslaved, Guitar Hero: Warriors of Rock, Inazuma 11.

Joyas de Steam: Arthan nos presenta varios descubrimientos interesantes que podemos encontrar en la plataforma Steam.

CONFESIONES DE UN JUGADOR UNPLUGGED 1X02

Fecha: 25 de febrero, 2011



¡Segundo episodio de Confesiones de un Jugador Unplugged!

En este capítulo Maiden, Fran Frn, Eltzitxo, Darkseid y Ravenflow nos ofrecen los siguientes contenidos:

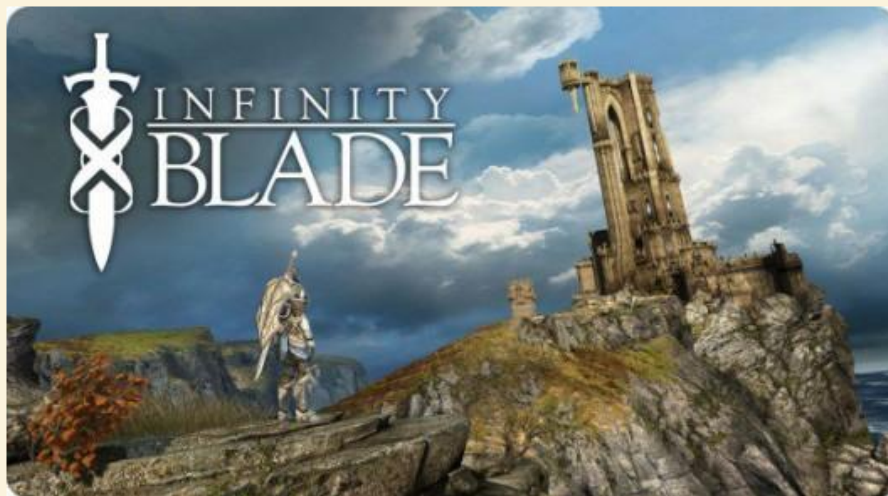
Presentación de cada forero: origenes de su nick, lugar de procedencia y cómo llegaron a "Confesiones de un Jugador".

15 segundos de gloria: Fifa 2011 PC, Mass Effect, Gears of War, Team Fortress, Fase Bonus, El cine de Wario, Helloween, Slayer, Plants vs. Zombies Ipad, Tumble, la demo japonesa de Catherine, Super Meat Boy, Resonance of Fate, Steinburg, Futbol en la Radio: Carrusel vs. Tiempo de Juego, Donkey Kong Returns, Prince of Persia Trilogy HD, Prince of Persia: La Película, Need for Speed: Hot Pursuit, Eternal Sonata, Doodle Find, KB Loco y Liberty Wings.

Retro-Review: Indiana Jones & The Fate of Atlantis con Darkseid.

CONFESIONES DE UN JUGADOR UNPLUGGED 1X03

Fecha: 4 de marzo, 2011



Tercer episodio de "Confesiones de un Jugador Unplugged", el podcast de los oyentes de Confesiones de un Jugador.

En este capítulo Dave Lord, Angelneo107, Cloud frn, Darkseid, Sharing, Salva Espin y Ravenflow os traen los siguientes contenidos:

15 segundos de gloria: comprar una nueva PS3, Killzone 3, Marvel vs. Capcom 3, Marvel Pinball, Fifa 11 Online, Kick Flicks, Infinity Blade, el Mighty Eagle de Angry Birds, Radiohead, Led Zeppelin, Tiki Totems, Warcraft 3, Saw VII, Daf Punk, Ipad 2, Heavy Rain, Hannah Montana, Marea y The Killers.

Una retro review de la mano de Darkseid, acompañado de Salva Espin, rememorando el legendario remake de "Leisure Suit Larry", un complemento idóneo para nuestro especial de "Juegos para Follar (o al menos intentarlo)" de CDUJ 33.

CONFESIONES DE UN JUGADOR UNPLUGGED 1X04

Fecha: 16 de marzo, 2011



BACK ON TRACK!!!

Después de una semanita de descanso, vuelve el podcast hecho por los oyentes de "Confesiones de un Jugador" con una sesion de gloria añeja, una confesora que hace acto de presencia y varios conocidos de la casa.

En el programa de hoy Clax, Cloud frn, Evasus, Darkseid, Hyde80, Salva Espin y Ravenflow os traen:

* 15 segundos de gloria: Fable 2, Dragon Age, Kingdom under Fire: Circle of Doom, Dinosaurios, 1000 maneras de morir, Leo Jimenez, Majin and the forsaken kingdom, Amazon Kindle, comics y libros en formato digital, Killzone 3, cerveza Ambar, Rage Against the Machine, Chill Out.

* Hacemos una revisión a uno de los ordenadores que marcaron a una generación: el Commodore Amiga 500. Hyde80 y Darkseid hacen un repaso exhaustivo al origen de la leyenda y todavía encuentran hueco para recordar algunos de sus títulos más memorables.

CONFESIONES DE UN JUGADOR UNPLUGGED 1X05

Fecha: 25 de marzo, 2011



Nueva entrega de "Confesiones de un Jugador" para acercaros a la actualidad más rabiosa del mundo del videojuego... algo absolutamente inédito en esta casa, todo hay que decirlo

En éste capítulo Eflink, Victorinho, Cloud frn, Darkseid, Salva Espín y Ravenflow os presentan los siguientes contenidos:

15 segundos de gloria: conjsolas de Nintendo, Metroid Prime 3, Metroid Prime Trilogy, Metroid Other M, primeras impresiones con la 3DS, Pilot Wings 3D, Super Street Fighter 3DS, música House, Silence is Sexy, Killzone 3, Bulletstorm, Homefront y Crysis 2.

Retro Review de la legendaria saga "Rastan Saga" de la mano de Darkseid, acompañado de Salva Espín.

CONFESIONES DE UN JUGADOR UNPLUGGED 1X06

Fecha: 8 de abril, 2011



¡Os traemos una nueva entrega de CDUJ Unplugged, el podcast que hacéis los oyentes de "Confesiones de un Jugador"

En esta entrega, debuta Rubiyooo y contamos con la presencia de habituales como Cloud frn, Darkseid, Salva Espín y Ravenflow.

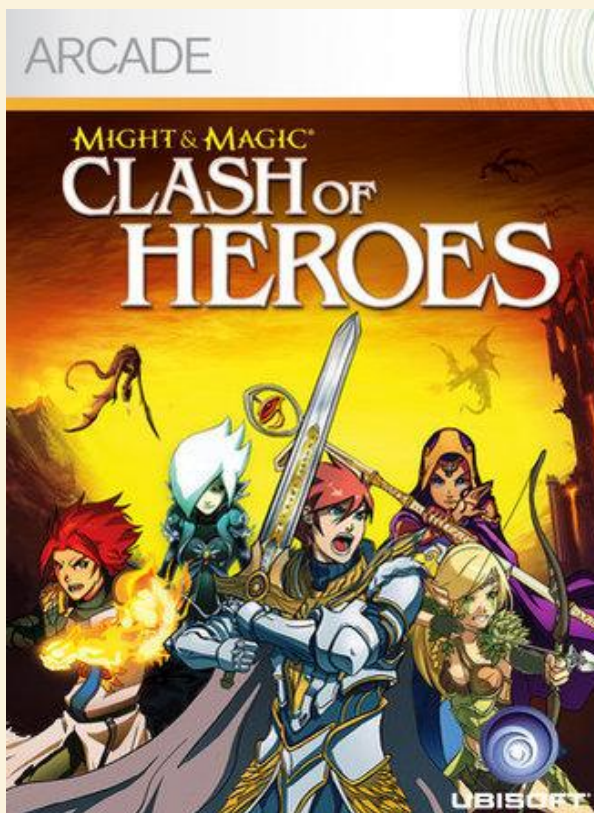
En el programa de hoy os traemos los siguientes contenidos:

15 segundos de gloria: Batman Arkham Asylum, Playstation Plus, Prince of Persia Classic, Sonic 2, Red Faction: Battlegrounds, Final Fantasy 3 en iPhone, Kingdom Hearts: Birth by sleep, Neverball, Dragon Age 2, Aqua, Cazafantasmas: Sanctum of Slime, Crysis 2 y la gran competición de juegos descargables que ha montado Cloud frn.

Retro Reviews: Espectacular retrospectiva sobre las mejores recreativas de lucha libre basadas en la franquicia World Wrestling Federation a manos de Darkseid y Ravenflow. En concreto: WWF Superstars, WWF Wrestlefest y WWF Wrestlemania.

CONFESIONES DE UN JUGADOR UNPLUGGED 1X07

Fecha: 15 de mayo, 2011



¡Vuelven los desenchufados! Victorinho llega volando a lomos de un pterodáctilo del planeta de Avatar, Cloudfrn lee los textos de Alan Wake mientras se prueba los disfraces de los Raskulls y echa unas partiditas al Clash of Heroes y al Live, Evasus aparece pilotando su nuevo y flamante Mac y Darkseid se descuelga usando unos lanzarredes de hace década y media para hablar de Ultimate Alliance 2.

Y mientras tanto la PSN que no va. ¿Por qué? ¿Por qué? ¿Por qué?

¡Últimas rajadas antes de que nos devolviesen lo que es nuestro!

Confesiones de un Jugador Unplugged 1x07... ¡Y perdonen nuestros pecados!

CONFESIONES DE UN JUGADOR UNPLUGGED 1X08

Fecha: 25 de mayo, 2011



Bienvenidos a otra reflexión en acústico sobre lo humano y lo divino. En esta ocasión, cloudfrn absuelve de sus pecados a Tyler Durden quien llega desde el séptimo círculo del infierno gracias a una pistola de portales, a DaveLord que viene con un traje italiano años 70 y exhibe garras retráctiles acompañado de una bruja poppy, y a Erkikelillo que se estrena machando monstruos deformes a golpe de Move. Y en medio de todo, stuzocub llegará en un cochazo del Speed Club para terciar un poco en la charla.

Retro Review de lujo: Darkseid y el Sr. Rosa sacan brillo a un mítico pack de juegos que salío para Spectrum y Amstrad CPD, “El Lingote”.

CONFESIONES DE UN JUGADOR UNPLUGGED 1X09

Fecha: 30 de junio, 2011



Llega el verano y "Confesiones de un Jugador Unplugged" abre el chiringuito playero para servir un nuevo programa bien fresquito y con una rodajita de limón para bajar esos calores.

A los micros, junto con cloudfrn y Darkseid, dos debutantes de la zona levantina: Vinland, que nos va a hablar entre otras cosas de la saga Ys, una serie de JRPG's de crianza y con pedigrí, y WwKukywW, que nos va a comentar unos cuantos juegos en los que ha invertido sus MS Points made in China.

Además, cada uno nos dará su visión personal del adorado Portal 2, pero no acaba ahí la cosa, tendremos también juegos bien ricos como Magic: Duel of the Planeswalkers 2012, Trine, Explosion Man, Castlevania: Lords of Shadow o Forza 3.

Y Erkikelillo, aparte de prestar su inestimable colaboración mientras el director mira a las mulatas que pasan, nos invita a echar unas partiditas a tres juegos que amenizaron sus días mozos gracias al recordado Commodore 64.

APARICIONES Y MENCIONES EN OTROS PODCASTS

Programa: El Complejo Lambda 4x11
Fecha de emisión: 10/12/10

Participación del Sr. Rosa en el SOTY (Sold OF The Year) del sensacional programa gallego y primera invitación de Confesiones de un Jugador a un medio especializado.

A pesar de su brevedad, el Sr. Rosa pudo presentar el juego del año del programa, "Heavy Rain, y abrir una cerveza en directo, como seña de identidad del programa.

Programa: El Microondas Episodio Piloto
Fecha de emisión: 25/06/11

Debut en las hondas de los chicos del microondas en el que contaron con la presencia del carismático dibujante de Marvel Comics (y miembro del CDUJ Team). Mucha cerveza y nuevos e inimitables ídolos de masas: Dani, Perdi, Santi e Iker.

Programa: Game Over 409
Fecha de emisión: 12/02/11

Participación de Ravenflow en el clásico programa anual dedicado a comentar el juegazo del año de "Game Over". La apración de Ravenflow tiene lugar en un bloque en el que personalidades de distintos medios ofrecen tu punto de vista personal sobre cuál fue su juego favorito de 2010. En este caso, coincidía con el de la mayoría de miembros, seleccionando "Heavy Rain". Una anécdota relacionada con el programa, es que es la primera vez que Ravenflow fue presentado como director de "Confesiones de un Jugador". Si lo dicen los venerables maestros de Game Over, no seremos nosotros quienes vengamos a quitarles la razón.

Programa: Meripodcast 4x21
Fecha de emisión: 08/02/11

Con el objetivo de aumentar el push que le hemos dado a Juegaterapia, Ravenflow dejó este mensaje en el muro de Facebook a la gente del Meripodcast:

Siendo mañana día mundial contra el cáncer, sería una gran oportunidad para uniros a podcasts como "Confesiones de un Jugador", "Game Over" y "Proyecto Cromatic" apoyando y dando a conocer la asociación www.juegaterapia.org , que recoge consolas y juegos para llevarlos a alas de oncología infantil. Que se vea que los jugadores estamos dispuestos a darlo todo por los que más lo necesitan.

Jessica pudo leer el mensaje completo. Esto es algo digno de mención porque casi nunca mencionan a otros podcasts o medios ajenos al suyo.

Programa: Proyecto Cromatic 2x05
Fecha de emisión: 23/02/11

Los chicos de Proyecto Cromatic nos invitaron a comentar nuestras primeras impresiones de la Nintendo 3DS tras probarla en la gira “Prueba y verás”. A lo largo de unos 50 minutos Livcoc, Victorinho y Ravenflow aportaron sus puntos de vista que, como de costumbre, no dejaron indiferente a nadie.

Programa: Arcadia Gamers 182
Fecha de emisión: 18/03/11

Trasnochada imitación de Ravenflow a manos del amigo Chache, que le añade unas gotitas de Livcoc para sazonar. Decir que Salva Espín es total admirador de esta imitación y va contándoselo a todas las personas que encuentra por la calle (incluso ha intentado ligar abriendo fuego con esta anédota).

Programa: El Microondas 1x16
Fecha de emisión: 11/05/11

Ravenflow y Salva Espín pasan por el Microondas para un rato de recombustión y humor descacharrante, hablando sobre videojuegos junto con los habituales del programa. Un poquito de Spam sobre confesiones, anécdotas y curiosidades variadas sobre videojuegos y algunos personajes y una divertidísima canción de Aitor Menta conforma la ración recalentada del Microondas más extensa hasta la fecha.

Programa: Proyecto Cromatic 2x15
Fecha de emisión: 15/05/11

El Señor Rosa pasa por Proyecto Cromatic para participar en el especial de juegos sobre la infancia y recuerda, entre otros títulos, Target Renegade, Match Day, Head Over Heels y su primer ordenador, un Spectrum ZX.

Programa: Proyecto Cromatic 2x17
Fecha de emisión: 01/06/11

En el apartado de saludos, al principio del programa, Cromatic le dedica unas palabras a Pedro y comenta su recientemente adquirida suscripción a Xbox Live Gold y comenta que siempre lo encuentra dándole caña a Forza Motorsport 3.

Programa: Fangame 1x08
Fecha de emisión: 15/05/11

Pedro Jesús y el resto del equipo nos dedican unas palabras y anuncian un futuro directo en el forum de Fnac en Murcia, en el que participará el equipo de Confesiones de un Jugador. Entre otras preocupaciones, comentan que no podremos beber cerveza allí, ya que es un espacio público. Lo que no sabe esta gente es que somos gente de recursos…

Programa: Proyecto Cromatic 2x20
Fecha de emisión: 22/06/11

Recibimos una felicitación adelantada por la llegada a nuestros cincuenta programas por parte de nuestros hermanos de sangre, que nos van mencionando de uno en uno, justo antes de la despedida del que todavía no se sabe si será su último programa. Muchas gracias amigos: ha sido todo un placer hacer este viaje con vosotros en el otro carril de la autovía. Esperamos que en algún momento podamos parar a repostar y tomarnos unas cervezas juntos.

Programa: El Microondas 1x21
Fecha de emisión: 25/06/11

Los amigos del Microondas nos hicieron una buena ración de publicidad gratuíta en su más que recomendable debut radfiofónico en la emisora Pulsa Radio.

INFINITAS GRACIAS POR VUESTRO APOYO.

EL EQUIPO DE CDUJ.